

## **LAPORAN SKRIPSI**

### **PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART MOTOR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE MOVING AVERAGE DAN FUZZY SUGENO**



**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

**JAKARTA**

**2021**



**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**



# UNIVERSITAS DARMA PERSADA

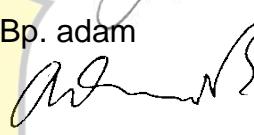
Jl. Taman Malaka Selatan, Pondok Kelapa, Jakarta Timur, Indonesia 13450

Telp. (021) 8649051, 8649053, 8649057 Fax. (021) 8649052

E-mail : humas@unsada.ac.id Home page : http://www.unsada.ac.id

## LEMBAR PERBAIKAN SIDANG SKRIPSI

Nama : VIRA METTA KARUNASARI  
Nim : 2017230032  
PRODI : TEKNOLOGI INFORMASI  
Dosen Pembimbing : Timor Setianingsih, MTI  
Judul : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART MOTOR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE MOVING AVERAGE DAN FUZZY SUGENO

No.	Keterangan	Dosen
	<p>Halaman 5: harus diperbaiki dalam pengembangan Sistem Seleksi Penerima Beasiswa ini penulisan menggunakan metodologi</p> <p>Penulisan diperbaiki, diperiksa kembali sesuai panduan penulisan skripsi.</p>	Bp Yan Sofyan A.S, M.Kom  Bp. adam 

Mengetahui,  
Kajur Teknik Informatika  
Adam Arif Budiman, ST, M.Kom.

Bila form ini tidak mencukupi silakan ditulis di balik lembar ini→

MONOZUKURI • TRILINGUAL • ENERGI TERBARUKN



Lembaga Layanan  
Pendidikan Tinggi



TERAKREDITASI B  
SK BAN-PT NO. 603/SK/BAN-PT/AKRED/VI/2015





**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**



# LOGBOOK

Bimbingan Skripsi  
Jurusan Teknologi  
Informasi

Logbook rev.2021

# **LOGBOOK BIMBINGAN**

## **SKRIPSI**

NAMA MAHASISWA : VIRA METTA KARUNASARI  
NIM : 2017230032  
DOSEN PEMBIMBING : TIMOR SETIYANINGSIH, ST.,M.T.I  
JUDUL PENELITIAN : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN SPAREPART MOTOR BERBASIS  
WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
MOVING AVERAGE DAN FUZZY SUGENO  
SEMESTER / TA : Ganjil/Genap, 2020/2021



**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**



## LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

### TEKNOLOGI INFORMASI – DARMA PERSADA

NIM : 2017230032

NAMA LENGKAP : VIRA METTA KARUNASARI

DOSEN PEMBIMBING : TIMOR SETIYANINGSIH, ST.,M.T.I

JUDUL : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART MOTOR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE MOVING AVERAGE DAN FUZZY SUGENO

No .	Tanggal	Materi	Paraf Dosen Pembimbing
1	15 April 2021	Bimbingan Bab 1 dan 2	
2	31 Mei 2021	Revisian Bab 1 dan 2, Bimbingan Aplikasi	
3	12 Juni 2021	Revisian Bab 2 dan Aplikasi, Bimbingan Bab 3	
4	21 Juni 2021	Revisian Bab 2, Revisian Aplikasi, Bimbingan Ke-2 Bab 3	
5	27 Juni 2021	Revisian Aplikasi, Bimbingan Bab 4	
6	29 Juni 2021	Revisian Bab 4 dan Aplikasi	
7	30 Juni 2021	Revisian Aplikasi, Bimbingan Bab 5	
8	1 Juli 2021	Acc Seminar Isi Skripsi	

Jakarta, 5 Juli 2021

Dosen Pembimbing



Timor Setiyaningsih, ST.,M.T.I





**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

## **LEMBAR PERNYATAAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Vira Metta KarunaSari

NIM : 2017230032

Fakultas : Teknik

Jurusan : Teknologi Informasi

Judul Laporan : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN

SPAREPART MOTOR BERBASIS WEB DENGAN

MENGGUNAKAN METODE MOVING AVERAGE DAN FUZZY

SUGENO

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir ini saya susun berdasarkan hasil peninjauan, penelitian lapangan, wawancara serta memadukannya dengan buku-buku literatur atau bahan-bahan referensi lain yang terkait dan relevan di dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 8 Agustus 2021



