

LAMPIRAN

Biodata Narasumber

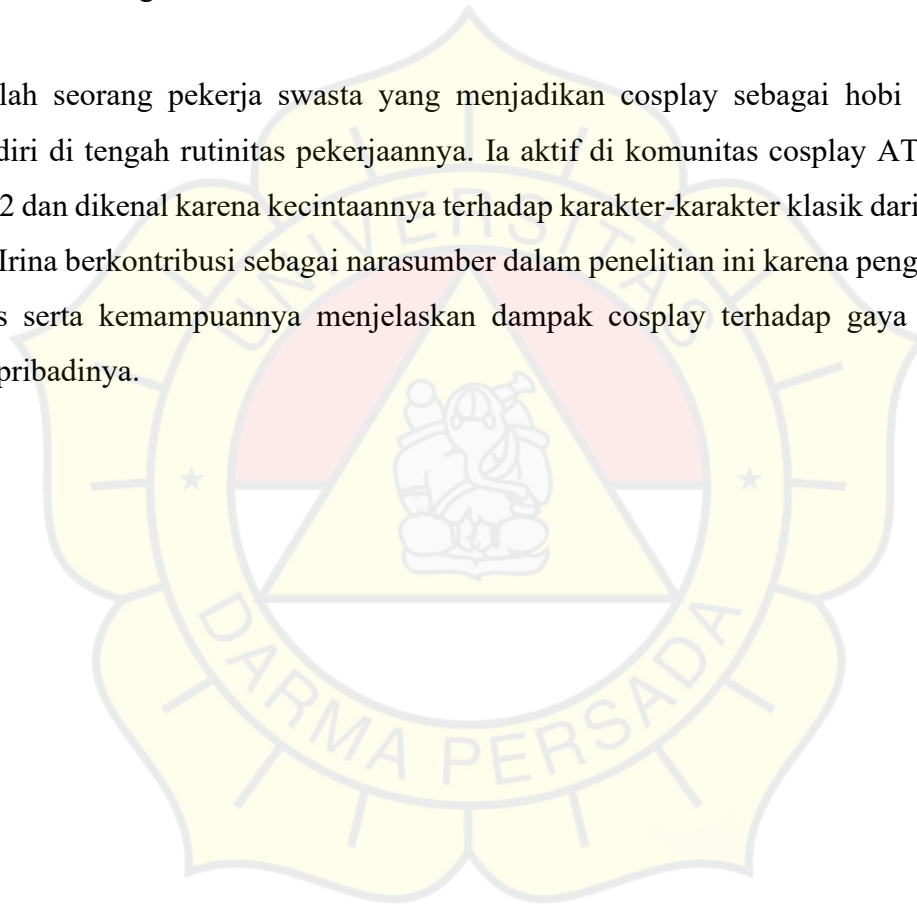
Nama/Nick : Vaalyn
Jenis Kelamin : Wanita
Alamat : Jakarta
Umur : 20
Pekerjaan : Mahasiswa

Vaalyn adalah seorang mahasiswa aktif yang telah berkecimpung di dunia cosplay sejak tiga tahun terakhir. Ia dikenal aktif dalam komunitas cosplay ATSUMARU dan sering mengikuti berbagai event cosplay di Jakarta. Gaya cosplay-nya cenderung menonjolkan karakter anime berkepribadian tenang dan elegan. Vaalyn menjadi narasumber dalam penelitian ini karena keterlibatannya yang aktif dalam kegiatan komunitas dan konsistensinya dalam mengembangkan identitas melalui cosplay.

Biodata Narasumber

Nama/Nick : Irina
Jenis Kelamin : Wanita
Umur : 24 tahun
Pekerjaan : Pegawai Swasta

Irina adalah seorang pekerja swasta yang menjadikan cosplay sebagai hobi dan media ekspresi diri di tengah rutinitas pekerjaannya. Ia aktif di komunitas cosplay ATSUMARU sejak 2022 dan dikenal karena kecintaannya terhadap karakter-karakter klasik dari seri anime terkenal. Irina berkontribusi sebagai narasumber dalam penelitian ini karena pengalamannya yang luas serta kemampuannya menjelaskan dampak cosplay terhadap gaya hidup dan identitas pribadinya.



