

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

- Amrillah, Pudra Fanki. (2016). *Peran Budaya Pop Jepang dalam Promosi Pariwisata*, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
- A.M, Sardiman. (2006). *Interaksi dan motivasi belajar mengajar*, Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Ana Laila Saufiah & Zuchdi. (2004). *Jurnal Penelitian dan Evaluasi*. Yogyakarta: UNY.
- B. Uno, Hamzah. (2008). *Teori motivasi dan pengukurannya*, Jakarta: Bumi Aksara.
- Djaali. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Dariyo, Agus. (2004). *Pengetahuan Tentang Penelitian dan Motivasi belajar Pada Mahasiswa*. Jurnal Psikologi Pendidikan Universitas Esa Unggul, Vol. 2, hal 45 – 46.
- Eliezer, Dika Ivana Christine. (2018). *Peranan Motivasi Mahasiswa dalam Proses Pembelajaran Bahasa Jepang*. Skripsi S-1 Sastra Jepang Fakultas Sastra Universitas Darma Persada.
- Fatimah. (2013). *Hubungan antara minat dengan prestasi belajar*, Universitas Muhammadiyah Surakarta.
- Houston, John P. (1985). *Motivation*. penerbit: Macmillan, 1985.
- Kartini Kartono. (1995). *Psikologi Anak (Psikologis Perkembangan)*. Bandung: Mandar Maju.
- Kartini Kartono. (1996). *Psikologi Umum*. Bandung: Mandar Maju.
- Koentjaraningrat. (2015). *Pengantar Ilmu Antropologi*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Kumano, Nanae. (2008). *日本語学習者とアニメ・マンガ、聞き取り調査結果から見える現状とニーズ*. Hiroshima : 広島大学留学生センター
- Liliweri, Alo. (2002). *Makna Budaya dalam Komunikasi antar Budaya*. Yogyakarta. PT. LKIS Pelangi Aksara.
- Munawaroh, Madinatul. (2011). *Pengaruh Minat dan Motivasi Terhadap Prestasi Belajar Bahasa Jepang Siswa Kelas XI Kayu SMK Negeri 2 Adiwerna Tegal*. Skripsi Pendidikan Bahasa Jepang Jurusan Bahasa dan Sastra Asing Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Semarang. Retrieved from

<https://lib.unnes.ac.id/6669/1/7841.pdf>

- Prayitno, Elida. (1989). *“Motivasi dalam Belajar”*. FKIP IKIP Universitas Padang, Jakarta.
- Resphaty, Ria Aditya. (2013). *“Kritik Sosial dalam Anime Sen to Chihiro no Kamikakushi Karya Hayao Miyazaki”*. Skripsi S-1 Sastra Jepang Fakultas Ilmu Budaya Universitas Brawijaya.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Soselisa, Rebecca. (2012). *Penggunaan Anime sebagai Media Pembelajaran Kosakata Bahasa Jepang*. Fakultas Ilmu Budaya, Universitas Indonesia.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sutedi, Dedi. (2009). *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang*. Bandung: Humaniora.
- Storey, John. (2003). *Teori Budaya dan Budaya Pop*. Yogyakarta: Penerbit Qalam.
- Syah, Muhibbin. (2003). *Psikologi Belajar*. Bandung : PT. RAJA GRAFINDO PERSADA.
- Tim Penyusunan Kamus Pusat Bahasa, “Kamus Besar Bahasa Indonesia”, (Jakarta: Balai Pustaka, 2008), hal.1027.
- Wahidati, Lufi. (2018). *Pengaruh Konsumsi Anime dan Manga Terhadap Pembelajaran Budaya dan Bahasa Jepang*, Vol 7 no 1. Tersedia online di <http://ejournal.undip.ac.id/index.php/izumi>
- Williams, Raymond. (1983). *Keyword: A Vocabulary of Culture and Society*. New York : Oxford University Press.
- Wulansuci, Yolana. (2010). *Budaya Populer Manga dan Anime sebagai Soft Power Jepang*. Depok; Universitas Indonesia, <http://lib.ui.ac.id/file?file=digital/20160972-RB08Y312b-Budaya%20populer.pdf>.

Sumber Online / Website :

- <http://aoindonesia.net/archive/index.php/t-1900.html> , diakses 15 Januari

2019, pukul 15.50.

- https://id.wikipedia.org/wiki/Budaya_masyarakat_Jepang 22 Februari 2019, pukul 22.25. [Iwabuchi, Kōichi. “Recentering Globalization: Popular Culture and Japanese Transnationalism.” Google Books Online. [e-book] <http://books.google.com/books?id=k8ot27vLSV4C&pg=PP1&dq=recentering+globalization#PPA1,M1>]
- <https://jurnaltech.wordpress.com/2017/11/14/pengertian-ilmu-budaya/> diakses pada tanggal 20 Januari 2019
- <https://mayantara.sch.id/artikel/survei-lembaga-pendidikan-bahasa-jepang-di-indonesia-tahun-2012.htm> , diakses pada 12 Apr 2019
- https://id.wikipedia.org/wiki/Universitas_Darma_Persada diakses pada 23 Juni 2019, pukul 21.37
- silabus.web.id/minat-belajar/ , diakses pada tanggal 21 Januari 2019
- www.kaskus.co.id/thread/5ad1dbba162ec25c398b457d/sejarah-anime-1907-hingga-sekarang/, diakses pada tanggal 14 Februari 2019
- http://file.upi.edu/Direktori/FPIPS/JUR._PEND._SEJARAH/195704081984031-DADANG_SUPARDAN/BUDAYA_POPULER.pdf , diakses 8 april 2019