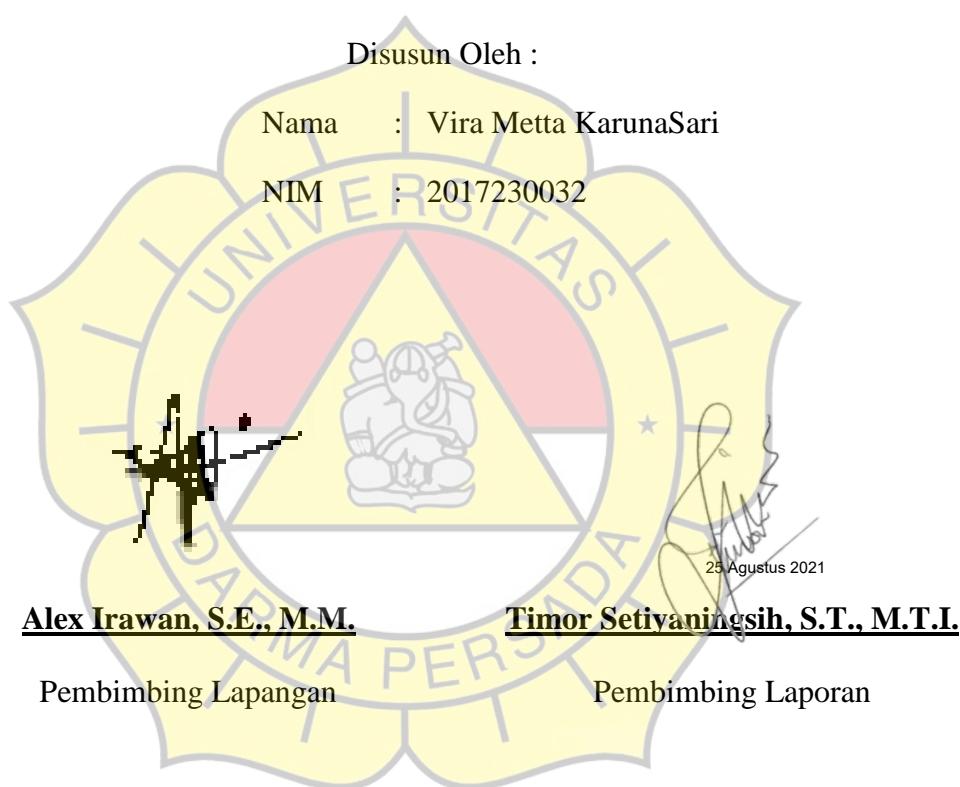
Vira Metta KarunaSari

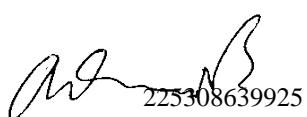


**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

## LEMBAR PENGESAHAN

### **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART MOTOR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE MOVING AVERAGE DAN FUZZY SUGENO”**



  
225308639925

Adam Arif Budiman, S.T., M. Kom.