Dokumentasi



Gambar 1. Wawancara Dengan Vaalyn



Gambar 1 Wawancara dengan Irina



Gambar 2. Dokumentasi observasi lokasi fx Sudirman



Gambar 3. Dokumentasi Bersama member aktif wanita atsumaru



Gambar 4. Dokumentasi observasi lokasi Senayan park (SPARK)



Gambar 5. Dokumentasi observasi Bersama member akti wanita atsumaru

Pendoman Wawancara

Sejak kapan Anda mengenal dunia cosplay?

- a. Kurang dari 1 tahun
- b. 1–3 tahun
- c. 4–6 tahun
- d. Lebih dari 6 tahun

Apa yang membuat Anda tertarik mengikuti cosplay?

- a. Mengagumi karakter tertentu
- b. Ingin mengekspresikan diri
- c. Ingin bergabung dengan komunitas
- d. Lainnya: _____

Karakter seperti apa yang paling sering Anda perankan?

- a. Karakter perempuan kuat
- b. Karakter imut/lucu
- c. Karakter maskulin
- d. Karakter anti-hero atau misterius

Apa arti cosplay bagi Anda?

- a. Hobi/kesenangan pribadi
- b. Bentuk ekspresi diri
- c. Sarana menyalurkan kreativitas
- d. Cara membentuk identitas diri

Apakah cosplay memengaruhi cara Anda berpakaian sehari-hari?

- a. Sangat berpengaruh

- b. Cukup berpengaruh
- c. Sedikit berpengaruh
- d. Tidak berpengaruh

Elemen apa yang sering Anda adaptasi dari cosplay ke dalam pakaian harian?

- a. Warna rambut atau wig
- b. Aksesori karakter
- c. Jenis pakaian (rok, jaket, boots, dll.)
- d. Makeup atau gaya rias
- e. Tidak ada

Apakah gaya berpakaian Anda berubah setelah bergabung dengan komunitas?

- a. Ya, menjadi lebih ekspresif
- b. Ya, tapi hanya saat acara
- c. Tidak berubah
- d. Tidak yakin

Seberapa besar cosplay membantu Anda mengekspresikan diri?

- a. Sangat besar
- b. Cukup membantu
- c. Sedikit
- d. Tidak sama sekali

Apakah cosplay membuat Anda merasa lebih percaya diri?

- a. Ya, sangat
- b. Ya, cukup
- c. Tidak terlalu
- d. Tidak sama sekali

Apakah karakter yang Anda pilih mencerminkan kepribadian Anda?

- a. Ya, sangat mencerminkan
- b. Kadang-kadang
- c. Tidak, hanya suka karakternya
- d. Tidak tahu

Apa peran komunitas ATSUMARU bagi Anda?

- a. Tempat berkumpul dan berteman
- b. Sumber inspirasi gaya
- c. Ruang untuk mengekspresikan diri
- d. Dukungan emosional dan sosial

Apakah Anda merasa lebih bebas mengekspresikan diri dalam komunitas ini?

- a. Ya, sangat
- b. Ya, cukup
- c. Tidak terlalu
- d. Tidak sama sekali

Apakah komunitas ini membantu membentuk gaya berpakaian Anda?

- a. Ya, secara langsung
- b. Ya, melalui inspirasi
- c. Tidak terlalu
- d. Tidak sama sekali

Bagaimana Anda melihat hubungan antara cosplay dan dunia fashion?

- a. Sangat terkait
- b. Sedikit terkait
- c. Tidak terlalu

d. Tidak ada hubungan

Harapan Anda terhadap penerimaan masyarakat terhadap fashion yang terinspirasi cosplay?

a. Lebih terbuka

b. Menghargai perbedaan

c. Tidak menghakimi

d. Lainnya: _____

