

DAFTAR PUSTAKA

Publikasi cetak:

- Afriani, Zelvia Liska. (2019). Peran Budaya Dalam Pemerolehan Bahasa Asing. Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu.
- Amalina, Aulia. 2015. Budaya Populer Jepang sebagai Instrumen Diplomasi Jepang dan Pengaruhnya Terhadap Komunitas-Komunitas di Indonesia. Andalas Institute of International Studies, International Relations Department Faculty of Social and Political Sciences, Universitas Andalas: Padang.
- Asakawa, Hideaki. (1991). Iroha Karuta: a Source of Japanese Values.
- Bagus Fitriani Yudoprakoso dan Asra Virgianita. (2013). Analisis Cool Japan dalam Politik dan Ekonomi Luar Negeri Jepang Periode 2002-2013, Departemen Hubungan Internasional, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Indonesia: Depok.
- Brown. H. D. (2008). Prinsip Pembelajaran dan Pengajaran Bahasa. Amerika: Pearson Education.
- Effendi, Tonny Dian. 2011. Diplomasi Publik Jepang. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Hari Setiawan dan Ari Artadi. (2018). Peranan Pengetahuan Pemerolehan Bahasa dalam Pengembangan Kompetensi Pengajar Bahasa Jepang, Seminar Nasional Peningkatan kemampuan Bahasa Jepang dalam Lingkungan Kerja, UNPAD
- Haq, Maulluddul Haq. (2019). Hiragana Goi Karuta Sebagai Media Pembelajaran Kosakata Dasar Bahasa Jepang. Seminar Nasional Bahasa Jepang I. Universitas Negeri Padang.
- Kuo, Ming-Mu & Lai, Cheng-Chieh. (2006). Linguistics Across Cultures: The Impact of Culture on Second Language Learning. Journal of Foreign Language Instruction.
- Krashen, S. (1982). Principles and Practice in Second Language Acquisition. University of Southern California: Los Angeles, California.
- Lado, R. (1957). Linguistics across Culture. Ann Arbor: University of Michigan Press.
- Lu, M. (1998). Language learning in social and cultural context. Eric Digest. Form http://www.ed.gov.databases/ERIC_Digests/ed42353.html di akses pada tanggal 14 Juni 2021
- Lolyta, Melly. (2021). Karuta dan Pelestariannya. Program Studi Sastra Jepang, Fakultas Ilmu Budaya. Universitas Bung Hatta: Padang.
- Miyakawa, Haruna. Kuratomo, Noko. Salih, Hisham Elser Bilal & Zempo, Keiichi. (2019). Auditory Uta-KARUTA: Sonificated Card Game towards Inclusive Design. University of Tsukuba: Tsukuba.
- Pius Abdillah & Danu Prasetya, Kamus Lengkap Bahasa Indonesia, (Surabaya: Arloka), h. 2562
- Saitama Prefecture Karuta Association. (2010). Kyogi Karuta Handbook Diterjemahkan oleh Mutsumi Y. Stone.

- Sosnoski, Daniel. (2013). Introduction to Japanese Culture. North Clarendon: Tuttle Publishing.
- Stevick, E. (1982). Teaching and learning languages. New York: Cambridge Universitas Press Web-site: Center for Applied Linguistics: Definition of Terms. (2002) form <http://www.cal.org/>
- Taynton, K, & Yamada, M. 2012. Using a Japanese Card Game Karuta to Enhance Listening and Speaking Skills in Japanese Learners of English. 四天王寺大学紀要第 53 号
- Wales, George W. (1782). Transactions of the Asiatic Society of Japan, Volume 18-19. Tokyo: The Hakubunsha.
- Wiranata, I Gede A.B. (2002). Antropologi Budaya. Bandung: PT Citra Aditya Bakti.
- Yamada, Hiroshi. Murao, Kazuya. Terada, Tsutomu & Tsukamoto, Masahiko. (2017). A Method for Determining the Moment of Touching a Card Using Wrist-worn Sensor in Competitive Karuta. Journal of Information Processing.
- 和英日本文化表現辞典.(2007). Jepang. Kenkyusha Co., Ltd
- Publikasi Online:
- Bull, David. (1996). Karuta: Sport or Culture? Retrieved from <http://www.asahi-net.or.jp/~xs3d-bull/essays/karuta/karuta.html> diakses pada tanggal 21 Mei 2021.
- Indonesia (2020) Retrieved from <https://www.jpf.go.jp/j/project/japanese/survey/area/country/2020/indonesia.html> diakses pada tanggal 26 April 2021
- Matsukawa, Hideo. (2018). 協会について. Retrieved from <https://www.karuta.or.jp/gaiyou/index.html> diakses pada tanggal 21 mei 2021
- Pengertian pengaruh Retrieved from <https://www.duniapelajar.com/2014/08/07/pengertian-pengaruh-menurut-para-ahli/> diakses pada tanggal 27 Mei 2021
- Survey on Japanese-Language Education Abroad Retrieved from <https://www.jpf.go.jp/e/project/japanese/survey/result/> diakses pada tanggal 26 April 2021
- Tensei Indonesia. (2018). Karuta, Permainan Kartu Tradisional yang Dibalut Puisi Klasik Asal Jepang. Retrieved from <https://tensei-indonesia.com/Karuta-permainan-kartu-tradisional-yang-dibalut-puisi-klasik-asal-Jepang/> diakses pada tanggal 21 Mei 2021
- Tsumura, Shuji. (2018). 「かるた」のルーツと変遷—きっと欲しくなるお薦めかるたも紹介 Retrieved from <https://fanfunfukuoka.aumo.jp/articles/86795> diakses pada tanggal 21 Mei 2021.