Kajur Teknologi Informasi



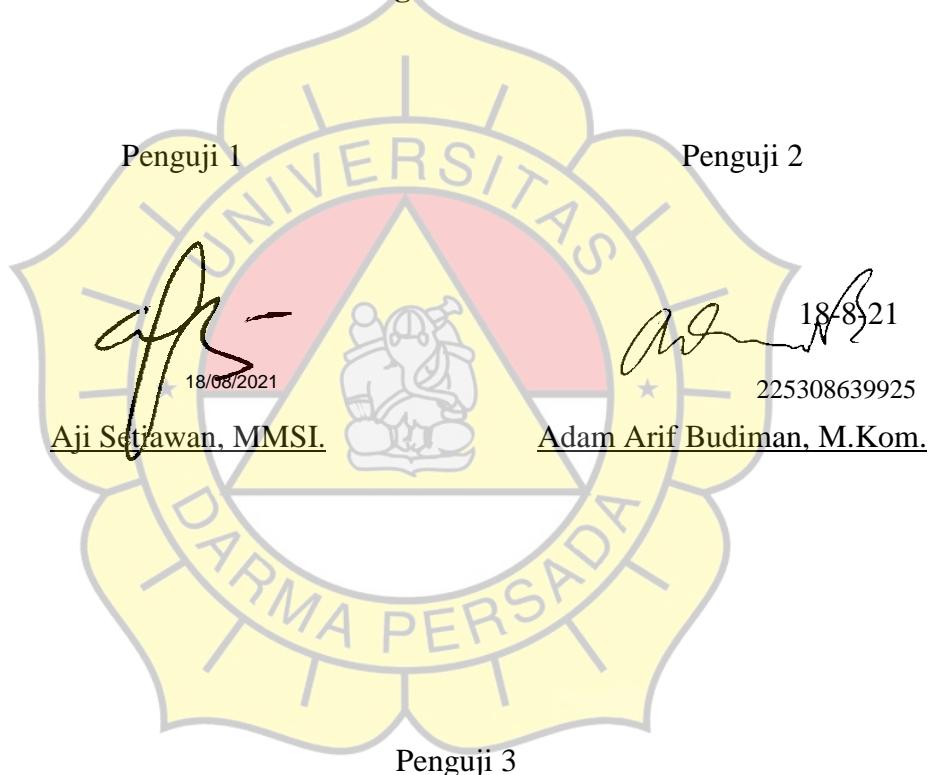
**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

## **LEMBAR PENGUJI SKRIPSI**

Laporan SKRIPSI yang berjudul :

“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART  
MOTOR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE MOVING  
AVERAGE DAN FUZZY SUGENO” ini telah diujikan pada tanggal :

**16 Agustus 2021**



Yan Syofian A.S, M.Kom.



**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**



# Toko Jati Asih Motor

Jl. Raya Jatiasih No.8, RT.003/RW.004, Jatiasih, Kec. Jatiasih, Kota Bekasi, Jawa Barat  
Kode Pos : 17423 Telp. 0812-8401-454

## SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini atas nama Pemilik Toko Jati Asih Motor

menerangkan bahwa :

NAMA : VIRA METTA KARUNASARI  
NIM : 2017230032  
PROGRAM STUDI : TEKNOLOGI INFORMASI  
KAMPUS : UNIVERSITAS DARMA PERSADA  
JUDUL PENELITIAN : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART  
MOTOR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
MOVING AVERAGE DAN FUZZY SUGENO

Telah selesai melakukan penelitian Tugas Akhir dengan baik di Toko Jati Asih Motor dari tanggal 22 April 2021 sampai dengan 22 Juni 2021.

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Bekasi, 24 Juni 2021

Alex Irawan, SE.,MM

(Owner Toko Jati Asih Motor)



**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis limpahkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga dapat menyelesaikan Laporan skripsi dengan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART MOTOR BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE MOVING AVERAGE DAN FUZZY SUGENO”. Penyusunan laporan skripsi ini bertujuan memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan program studi strata 1 (S1) pada jurusan Teknologi Informasi di Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam penyusunan Laporan Skripsi ini. Oleh karena itu, penulis menerima semua kritik dan saran yang membangun. Dan diharapkan agar Laporan Skripsi ini dapat memenuhi syarat yang diperlukan.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan dan bantuan yang sangat berharga dalam menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Untuk itu, pada kesempatan kali ini saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Agus Sun Sugiharto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Bapak Adam Arif Budiman, S.T., M. Kom., selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Univeritas Darma Persada.

3. Bapak Aji Setiawan, MMSI., selaku Pembimbing Akademik Fakultas Teknik Universitas Darma Persada Angkatan 2017.
4. Ibu Timor Setyaningsih, S.T., M.T.I., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu dan pikirannya untuk memberikan bimbingan penyusunan Laporan Skripsi ini.
5. Dosen Teknologi Informasi di Universitas Darma Persada yang telah mengajar dan membimbing saya untuk menambah ilmu di Universitas Darma Persada.
6. Khususnya penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya dan mempersembahkan Laporan Skripsi ini kepada kedua orang tua penulis yaitu Bapak Rudi Haryono dan Ibu Herlina Pujiyanti, serta kepada Adik penulis yaitu Elvina Metta Agista yang senantiasa selalu memberikan dukungan moril dan materil yang sangat berarti sehingga dapat terselesaikannya penyusunan Laporan Skripsi ini.

