

**Pengaruh *Anime* dan *Manga* Terhadap Bertambahnya Minat
Pemelajar Bahasa Jepang
(Mahasiswa Reguler Malam Angkatan 2014-2016 Sastra Jepang
Universitas Darma Persada)**

SKRIPSI

Dalam Rangka Memenuhi Syarat Mencapai Gelar Sarjana Strata 1 (S-1)



Oleh : Roshiyami

Fitriana

2015110269

PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG

FAKULTAS SASTRA

UNIVERSITAS DARMA PERSADA

JAKARTA

2019

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**Pengaruh *Anime* dan *Manga* Terhadap Bertambahnya Minat Pemelajar
Bahasa Jepang (Mahasiswa/i Reguler Malam Angkatan 2014-2016 Program
Studi Sastra Jepang Universitas Darma Persada)**

Merupakan karya ilmiah yang penulis susun dibawah bimbingan Bapak Dr. Hermansyah Djaya, M.A. selaku Pembimbing I dan Bapak Dr. Robihim selaku Pembimbing II, tidak merupakan jiplakan skripsi atau karya orang lain. Seluruh isinya sepenuhnya menjadi tanggung jawab penulis sendiri. Pernyataan ini penulis buat dengan sungguh-sungguh.

Nama : Roshiyami Fitriana
NIM : 2015110269
Program Studi : S1 - Sastra Jepang
Fakultas : Sastra

Bilamana di kemudian hari terbukti bahwa data dan judul tersebut merupakan hasil jiplakan/plagiat dari karya tulis orang lain, maka sesuai kode etik ilmiah, penulis bersedia menerima sanksi termasuk pencopotan/pembatalan gelar akademik penulis oleh pihak Universitas Darma Persada.

Jakarta, Agustus 2019
Penulis

Roshiyami Fitriana
2015110269

HALAMAN PENGESAHAN TIM PENGUJI

Skripsi Sarjana yang berjudul:

**PENGARUH ANIME DAN MANGA TERHADAP BERTAMBAHNYA
MINAT PEMELAJAR BAHASA JEPANG
(Mahasiswa/i Reguler Malam Angkatan 2014-2016 Program Studi
Sastra Jepang Universitas Darma Persada)**

Telah diuji dan diterima baik pada :

Di hadapan Panitia Ujian Skripsi Sarjana Sastra Fakultas Sastra
Program Studi Sastra Jepang



Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Hermansyah Djaya, M.A.

Dr. Robihim

Ketua Panitia/Penguji

Yessy Harun, M.Pd.

Disahkan oleh :

Ketua Jurusan Sastra Jepang

Dekan Fakultas Sastra

Ari Artadi, Ph.D

Dr. Eko Cahyono

ABSTRAK

Nama : Roshiyami Fitriana
NIM : 2015110269
Program Studi : Sastra Jepang, Fakultas Sastra, Universitas Darma Persada
Judul : Pengaruh *anime* dan *manga* terhadap bertambahnya minat pemelajar bahasa Jepang (Mahasiswa/i Reguler Malam Angkatan 2014-2016 Program Studi Sastra Jepang Universitas Darma Persada)

Penelitian ini dilakukan untuk melihat seberapa jauh pengaruh *anime* dan *manga* terhadap bertambahnya minat pemelajar bahasa Jepang di kalangan mahasiswa Program Studi Sastra Jepang, Universitas Darma Persada. Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui bagaimana pengaruh budaya populer khususnya *anime* dan *manga* terhadap minat para pemelajar bahasa Jepang. Data dikumpulkan melalui angket kuesioner dan didistribusikan kepada mahasiswa/i kelas malam Angkatan 2014-2016 Program Studi Sastra Jepang sebanyak 42 responden pada bulan Juli 2019. Pertanyaan dalam kuesioner tersebut mencakup minat dan motivasi belajar bahasa Jepang, tingkat ketertarikan pada produk budaya populer (*anime* dan *manga*) Jepang, frekuensi mengonsumsi *anime* dan *manga*, pengaruh *anime* dan *manga* terhadap bertambahnya minat pemelajar bahasa Jepang. Dari data yang diperoleh, dapat disimpulkan sebagai berikut: 1) sebagian besar mahasiswa cukup suka terhadap *anime* dan *manga*, 2) pengaruh *anime* dan *manga* memicu pemelajar menjadi tertarik dan termotivasi untuk mempelajari budaya dan berbahasa Jepang, dan 3) melalui *anime* dan *manga* sebagian besar pemelajar bahasa Jepang semakin memahami materi yang didapat dalam perkuliahan.

