

**PENGGUNAAN BAHASA PADA ROBOT UNTUK
BERKOMUNIKASI SEBAGAI PELAYAN DI KAFE JEPANG**

SKRIPSI



Felix Fernando Oroh

2014110174

PROGRAM STUDI BAHASA DAN KEBUDAYAAN JEPANG

FAKULTAS BAHASA DAN BUDAYA

UNIVERSITAS DARMA PERSADA

JAKARTA

2020

**PENGGUNAAN BAHASA PADA ROBOT UNTUK BERKOMUNIKASI
SEBAGAI PELAYAN DI KAFE JEPANG**

Diajukan sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar

Sarjana Sastra



Felix Fernando Oroh

2014110174

PROGRAM STUDI BAHASA DAN KEBUDAYAAN JEPANG

FAKULTAS BAHASA DAN BUDAYA

UNIVERSITAS DARMA PERSADA

JAKARTA

2020

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul:

PENGGUNAAN BAHASA PADA ROBOT UNTUK BERKOMUNIKASI SEBAGAI PELAYAN DI KAFE JEPANG

Merupakan skripsi yang disusun di bawah bimbingan Bapak Dr. Robihim, S.S., M.M selaku Pembimbing I dan Ibu Zainur Fitri, S.S., M.Pd selaku Pembimbing II, tidak merupakan hasil dari jiplakan skripsi atau karya orang lain. Sebagian atau seluruh isinya menjadi tanggung jawab penulis sendiri. Pernyataan ini saya buat dengan sungguh-sungguh.

Nama : Felix Fernando Oroh
NIM : 2014110174
Program Studi : Bahasa dan Kebudayaan Jepang
Fakultas : Bahasa dan Budaya

Bilamana di kemudian hari terbukti bahwa data dan judul tersebut merupakan hasil jiplakan/plagiat dari karya tulis orang lain, maka sesuai kode etik ilmiah, saya menyatakan bersedia menerima sanksi termasuk pencopotan/pembatalan gelar akademik saya oleh pihak Universitas Darma Persada.

Penulis

Felix Fernando Oroh

ABSTRAK

Nama : Felix Fernando Oroh

Program Studi : Bahasa dan Kebudayaan

Judul : Penggunaan Bahasa Pada Robot Untuk Berkomunikasi Sebagai
Pelayan Di Kafe Jepang

Skripsi ini membahas teknologi robot yang biasa digunakan oleh restoran dan kafe di Jepang. Di masa sekarang peradaban robot bukan hanya untuk bermain namun juga dapat berbicara. Dengan bantuan berbagai aplikasi, sistem dan kinerja robot tersebut maka terciptalah budaya teknologi sebagai inovasi terbaru yang berbentuk robot yang dapat membantu dalam kehidupan manusia. Penelitian ini menggunakan metode analisis deskriptif, dengan jenis penelitian kepustakaan, yang bersifat *interpretative* analisis melalui metode pengumpulan data. Dari analisa dapat diperoleh hasil bahwa robot pelayan dapat berbicara melalui aplikasi, berkomunikasi dengan sistem dan sensor, serta dapat melayani pelanggan dengan berbagai sistem pelayanan.

Kata Kunci : Bahasa, Komunikasi, Robot Pelayan

概要

名前 : フェリックスフェルナンドオロー

勉強プログラム : 日本文学

タイトル : 日本のカフェでの召使いロボットのコミュニケーション
のための言語の使用

この論文では、日本のレストランやカフェで一般的に使用されているロボットでの言語の使用について説明する。今日、ロボット文明は遊ぶだけではなく、話すこともできる。ロボットのさまざまなアプリケーション、システム、パフォーマンスの助けを借りて、ロボットという形での最新のイノベーションとしての技術文化の創造は、人間の生活に役立つ。この研究では、データ収集方法による解釈/分析であって、ライブラリー研究のタイプの記述的分析方法を使用する。分析から、ロボットサービスはアプリケーションを介して会話し、システムおよびセンサーと通信し、さまざまなサービスシステムで顧客にサービスを提供できることがわかる。

キーワード: 言語、コミュニケーション、ウェ이터ロボット、システム

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
ABSTRAK	iv
概要.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR, GRAFIK, TABEL	xi
BAB I – PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Metode Penelitian.....	7
1.8 Sistematika Penulisan	7
BAB II – LANDASAN TEORI	8
2.1 Robot.....	8
2.2 Sejarah Robot.....	9
2.2.1 <i>Gakutenshoku, Humanoid</i> Masa Perang Dunia	10
2.2.2 Perkembangan <i>Humanoid</i> Setelah Perang Dunia	11
2.2.3 Perkembangan <i>Humanoid</i> Era Perang Dingin	11

2.2.4 Perkembangan <i>Humanoid</i> Era Milenial	12
2.3 Sejarah Bahasa Robot	13
2.3.1 Sejarah Bahasa	13
2.3.2 Bahasa Pemograman	14
2.3.2.1 Bahasa Binner	15
2.3.2.2 Bahasa PASCAL.....	15
2.3.2.3 Bahasa COBOL (Bahasa Berorientasi Bisnis Umum)...	16
2.3.2.4 Bahasa SQL.....	17
2.3.3 Tabel Perbandingan Pemograman Untuk Robot.....	18
2.4 Perkembangan Bahasa Robot.....	18
2.5 Dampak Robot Untuk Kehidupan Manusia	20
2.5.1 Dampak Positif Dari Penggunaan Robot	20
2.5.2 Dampak Negatif Dari Penggunaan Robot.....	21
2.6 Karakteristik Robot Modern	21
BAB III – ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	23
3.1 Aplikasi Bahasa Jepang yang Dapat Digunakan Oleh Robot Pelayan di Kafe Jepang	23
3.1.1 KUKA Bahasa Robot (KUKA <i>Robot Language</i>).....	23
3.1.2 Aplikasi Bahasa Jepang dengan Sistem C++	25
3.2 Cara Robot Pelayan di Kafe Jepang Berkomunikasi dengan Manusia	27
3.2.1 Pengenalan dan Perpaduan Suara (<i>Speech Recognition and Synthesis</i>)	28

3.2.2 Sensor Suara.....	29
3.3 Cara Robot Melayani Pelanggan.....	30
3.3.1 Sensor Pelayan Pada Robot.....	31
3.3.2 Robot Pembawa Makanan	32
3.3.3 Kode QR	32
3.3.4 Sistem Line atau Garis	34
3.3.5 Memesan Dengan Melalui Layar Pintar (LCD).....	34
3.4 Grafik Penelitian Analisis Deskriptif	35
3.4.1 Grafik Aplikasi KUKA dan C++	36
3.4.2 Grafik Perbandingan Sistem <i>Speech Recognition or Synthesis</i> dan Sensor Suara.....	37
3.4.3 Grafik Perbandingan Sistem Pelayanan Robot	38
BAB IV – KESIMPULAN	41
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GRAFIK, GAMBAR DAN TABEL

Tabel 1 Perbandingan Bahasa untuk Robot	18
Grafik 1 Aplikasi KUKA dan C++	35
Grafik 2 Sistem speech recognition or synthesis dengan sensor suara	36
Grafik 3 Sistem Pelayanan Robot	38