Semoga penulisan laporan skripsi ini dapat bermanfaat untuk menambah pengetahuan bagi siapa saja yang membaca dan mempelajari laporan ini.

Jakarta, 8 Agustus 2021

Vira Metta KarunaSari

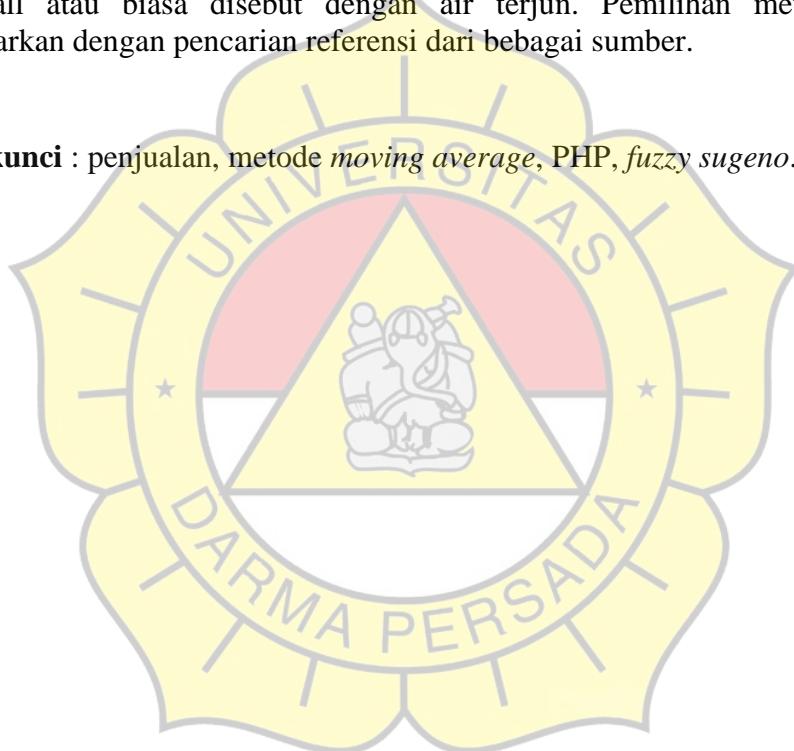


**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

## ABSTRAK

Penjualan suatu produk merupakan bagian sangat penting pada perusahaan perdagangan. Dalam era perkembangan ekonomi dan teknologi yang semakin pesat, pemasaran melalui internet adalah salah satu strategi pemasaran yang sedang berkembang pada saat ini, media yang digunakan adalah website. Pada toko JatiAsih Motor ditemukan permasalahan pada sistem penjualan, diantaranya pengelolaan data penjualan barang, pemasaran barang, dan laporan pendapatan penjualan. Peneliti bertujuan untuk membantu membuat sistem informasi berbasis web dalam mengelola data penjualan dengan menggunakan metode *moving average* dan *fuzzy sugeno*. Aplikasi ini dibuat menggunakan Bahasa Pemrograman PHP, serta MySQL adalah database yang digunakan dalam studi kasus ini untuk menyimpan data, sedangkan pengembangan aplikasi menggunakan metode waterfall atau biasa disebut dengan air terjun. Pemilihan metode tersebut berdasarkan dengan pencarian referensi dari bebagai sumber.

**Kata kunci :** penjualan, metode *moving average*, PHP, *fuzzy sugeno*.





**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	i
<b>LEMBAR PERBAIKAN.....</b>	ii
<b>LEMBAR BIMBINGAN.....</b>	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN.....</b>	iv
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	v
<b>LEMBAR PENGUJI.....</b>	vi
<b>LEMBAR KETERANGAN SKRIPSI DARI INSTITUSI.....</b>	vii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	viii-ix
<b>ABSTRAK .....</b>	x
<b>DAFTAR ISI.....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xx
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xxii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3

