

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Doa adalah permohonan (harapan, permintaan, pujian) kepada Tuhan. Dapat dikatakan bahwa setiap orang yang beragama pasti berdoa. Doa menjadi bagian yang esensial dalam kehidupan manusia yang beragama. Doa merupakan bentuk permohonan secara langsung antara kelompok dan individu dengan Tuhan Yang Maha Esa. Doa dan kehidupan religius di tanah air kita pada umumnya berakar di dalam masyarakat dan kebudayaan. Dalam kebudayaan pandangan hidup telah menjadi satu dengan agama. Kelayakan ini tidak hanya merupakan warisan sejarah tetapi juga bentuk kehidupan di dalam masyarakat.

Dalam agama yang telah bersatu padu dengan seluruh hidup, orang menemukan perasaan aman dan ketentraman emosional. Maka tidak mengherankan bahwa doa juga diwujudkan menurut struktur budaya. Doa tidak lepas dari kehidupan sehari-hari dan dari hidup bersama di dalam masyarakat. Maka ada banyak kebiasaan dan bentuk doa dalam masyarakat yang asal usulnya bukan hanya dari sejarah agama tertentu, tetapi dari agama sebagian hidup di dalam masyarakat.

Seperti halnya doa orasi suci dan novena yaitu bentuk kebaktian yang dilakukan selama sembilan hari berturut-turut, bersama – sama atau sendiri untuk mendoakan rahmat khusus. Kebaktian ini di siapkan untuk mempersembahkan diri bagi penerima rahmat rohani.

Oleh karena itu penulis bermaksud membuat aplikasi orasi suci dan novena katolik yang bisa di gunakan oleh siapa saja dan dimana pun pengguna berada. Dimana para pengguna dengan mudah membaca dan berdoa tanpa harus membawa buku doa karena doa tersebut dapat di akses dari *smartphone*. Berdasarkan latar belakang yang ada dibuat "***Aplikasi Orasi Suci dan Novena Katolik Berbasis Android***".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat aplikasi berbasis *mobile android* mengenai doa orasi dan novena katolik?
2. Bagaimana membuat aplikasi yang dapat memberikan kemudahan kepada pengguna untuk doa orasi dan novena katolik tersebut?
3. Apa saja fitur penunjang yang ada di dalam aplikasi sehingga sesuai dengan kebutuhan?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada tugas akhir ini adalah :

1. Perancangan aplikasi ini di tujukan kepada umat kristiani yang beragama katolik.
2. Perancangan aplikasi ini hanya mencakup beberapa doa novena dan beberapa doa harian dan ayat-ayat yang ada pada kitab suci saja.

1.4 Tujuan

Tujuan pembuatan aplikasi pada Tugas Akhir ini adalah :

1. Pengerjaan penelitian ini bertujuan untuk memenuhi syarat kelulusan program studi teknik informatika Universitas Darma Persada
2. Menerapkan ilmu yang telah di pelajari selama perkuliahan

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah pengguna untuk berdoa orasi dan novena katolik.
2. Mempermudah pengguna untuk berdoa tanpa harus membeli buku doa orasi suci dan novena katolik karnena dapat di akses melalui smartphone android kapan dan dimana saja.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian digunakan penulis untuk mempermudah dalam penulisan.

Metode penulisan yang digunakan adalah :

1. Metode pengumpulan data

Pada tahap ini penulis mengumpulkan data yang diperlukan untuk merancang aplikasi ini dengan cara mendownload, memodifikasi gambar, dan scanning gambar yang diambil dari buku.

- a. Studi pustaka : Pada tahap ini penulis menentukan aplikasi yang akan dibuat dan melakukan studi pustaka seperti mencari informasi yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi baik dari buku ataupun *browsing* melalui *internet*.

b. Studi lapangan : merupakan salah satu metode pengumpulan data dalam penelitian kualitatif yang tidak memerlukan pengetahuan mendalam akan literatur yang digunakan dan kemampuan tertentu dari pihak peneliti. Penelitian lapangan biasa dilakukan untuk memutuskan ke arah mana penelitiannya berdasarkan konteks. Penelitian lapangan biasa diadakan di luar ruangan.

2. Metode pengembangan aplikasi

Dalam melakukan perancangan aplikasi, penulis menggunakan SDLC (System Development Life Cycle) dengan waterfall model. Model *Waterfall* adalah metode pengembangan software yang bersifat sekuensial dan terdiri dari tahap-tahap yang saling terkait dan mempengaruhi seperti terlihat pada gambar berikut. Tahapan-tahapan tersebut, yaitu : Analisa Kebutuhan, Desain Sistem, Penulisan Kode Program, Pengujian Program, dan Penerapan Program.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang pada laporan Tugas Akhir ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini, penulis menguraikannya dengan cara menjelaskan tentang latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini, penulis menguraikannya dengan cara Menjelaskan Teori-teori yang berhubungan dengan doa orasi suci dan novena katolik dan pengimplementasian Android. Bab ini juga berisi ulasan mengenai sistem operasi yang di gunakan yakni Android.

BAB III PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini akan dibahas mengenai perancangan aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI

Pada bab ini akan dibahas mengenai implementasi sistem yang telah dibuat berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil uji coba aplikasi android yang telah diimplementasikan.

