

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, R. (2022). 7 Materi Pemrograman Web untuk Pemula 4: Bootstrap & MariaDB. Yogyakarta: Deepublish.
- Abdulloh. (2016). Desain Web Dinamis dengan Adobe Dreamweaver dan PHP. Bandung: Informatika.
- Ahmad, Mukhlisiana. 2020. Buku Ajar Kesehatan Reproduksi. Media Sains Indonesia. Bandung.
- Andri Syahputra, Agustiar. “Al-Amin: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Sosial Humaniora.” *Journal Homepage* 1, no. 1 (2023): 19–29. <https://ejournal.staialkifayahriau.ac.id/index.php/alamin/article/view/231>.
- Anhar. 2010. Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta: Mediakita.
- Ari Wulandari, Agus Sifaunajah., 2019, Perbandingan Efektivitas Klasifikasi Algoritma C.4.5 dan Algoritma Naïve Bayes dengan Menggunakan Pihak ke 3 (WEKA). Jombang.
- Ariani Sukanto., Rosa., dan M. Shalahuddin, 2015, Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika.
- Arnita A, et al., 2023, Ilmu Sensorik Perspektif Fisiologi, Psikologi dan Psikofisik Pada Penginderaan Pangan. *Jurnal Selection of food identification system features using convolutional neural network (CNN) Method. Scientific Journal of Information* 10(2): 205-206. DOI : 10. 15294/ sji v10i2.44059. Fibrinto Kiki, etal.
- Beck, Kent. (2001). *Extreme Programming Explained: Embrace Change* (2nd ed.). Boston: Addison-Wesley.

- Bekti, H. B. 2015. Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery. Yogyakarta: Andi.
- Budi Raharjo., 2015, Belajar Otodidak Mysql Teknik Pembuatan dan pengolahan Database. Bandung: Bandung
- Fathansyah. (2015). Basis Data Revisi Kedua. Informatika Bandung.
- Goodfellow, et al. 2016. *Deep Learning*. Cambridge, Massachusetts: MIT Press.
- Heriyanto, Y. (2018). Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Pada PT.APM Rent Car. *Jurnal Intra-Tech*, 2(2), 64-77.
- J. Hutahaean, 2015 Konsep sistem informasi. Deepublish, Yogyakarta.
- Jessica Patricia. (2024). Cyber Notary dan Digitalisasi Tanda Tangan. Yogyakarta.
- Kadir, Abdul, Heriyanto, Surtabi, & Permana, Yanuardi. (2018). *Pengertian Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- M. R. Alwanda, et al., 2020, Implementasi Metode Convolutional Neural Network Menggunakan Arsitektur LeNet-5 untuk Pengenalan Doodle. *Jurnal Algoritme*, vol.1, no.1 pp. 45-46, doi: 10.35957/algoritme.v1i1.434.
- Marhamelda, S. (2019). Sistem Pengolahan Data Peserta Didik Pada Lkp Prima Tama Komputer Dumai Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Php. *INFORMATIKA*, 11(1), 37-45.
- Mc Charthy, John (2007), From Here to Human-Level AI. *Jurnal Artificial Intelligence* (Volume 171, Nomor 18, halaman 1174 - 1182).
- Muzawi Rometdo, et al., 2023, Pengantar Dasar Deep Learning. Payakumbuh.
- Nistrina, K., & Rahmania, A. (2021). Sistem Informasi Point of Sale Berbasis Website Studi Kasus: Pt Barokah Kreasi Solusindo (Artpedia). *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA*, 03(02).

Owens, M., & Allen, G. (2010). *The Definitive Guide to SQLite* (Second Edition).
New York: Apress.

Seah Jonny dan Ridho Muhammad Rasid. “PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI PERSEDIAAN SUKU CADANG UNTUK ALAT BERAT
BERBASIS DESKTOP PADA CV BATAM JAYA”. *Jurnal Comasie*, Vol.
3, Hal. 1-9, 2020.

Setiawan Wahyudi. 2020. *Deep Learning menggunakan Convolutional Neural
Network*. Bangkalan. Media Nusa Creative.

Suryantara, I. G. N. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metode Extreme
Programming*. Yogyakarta: Deepublish.

