

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi mempunyai peran penting dalam perkembangan Perguruan Tinggi yaitu dalam mengolah data menjadi suatu informasi yang berguna bagi sivitasnya. Perguruan Tinggi yang menerapkan Teknologi Informasi untuk menunjang kinerja pegawainya akan berdampak pada kebutuhan perangkat lunak Teknologi Informasi (TI) yang semakin meningkat. Kebutuhan TI khususnya kebutuhan perangkat lunak akan mengakibatkan meningkatnya proyek-proyek pengembangan perangkat lunak.

Agar pelaksanaan pengembangan proyek perangkat lunak berjalan dengan lancar, diperlukan manajemen proyek yang tepat untuk mengkondisikan lingkungan proyek agar tujuan proyek tercapai dan dapat dikendalikan oleh tim. Dalam proses manajemen proyek juga dibutuhkan *sharing* informasi yang baik tentang jadwal pengerjaan perangkat lunak dalam penyelesaian proyek serta biaya pengembangannya. Apabila hal ini tidak berjalan dengan baik maka resiko mundurnya waktu penyelesaian, dan biaya pengembangan proyek bisa semakin tinggi. Permasalahan tersebut dapat diselesaikan dengan menyediakan sebuah perangkat lunak yang dikhususkan untuk manajemen proyek yang dapat diakses secara online sehingga memberikan kemudahan pada pengguna untuk dapat melihat informasi pekerjaan (perangkat lunak) apa saja yang sedang dikembangkan.

Universitas Darma Persada, khususnya pada Unit Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) membutuhkan suatu aplikasi manajemen proyek yang lengkap untuk mempermudah karyawan TIK dan pimpinan memonitoring dan mengevaluasi setiap perangkat lunak yang sedang dikembangkan. Sistem manajemen proyek yang dilakukan saat ini masih dicatat secara konvensional di kertas atau di papan pengumuman atau dalam file dokumen yang pada umumnya saling terpisah antara satu proyek dengan proyek lain. Kelemahannya adalah dokumentasi tidak terkelola dengan baik, pimpinan tidak dapat memonitor proses pengerjaan setiap proyek yang sedang dikerjakan, dan user tidak bisa melakukan evaluasi saat pengembangan.

Berdasarkan masalah di atas maka perlu dibangun aplikasi untuk membantu mempercepat pencatatan dan pelaporan proyek pengembangan perangkat lunak di Universitas Darma Persada. Model pengembangan perangkat lunak yang diacu adalah metode Agile. Penggunaan metode Agile merupakan gagasan terbaik untuk mengembangkan aplikasi manajemen proyek perangkat lunak ini, karena dengan metode tersebut berbagai masalah seperti mundurnya waktu penyelesaian proyek akibat lambatnya tanggapan permintaan perubahan software serta tingginya biaya pengembangan dapat diminimalisir.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana membangun aplikasi manajemen proyek perangkat lunak berdasarkan metode agile untuk unit TIK unsada agar dapat membantu kelancaran penyelesaian proyek?
- b. Bagaimana menguji sistem yang dibangun apakah telah bekerja sesuai dengan metode agile?

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan aplikasi ini terdapat beberapa batasan masalah agar aplikasi dapat terfokus/sesuai kebutuhan. Berikut batasan masalah dalam perancangan aplikasi:

- a. Kriteria aplikasi yang dibangun adalah berdasarkan 12 prinsip dari metode Agile.
- b. Report utama aplikasi ini berupa Gant chart, grafik batang, pie chart.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai adalah :

- a. Menghasilkan Aplikasi Manajemen Proyek Perangkat Lunak yang lebih lengkap dan sesuai dengan kebutuhan saat ini di Universitas Darma persada.
- b. Memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan skripsi (S-1) Jurusan Teknik Informatika Universitas Darma Persada.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah :

- a. Manfaat akademis: diharapkan hasil penulisan Aplikasi dan Laporan Tugas Akhir ini dapat menjadi tambahan referensi tentang aplikasi proyek perangkat lunak.
- b. Manfaat instansi: hasil penulisan ini diharapkan dapat membantu mengevaluasi perkembangan proyek perangkat lunak yang sedang dikerjakan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan Tugas Akhir ini penulis membaginya menjadi beberapa bab diantaranya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bagian ini berisikan informasi mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bagian ini berisi mengenai beberapa teori yang relevan dengan permasalahan yang di bahas dalam penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bagian ini berisikan tentang tinjauan aspek informatika berupa analisis dan desain perancangan perangkat lunak yang terdiri dari spesifikasi kebutuhan dan deskripsi perangkat lunak.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM DAN ANALISIS HASIL

Bab ini berisi tentang implementasi program yang telah di hasilkan, gambaran umum sistem dan evaluasi sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan penulisan dari Laporan tugas akhir yang disusun dan juga saran- saran sebagai tindak lanjut dari penulisan sesuai dengan materi yang dilaporkan.