

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dari waktu ke waktu kini semakin pesat baik dari sisi *hardware* maupun *software*. Teknologi kini telah menjadi kebutuhan dalam kehidupan sehari-hari. Dengan semakin canggihnya teknologi, pekerjaan yang sebelumnya sulit dilakukan atau membutuhkan waktu yang lama akan mudah dilakukan dan juga dengan waktu yang cepat. Termasuk dalam hal pendidikan.

Sistem perpustakaan yang berjalan di SMPN 26 Kota Bekasi masih menggunakan metode konvensional, yang dimana proses pendataan buku, peminjaman dan pengembalian masih dilakukan secara manual atau tulis tangan pada kertas. Hal ini, mengakibatkan berkurangnya efektivitas dan efisiensi terhadap layanan perpustakaan.

Masalah selanjutnya murid seringkali dihadapkan dengan situasi dimana mereka mempunyai terlalu banyak opsi buku untuk dipilih, sehingga murid bingung buku seperti apa yang bagus dan sesuai dengan selera mereka. Oleh karena itu mereka membutuhkan bantuan dalam menentukan preferensi buku dari begitu banyaknya pilihan yang ada. Maka dibuatlah sistem pengelolaan perpustakaan berbasis *website* menggunakan metode *collaborative filtering* dan *content based filtering*. Dengan perpustakaan berbasis website ini juga dapat mempermudah murid dalam *request* atau meminta judul buku baru, sehingga

tidak perlu repot-repot datang ke ruang perpustakaan jika hanya ingin sekedar *request*.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disebutkan di atas, maka penulis merumuskan masalah menjadi sebagai berikut :

1. Bagaimana agar pengelolaan perpustakaan menjadi lebih efektif dan efisien?
2. Bagaimana agar proses pencarian dan pengecekan buku yang diinginkan menjadi lebih cepat?
3. Bagaimana cara memberikan rekomendasi buku yang memiliki kemiripan dengan buku yang sudah dibaca?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah supaya penelitian tersebut lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan maka dibuatlah Pembatasan masalah sehingga tujuan penelitian tercapai. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi pengelolaan perpustakaan ini berbasis *website*.
2. *Collaborative filtering* diterapkan untuk rekomendasi buku sesuai dengan kemiripan minat antar murid.
3. *Content-based filtering* diterapkan untuk rekomendasi buku sesuai dengan kemiripan *item* antar buku.

## **1.4 Tujuan dan Manfaat**

### **1.4.1 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah dalam proses pencatatan dan rekap data.
2. Untuk menghemat waktu dan tenaga.
3. Untuk memberikan rekomendasi buku yang mirip dengan yang mereka sukai.

### **1.4.2 Manfaat**

Manfaat dari laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Pekerjaan Pustakawan menjadi lebih mudah dan produktivitas meningkat.
2. Murid semakin mudah dalam mengakses buku di perpustakaan.

## **1.5 Metodologi Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Dengan survei atau mengamati secara langsung objek dan permasalahan yang terjadi di SMP Negeri 26 Kota Bekasi.

2. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mewawancarai Kepala sekolah dan Guru tentang permasalahan apa yang ingin diatasi.

## **1.6 Metodologi Pengembangan Sistem**

Dalam melakukan pengembangan sistem aplikasi pengelolaan perpustakaan berbasis *website* ini, penulis menggunakan metode *waterfall*.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

pengembangan sistem seperti penambahan fitur dan fungsi baru. Gambaran singkat mengenai isi keseluruhan pada laporan ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai informasi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian, metode pengembangan sistem serta penjelasan mengenai setiap bab.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang teori dan metode yang digunakan dalam pembuatan sistem aplikasi.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi alur dan rancangan yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

### **BAB IV IMPLEMENTASI HASIL**

Berisi penjelasan mengenai implementasi dan evaluasi dari hasil perancangan, uji coba terhadap sistem, dan analisis perangkat lunak yang dibangun.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan hasil analisis tugas akhir dan saran-saran untuk pihak-pihak terkait dengan program tugas akhir ini.

