

BAB IV

SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian sekaligus menjawab rumusan masalah, maka dapat disimpulkan bahwa permainan *Jinrou* (人狼) adalah permainan argumentasi yang berkembang melalui diskusi yang dilakukan peserta permainan, oleh karena itu permainan ini harus dimainkan oleh beberapa orang. Permainan ini terdapat berbagai macam peran yang dapat diperankan oleh masing-masing pemain, setiap posisi peran memiliki peranannya sendiri. Setiap peserta yang memainkan permainan harus memahami paling tidak aturan dasar permainan. Sekumpulan aturan yang ada dalam permainan tidak hanya digunakan untuk mengatur jalannya permainan, tetapi juga diperlukan untuk membangun situasi permainan, menentukan kemungkinan tindakan yang dapat dilakukan untuk setiap pemain, dan sejumlah situasi yang berpengaruh terhadap kemenangan ataupun kekalahan yang dapat diperoleh pemain.

Tentang pemahaman tindakan pemain untuk memenangkan permainan, terdapat suatu pemikiran utama yang penting digaris bawahi yaitu mengenai tindakan pemain dalam memutuskan siapa yang akan dipercaya dan siapa yang diragukan. Tindakan pemain dalam memutuskan siapa yang akan dipercaya dan siapa yang diragukan penting di pikirkan karena setiap kesimpulan yang dipikirkan oleh pemain dapat memengaruhi hasil permainan.

Adapun tentang argumentasi yang dapat merugikan pemain adalah karena adanya hambatan-hambatan yang muncul dalam berkomunikasi. Penyampaian pendapat yang dikemukakan pemain perlu penting diperhatikan. Pemain yang tidak dapat mengatur emosinya dan terlihat gugup atau terlihat terlalu agresif dapat memberikan kesan negatif pada pemain lain.

Argumentasi yang dapat menguntungkan pemain ketika sedang berdiskusi adalah situasi di mana pemain dapat berargumen untuk memperoleh informasi. Pemain dapat bertanya kepada pemain lain untuk memperoleh informasi. Pemain harus dapat mengontrol diri dan mengendalikan emosi dalam menyampaikan

pendapatnya agar apabila terjadi suatu hal yang tidak dipikirkan sebelumnya, dia dapat menangani pokok permasalahan dengan jelas, logis, tenang dan rasional.

Setiap pihak yang ada dalam permainan *Jinrou* (人狼) walaupun ada beberapa tindakan dan argumentasi yang sama-sama bisa dilakukan tetapi ada beberapa tindakan dan argumentasi yang berbeda untuk memajukan alur permainan. Pihak *Jinrou* (人狼) dan Pihak *Murabito* (村人) walaupun sama-sama bertujuan untuk memenangkan permainan, mereka memiliki posisi peran yang berbeda di mana hal tersebut berpengaruh pada tindakan dan argumentasi yang dapat dilakukan oleh pemain yang berada pada pihak yang berlawanan.

