

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pertumbuhan ekonomi di Indonesia saat ini secara tidak langsung telah mendorong persaingan bisnis di berbagai bidang. Ditambah dengan sistem informasi yang berjalan dengan cepat seiring dengan semakin majunya arus teknologi yang kian hari semakin berkembang.

Semua industri maupun perusahaan sekarang sedang berlomba-lomba dalam meningkatkan mutu produksinya dengan kualitas terbaik untuk mendapatkan persentase pasar yang lebih banyak. Setiap perusahaan mempunyai tujuan yang ingin dicapai, baik itu berupa laba maksimal, pertumbuhan perusahaan, maupun menciptakan kesejahteraan anggota perusahaannya. Masalah yang sering dihadapi oleh suatu perusahaan yaitu mengenai penentuan harga jual produk yang dipasarkan, karena hal itu berkaitan dengan pencapaian laba pada perusahaan tersebut.

Ditambah saat ini dunia dikejutkan dengan mewabahnya sebuah penyakit yang disebabkan oleh virus yang disebut dengan COVID-19. Suatu perusahaan akan selalu menghadapi ketidak pastian dalam berjalannya kegiatan pada perusahaan tersebut. Ketidakpastian ini menuntut perusahaan untuk terus menyesuaikan diri agar tetap bertahan di zona pasar yang aman.

Pada PT Givro Multi Teknik Perkasa di temukan sebuah permasalahan yaitu mengenai estimasi keuntungan (omset) pendapatan perusahaan, dimana sebagian besar pendapatan itu merupakan jumlah uang yang diterima oleh sebuah perusahaan melalui kegiatan penjualan produk kepada pelanggan.

Berdasarkan permasalahan diatas pada PT Givro Multi Teknik Perkasa peneliti bertujuan untuk membuat sistem informasi berkaitan dengan estimasi omzet untuk membantu para pegawai, *staff* manaejemen beserta *owner* dalam mengumpulkan sebuah informasi mengenai estimasi omzet yang pasti dalam beberapa bulan kedepannya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menentukan hasil perkiraan estimasi omzet untuk mengetahui hasil penjualan barang dalam jangka waktu yang sudah ditentukan?
2. Bagaimana menerapkan perbandingan exponential smooth dengan k-mean untuk menentukan perkiraan estimasi omzet pada PT. Givro Multi Teknik Perkasa?

1.3 Batasan Masalah

Pada aplikasi sistem informasi penyedia berita ini diberi batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya melakukan perbandingan *Exponential Smooth* dengan *K-Mean* saja.
2. Aplikasi ini berbasis website dan hanya bisa dijalankan di browser saja.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Bahasa pemrograman PHP dan MySQL.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari laporan skripsi ini adalah :

1. Memberikan hasil perbandingan exponential smooth dengan *k-mean* dengan hasil yang efektif untuk menentukan hasil perkiraan estimasi omzet.
2. Membantu pegawai perusahaan dalam hal menyimpan data transaksi dan estimasi omzet.

1.4.2 Manfaat

Manfaat dari laporan skripsi ini adalah :

1. Bagi Perusahaan :

Penelitian ini diharapkan menjadi pertimbangan perusahaan dalam mengevaluasi pendapatan penjualan sebuah produk yang berkaitan dengan informasi estimasi omzet tersebut sehingga tidak terjadinya kesalahan dalam input data suatu perusahaan.

2. Bagi Universitas :

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi wawasan baru bagi mahasiswa yang ingin melakukan penelitian yang berkaitan dengan topik tersebut.

4. Bagi Penulis :

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi informasi baru dan dapat menerapkannya di sebuah perusahaan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah :

1. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung untuk mengetahui alur dan data yang diolah setiap harinya.

2. Metode Wawancara

Mewawancarai pegawai tentang sistem yang sudah berjalan dan untuk mengetahui pola sistem aplikasi yang diinginkan.

3. Kajian Literatur

Melakukan studi kepustakaan dengan melengkapi informasi yang berhubungan dengan aplikasi yang dibuat. Penerapan pada sistem informasi berbasis web **“PERBANDINGAN METODE *CLUSTERING* PADA DATA MINING DENGAN *EXPONENTIAL SMOOTH* UNTUK ESTIMASI OMZET PADA PT. GIVRO MULTI TEKNIK PERKASA”**

1.5.2 Metode Perancangan Sistem

Dalam pengembangan aplikasi yang akan dibuat penulis menggunakan metodologi waterfall. Metodologi *Waterfall* adalah model pengembangan perangkat lunak yang menekankan fase-fase yang berurutan dan sistematis, dimulai dari spesifikasi kebutuhan konsumen dan berkembang melalui proses perencanaan (*planning*), pemodelan (*modelling*), pembangunan (*construction*),

dan penyebaran (*deployment*), yang berujung pada dukungan terus menerus untuk sebuah perangkat lunak yang utuh.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam Penulisan skripsi ini digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi gambaran umum penulisan terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori dasar yang menunjang dalam pembahasan penelitian yang dapat digunakan dalam menyelesaikan permasalahan yang diangkat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang mengenai desain dan perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini berisikan tentang mengenai perancangan implementasi dan analisis sistem yang telah dibuat berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan rangkuman dari seluruh tulisan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya.