

GLOSARIUM

A

AR-57 merupakan jenis senjata api yaitu rifle

B

Bullet Line adalah lintasan peluru sebelum peluru diluncurkan yang terdapat dalam permainan gun gale online.

H

Honne arti sesungguhnya

K

Keigo adalah bahasa sopan dalam bahasa Jepang.

M

M-16 sama dengan AR 57 merupakan jenis senjata api rifle.

Machine gun merupakan salah satu jenis dari senjata api.

Magazine adalah tempat menaruh peluru senjata api.

Minimi merupakan senjata api jenis machine gun.

S

Soto artinya luar, merupakan konsep kelompok dalam masyarakat Jepang.

Storage adalah tempat penyimpanan.

Squad Jam adalah nama tournament dalam game Gun Gale Online.

T

Tatemaie artinya sesuatu yang terlihat dari luar.

U

Uchi artinya dalam, merupakan konsep kelompok dalam masyarakat Jepang.

V

Virtual reality adalah sebuah teknologi dimana seseorang dapat merasakan seperti dalam kehidupan nyata di dalam dunia virtual.

LAMPIRAN

Sinopsis

Animasi *Sword Art Online Alternative: Gun Gale Online* menceritakan tentang seseorang bernama Kohiruimaki Karen yang mempunyai kepercayaan diri rendah. Karen kesulitan berteman dengan orang lain seusianya karena tinggi badannya yang di atas rata-rata. Ia memutuskan untuk melarikan diri ke dunia *game* untuk melepas penat dari rasa tidak nyaman mengenai tubuhnya yang tinggi. Dengan bantuan temannya, Shinohara Miyu, ia mulai mengenal dunia *game virtual reality* (VR). Berbagai macam *game* sudah Karen coba untuk mendapatkan karakter impiannya, gadis bertubuh mungil. Namun, tidak ada satu pun yang sesuai dengan keinginannya. Sampai pada saat ia memindahkan data miliknya dari game lain ke salah satu game VR bernama *Gun Gale Online* (GGO). GGO merupakan salah satu game VR yang berlatar belakang bumi yang sudah hancur dan setiap pemainnya dapat berpetualang serta menggunakan senjata api di dalamnya. Dalam dunia ini, Karen mendapatkan karakter sesuai keinginannya yang dinamakan LLENN. Ia mendapatkan banyak informasi dari Pitohui, seorang pemain wanita yang ia kenal di dalam *game*. Salah satu informasinya ialah mengenai *Squad Jam*, acara temporal yang diadakan dalam satu peta besar dan setiap kelompok diharuskan untuk menyingkirkan pemain lainnya untuk menjadi pemenang. LLENN merasakan pengalaman dan petualangan pertama bermain di kompetisi *Squad Jam* bersama M, teman Pitohui di dunia nyata.

Tabel Klasifikasi Data

Data	Tuturan	Penutur/Mitra tutur	Jenis Ilokusi Direktif	Penanda Lingual	Tujuan
1	P90 はポンチョぐしに撃って構わない。	M/LLENN	Izin	<i>~te kamawanai</i>	Memberikan izin
2	北と東は無視していい。	M/LLENN	Anjuran/Saran	<i>~te ii</i>	Menyuruh
3	十メートル間隔についてこい。		Perintah	<i>~e</i>	Menginstruksikan
4	分析していないで！助けて！	LLENN/M	Permintaan	<i>~te</i>	Meminta
5	使え。先は相手で言わなかったが、スキャン視奴ら以外にもう一チーム、戦闘に参加できる距離にいた。	M/LLENN	Perintah	<i>~e</i>	Menyuruh
6	Mさんやっちゃいなよ！	LLENN/M	Perintah	<i>~te</i>	Memaksa
7	だめだ！	M/LLENN	Larangan	<i>~dame</i>	Mencegah
8	色々と教えてくれない？	Miyu/Karen	Permintaan	<i>~te kureru</i>	Meminta
9	じゃ、さあ．．．キャラをコンバートしてみる？	Karen/Miyu	Anjuran/saran	<i>~te miru</i>	Menganjurkan
10	でも、気を付けてほうがいいわよ。	Pitohui/LLENN	Anjuran/saran	<i>~hou ga ii</i>	Mengingatkan
11	色々教えてあげられると思うし	Pitohui/LLENN	Permintaan	<i>~te agerareru</i>	Menyarankan
12	見て！	Pitohui/LLENN	Perintah	<i>~te</i>	Meminta
13	LLENN, 準備を。	M/LLENN	Perintah	-	Menyuruh
14	サテライトスキャンターム持つを忘れるな。		Larangan	<i>~V-ru na</i>	Mengingatkan
15	それからこれを。		Perintah	-	Menyuruh
16	魂消れの時のために持ってる。		Perintah	<i>~te</i>	Menyarankan
17	ろうさをしてくれ、禅僧力だ。	M/LLENN	Perintah	<i>~te kure</i>	Meminta
18	バレットラインが来たら、ふせるなり転がるなりして逃げ回れ。		Perintah	<i>~e</i>	Menyuruh
19	私が倒されたら、降参すればいい。	LLENN/M	Anjuran/saran	<i>~ba ii</i>	Menyuruh
20	叫ばないでください LLENN！	Goushi/Karen	Permintaan	<i>~te kudasai</i>	Meminta

21	だから、かれんさんが僕の言葉を信じてくれるしかないのです。	Goushi/Karen	Permintaan	~te kureru	Meminta
22	SJ ツで真っ向勝負をして Pito を倒してください！	Goushi/Karen	Permintaan	~te kudasai	Memohon
23	リーダを任せた以上従ってくれ。	M/Pitohui	Perintah	~te kure	Meminta
24	右手動かしていい？	Clarence/LLENN	Izin	~te ii	Mengelabui
25	ポーチの中身見せて！	LLENN/Clarence	Perintah	~te	Memaksa
26	マガジンを出せ！	LLENN/Clarence	Perintah	~e	Memaksa
27	ポーチだけじゃなくて、ストレージにあるのは全部出して！		Perintah	~te	Memaksa
28	黙って従うって契約ですけど、一つ聞いてもいいっすか？	PM4/M	Izin	~te mo ii	Meminta izin
29	眠り姫が起きたら、全員殺してくださいとことづけたのさめます。		Permintaan	~te kudasai	Meminta
30	ちょっと待って、だめ！	LLENN/Fukaziroh	Larangan	~dame	Mencegah
31	一人で先に行くな！		Larangan	~V-ru na	Mencegah
32	もういいから、しとめてやれ。	M/Pitohui	Perintah	~e	Mencegah
33	もうちょっと待っていい？	Pitohui/M	Izin	~te ii	Meminta izin
34	M, こっち来なさい。	Pitohui/M	Perintah	~nasai	Menyuruh
35	銃かしてもらえる？		Permintaan	~te moraeru	Meminta
36	ちょ．．． Pito さん！拍手したいから、手を離して！	LLENN/Pitohui	Permintaan	~te	Mengelabui
37	切れ！いけ！	LLENN/Fukaziroh	Perintah	~e	Menyuruh
38	守ってください。	LLENN/Pitohui	Permintaan	~te kudasai	Meminta