Kata kunci : Budaya populer, *anime* dan *manga*, minat, pemelajar bahasa Jepang

要旨

名前 : ロシヤミ・フィットリアーナ

学生番号 : 2015110269

学科 : ダルマ・ペルサダ大学の文学部・日本語学学校

題名 : 日本語学習者の関心の高まりに対するアニメとマンガの影響について (ダルマ・ペルサダ大学の文学部・日本語学学校)

研究の目的はアニメ及び漫画における影響に与えたダルマプルサダの日本語学科の学習者に対する調査である。本研究には日本語学習者に与えるアニメ及び漫画に関わる文化の影響を解明する。データ収集技法はアンケート調査を適用し2019年7月にかけて2014年度ー2016年度期生およそ42人踏まえた日本語学生を対象として(夜分クラスに)調査を行う。興味及び日本語学習動機、アニメや漫画などに加え特に文化に対する関心レベルを理解する。アニメや漫画を視聴量あらゆる日本語学習の興味を想定する。本研究のきっかけは、1。アニメと漫画に興味学習者の中に大幅になる 2。アニメと漫画の影響に与えた文化と日本語学習きっかけとなりあらゆる学習者勉強の運動 3。アニメと漫画に通じて日本語学習者にとって勉強の理解に影響されることが明らかになった。

キーワード : 大衆文化、アニメと漫画、関心、日本語学習者。

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, berkat dan karunia-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyusun skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk mencapai gelar Strata-1 (S-1) dalam Program Studi Sastra Jepang, Fakultas Sastra, Universitas Darma Persada. Skripsi ini penulis beri judul **Pengaruh *Anime* dan *Manga* Terhadap Bertambahnya Minat Pemelajar Bahasa Jepang (Mahasiswa/i Kelas Malam Angkatan 2014-2016 Program Studi Sastra Jepang Universitas Darma Persada)**.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak dari masa perkuliahan hingga pada waktu penyusunan skripsi ini, akan sulit bagi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini, oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Hermansyah Djaya, M.A., selaku Dosen Pembimbing skripsi dan Dosen Pembimbing Akademik yang telah membimbing penulis dengan baik dan sabar selama penulisan skripsi ini, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik dan tepat waktu.
2. Bapak Dr. Robihim selaku Dosen Pembaca yang bersedia meluangkan waktu untuk membaca serta memberikan masukan dan saran.
3. Ibu Yessy Harun, M.Pd., selaku Ketua Sidang.
4. Bapak Ari Artadi, Ph.D, selaku Ketua Jurusan Sastra Jepang S1.
5. Bapak Dr. Eko Cahyono, selaku Dekan Fakultas Sastra Universitas Darma Persada.
6. Seluruh Dosen Pengajar dan Staf Sekretariat Fakultas Sastra Universitas Darma Persada yang telah memberikan ilmu dan bantuan selama masa perkuliahan.
7. Kedua orang tua tercinta (Ibu dan Bapak) yang telah memberikan nasihat, doa dan dukungan moril maupun materil dalam menuntut ilmu, sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
8. Kedua kakak tercinta (Slamet Wiyono dan Sari Wijaya) yang selalu memberikan dukungan dan bantuan moril maupun materil, nasihat serta doa, sehingga penulis dapat menyelesaikan dan membuktikan kepada

kalian penulis bisa mengikuti perkuliahan dengan baik, dan dapat menyelesaikan skripsi pada tahun ini.

9. Sahabat-sahabat terbaik ベストフレンド (Irfan, Ryan, Arssye, Risky Cahyani, Samuella, Teguh, Ayu, Ismayah, Zamzami), Ratna Lestyana Dewi dan Zia Ulfah Azizah yang selalu memberikan motivasi, hiburan dan doa kepada penulis.
10. Teman-teman Sastra Jepang 2015, khususnya kelas reguler malam atas pengalaman serta persahabatan yang tak terlupakan, terutama teman-teman yang sama-sama melakukan sidang skripsi di bulan Agustus 2019.

Sebagai penutup, penulis berdoa agar Tuhan berkenan membalas semua kebaikan setiap orang yang telah berjasa dan membantu penulis selama ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan wawasan yang lebih luas kepada pembaca dan dapat dijadikan dasar untuk melanjutkan penelitian selanjutnya, serta memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu dikemudian hari.

