

## DAFTAR PUSTAKA

- Akhmad, E. P. A. (2023). Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi DLU Ferry Pada Google Play Store Menggunakan Bidirectional Encoder Representations from Transformers. *Jurnal Aplikasi Pelayaran Dan Kepelabuhanan*, 13(2), 104–112. <https://doi.org/10.30649/japk.v13i2.94>
- ANGGA SETIYADI. (2021). *PENERAPAN SQLITE PADA APLIKASI PENGATURAN WAKTU UJIAN DAN PRESENTASI*.
- Mohammad Daniel Gumilar. (2021). *IMPLEMENTASI PROGRESSIVE WEB APP PADA SISTEM INFORMASI E-LEARNING UNTUK PEMEBELAJARAN BAHASA PEMROGRAMAN PYTHON*.
- Nabila, Z., Rahman Isnain, A., & Abidin, Z. (2021). ANALISIS DATA MINING UNTUK CLUSTERING KASUS COVID-19 DI PROVINSI LAMPUNG DENGAN ALGORITMA K-MEANS. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 100. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Nayla, A., Setianingsih, C., & Dirgantoro, B. (2023). Deteksi Hate Speech Pada Twitter. *EProceeding of Engineering*, 10(1), 256.
- Prasetyo, V. R., Benarkah, N., & Chrisintha, V. J. (2021). Implementasi Natural Language Processing Dalam Pembuatan Chatbot Pada Program Information Technology Universitas Surabaya. *Teknika*, 10(2), 114–121. <https://doi.org/10.34148/teknika.v10i2.370>
- Premana, A., Pandhu Wijaya, A., Yono, R. R., Hayati, S. N., & Setiabudi, U. M. (2022). *Media Pembelajaran Pengenalan Bahasa Pemrograman Pada Anak Usia Dini Berbasis Game*.
- Purnomo, N. H., Pamungkas, B., & Juliane, C. (2023). Penerapan Algoritma C4.5 Untuk Klasifikasi Tren Pelanggaran Kendaraan Angkutan Barang dengan Metode CRISP-DM. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 7(1), 30. <https://doi.org/10.30865/mib.v7i1.5247>
- Putranto, A., Azizah, N. L., Ratna, I., Astutik, I., Sains, F., & Teknologi, D. (2023).

*Sistem Prediksi Penyakit Jantung Berbasis Web Menggunakan Metode SVM dan Framework Streamlit* (Vol. 4, Issue 2).  
<https://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/heart+disease>

Reza, F., & Putra, A. D. (2021). SISTEM INFORMASI E-SMILE (ELEKTRONIC SERVICE MOBILE) (STUDI KASUS: DINAS KEPENDUDUKAN DAN PENCATATAN SIPIL KABUPATEN TULANG BAWANG). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(3), 56–65.  
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>

Soebroto, A. A. (2019). *Buku Ajar AI, Machine Learning & Deep Learning*.  
<https://www.researchgate.net/publication/348003841>

Wahyudi, R., Kusumawardhana, G., Purwokerto, A., Letjend, J., Soemarto, P., Purwanegara, K., Purwokerto, T., & Banyumas, K. (2021). Analisis Sentimen pada review Aplikasi Grab di Google Play Store Menggunakan Support Vector Machine. *JURNAL INFORMATIKA*, 8(2).  
<http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ji>