Jakarta, Agustus 2019
Penulis

Roshiyami Fitriana

DAFTAR ISI

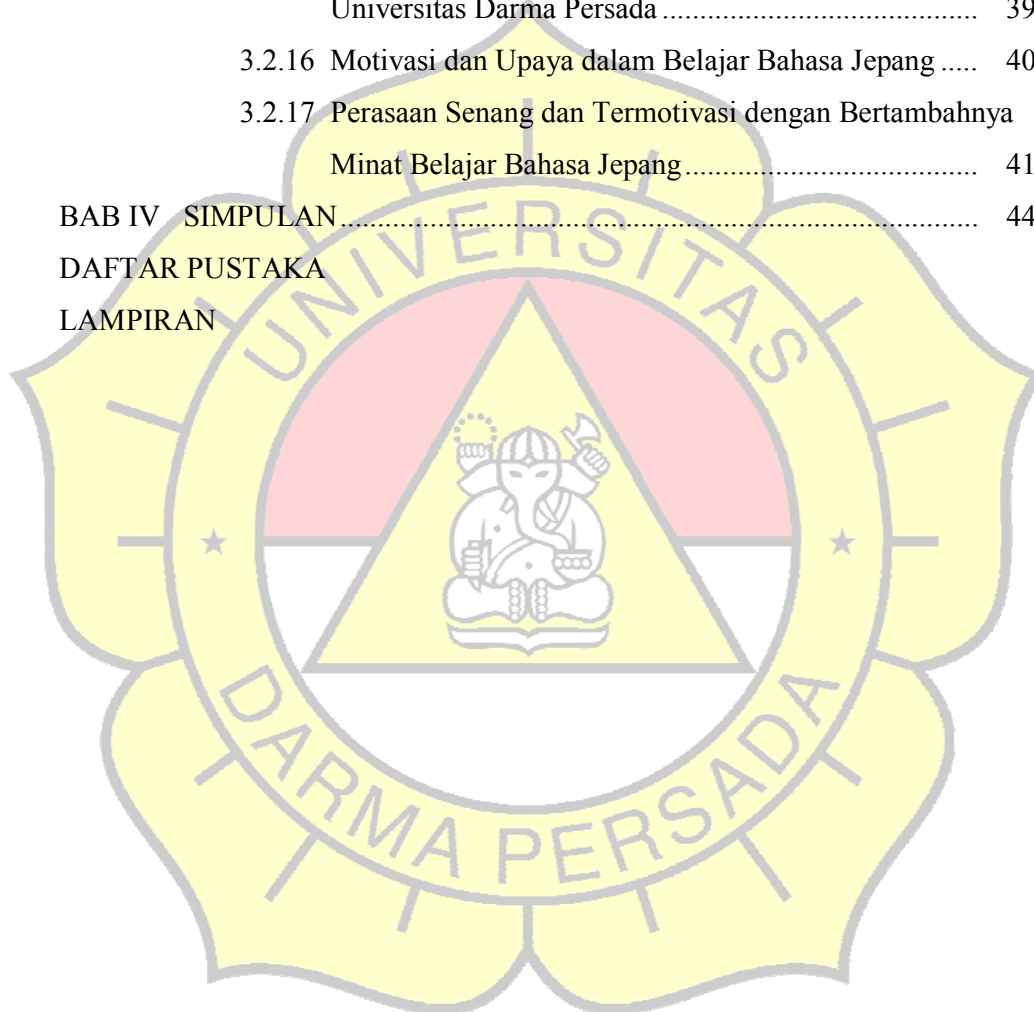
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN TIM PENGUJI	iii
ABSTRAK	iv
要旨	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GRAFIK	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.7 Manfaat Penelitian.....	7
1.8 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Kebudayaan Jepang.....	9
2.1.1 Budaya Populer (<i>Pop Culture</i>).....	10
2.1.2 <i>Anime</i> dan <i>Manga</i>	12
a. Jenis-jenis <i>anime</i> dan <i>manga</i> berdasarkan contohnya	13
b. Genre <i>anime</i> dan <i>manga</i> berdasarkan contohnya.....	14
2.2 Minat Pemelajar.....	15
a. Minat	16
b. Belajar.....	17
c. Indikator Minat Belajar.....	18

d. Motivasi	18
2.3 Pembelajaran Bahasa Jepang	20

BAB III Pengaruh *Anime* dan *Manga* terhadap Bertambahnya Minat Pemelajar Bahasa Jepang (Mahasiswa Kelas Malam Angkatan 2014-2016 Program Studi Sastra Jepang Universitas Darma Persada)

3.1 Jumlah Pemelajar Bahasa Jepang di Indonesia	21
3.1.1 Kecenderungan Daya Tarik <i>Anime</i> dan <i>Manga</i>	22
3.1.2 Minat dan Motivasi Pemelajar yang Mempelajari Bahasa Jepang di Indonesia	24
3.2 Analisis Data	25
3.2.1 Angkatan Tahun Masuk Pemelajar Bahasa Jepang di Universitas Darma Persada.....	26
3.2.2 Jenis Kelamin Pemelajar Bahasa Jepang Universitas Darma Persada.....	26
3.2.3 Persentase Ketertarikan Pemelajar terhadap <i>Anime</i> dan <i>Manga</i>	27
3.2.4 Media Visual Pemelajar Menonton <i>Anime</i>	28
3.2.5 Menonton <i>Anime</i> dan Membaca <i>Manga</i> dalam Satu Minggu	29
3.2.6 Ketertarikan Bahasa Subtitle dan Dubbing saat Menonton <i>Anime</i>	30
3.2.7 Judul <i>Anime</i> dan <i>Manga</i> yang di Minati.....	31
3.2.8 Frekuensi Menonton <i>Anime</i> dan Membaca <i>Manga</i> dalam Satu Minggu	32
3.2.9 Jumlah Judul <i>Anime</i> dan <i>Manga</i> yang Telah Ditonton oleh Pemelajar	33
3.2.10 Ketertarikan Pemelajar Bahasa Jepang Setelah Mengenal Budaya Populer.....	34
3.2.11 Manfaat Mengonsumsi <i>Anime</i> dan <i>Manga</i> bagi Pemelajar Bahasa Jepang.....	35
3.2.12 <i>Anime</i> dan <i>Manga</i> Bagus untuk Peningkatan Minat dan	

Motivasi Pemelajar	36
3.2.13 Ketertarikan Pemelajar Mengetahui Budaya Jepang dan Mempelajari Bahasa Jepang Lebih Intensif.....	37
3.2.14 Alasan Pemelajar Menjadikan <i>Anime</i> dan <i>Manga</i> sebagai Media Visual untuk Mempelajari Bahasa Jepang	38
3.2.15 Manfaat Mempelajari Bahasa Jepang secara Formal di Universitas Darma Persada	39
3.2.16 Motivasi dan Upaya dalam Belajar Bahasa Jepang	40
3.2.17 Perasaan Senang dan Termotivasi dengan Bertambahnya Minat Belajar Bahasa Jepang.....	41
BAB IV SIMPULAN.....	44
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 1 Jumlah Pembelajar Bahasa Jepang di Indonesia (The Japan Foundation pada tahun 2012).....	22
--	----



DAFTAR GRAFIK

Grafik 1 Angkatan Tahun Masuk Pemelajar.....	26
Grafik 2 Jenis kelamin	27
Grafik 3 Persentase ketertarikan pada <i>anime</i> dan <i>manga</i>	28
Grafik 4 Media visual pemelajar menonton <i>anime</i>	29
Grafik 5 Menonton <i>anime</i> dan membaca <i>manga</i>	30
Grafik 6 Ketertarikan dan pemahaman bahasa saat menonton <i>anime</i>	30
Grafik 7 Judul <i>anime</i> dan <i>manga</i> yang diminati pemelajar	31
Grafik 8 Frekuensi rata-rata menonton <i>anime</i> dalam satu minggu	32
Grafik 9 Jumlah judul <i>anime</i> dan <i>manga</i> yang telah ditonton oleh pemelajar.....	33
Grafik 10 Ketertarikan pemelajar bahasa Jepang setelah mengenal budaya populer.....	34
Grafik 11 Manfaat mengonsumsi <i>anime</i> dan <i>manga</i> bagi pemelajar bahasa Jepang.....	35
Grafik 12 <i>Anime</i> dan <i>manga</i> bagus dan menarik meningkatkan minat dan motivasi pemelajar	36
Grafik 13 Ketertarikan pemelajar mengetahui budaya Jepang dan mempelajari bahasa Jepang lebih intensif.....	37
Grafik 14 Alasan pemelajar menjadikan <i>anime</i> dan <i>manga</i> sebagai media visual untuk mempelajari bahasa Jepang.....	38
Grafik 15 Manfaat mempelajari bahasa Jepang secara formal di Universitas Darma Persada	39
Grafik 16 Motivasi dan upaya dalam belajar bahasa Jepang	40
Grafik 17 Perasaan senang dan termotivasi dengan bertambahnya minat belajar bahasa Jepang.....	41