1.4.1 Tujuan .....	3
1.4.2 Manfaat .....	3
<b>1.5 Metodologi Penelitian.....</b>	<b>4</b>
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2 Metode Perancangan Sistem.....	5
1.5.3 Metode Moving Average.....	5
1.5.4 Metode Fuzzy Sugeno.....	6
1.5.5 Kajian Terhadap Penelitian Yang Terkait Sebelumnya.....	6
1.6 Sistematika Penulisan .....	8-9
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
2.1 Penelitian Yang Terkait Sebelumnya.....	10
2.2 Sistem Informasi.....	11
2.3 Penjualan.....	12
2.4 Peramalan ( <i>forecasting</i> ).....	12
2.4.1 Metode Moving Average.....	12
2.4.2 Penerapan Metode Moving Average.....	13
2.5 Metode <i>Fuzzy Sugeno</i> .....	15
2.5.1 <i>Logika Fuzzy</i> .....	15
2.5.2 Himpunan <i>Fuzzy</i> .....	15

2.5.3 <i>Fuzzy Sugeno</i> .....	16
2.6 Penerapan Metode <i>Fuzzy Sugeno</i> .....	18
2.7 Konsep Dasar Web.....	24
2.7.1 Website.....	24
a. WWW (World Wide Web).....	25
b. Internet.....	25
2.7.2 HTML.....	25
2.7.3 CSS.....	26
2.7.4 PHP.....	26
2.7.5 JavaScript.....	27
2.7.6 Bootstrap.....	27
2.7.7 Mysql.....	28
2.8 Pemodelan UML.....	28
2.8.1 UseCase Diagram.....	29
2.8.2 Activity Diagram.....	29
2.8.3 Sequence Diagram.....	30
2.8.4 Deployment Diagram.....	30
2.8.5 Metodologi Pengembangan Sistem.....	30-32
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>33</b>

3.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
3.2 Metode Observasi.....	34
3.3 Metode Wawancara .....	34
3.4 Kajian Literatur.....	36
3.5 Metode Perancangan Sistem.....	36
3.6 Analisis Sistem.....	36
3.7 Perancangan Sistem.....	37
3.7.1 Use Case Diagram.....	37
1. Use Case Diagram Owner.....	37
2. Use Case Diagram Admin Toko.....	38
3. Use Case Diagram Customer.....	39
3.7.2 Activity Diagram.....	40
1. Activity Diagram Owner Melakukan Login.....	40
2. Activity Diagram Owner Melihat Persediaan Barang.....	41
3. Activity Diagram Owner Melihat Laporan Penjualan.....	42
4. Activity Diagram Admin Melakukan Login.....	43
5. Activity Diagram Admin Kelola Data Barang.....	44
6. Activity Diagram Admin Kelola Data Penjualan.....	45
7. Activity Diagram Admin Kelola Data User.....	46

8. Activity Diagram Customer Melakukan Login.....	47
9. Activity Diagram Customer Melakukan Pembelian Barang.....	48
3.7.3 Sequence Diagram.....	49
3.7.3.1 Sequence Diagram Hak Akses Owner.....	49
3.7.3.2 Sequence Diagram Hak Akses Admin Toko.....	50
3.7.3.3 Sequence Diagram Hak Akses Customer.....	51
3.7.4 Deployment Diagram.....	52
3.8 Perancangan Database.....	53
3.8.1 Tabel Users.....	53
3.8.2 Tabel Barang.....	54
3.8.3 Tabel Stok Barang.....	54
3.8.4 Tabel Kategori.....	55
3.8.5 Tabel Merk.....	56
3.8.6 Tabel Transaksi.....	56
3.8.7 Tabel Detail Transaksi.....	57
3.8.8 Tabel Pembayaran.....	57
3.8.9 Gambar Struktur Tabel Relasi.....	58
3.9 Perancangan Tampilan.....	58
3.9.1 Rancangan Tampilan Halaman Hak Akses Admin.....	59

1. Halaman Awal Admin.....	59
2. Halaman Utama.....	59
3. Halaman Users.....	60
4. Halaman Pelanggan.....	61
5. Halaman Merk.....	61
6. Halaman Kategori.....	62
7. Halaman Penjualan Barang.....	62
8. Halaman Stock.....	63
9. Halaman Transaksi.....	63
10. Halaman Laporan.....	64
<b>3.9.2 Rancangan Tampilan Halaman Hak Akses Owner.....</b>	<b>64</b>
1. Halaman Utama Owner.....	65
2. Halaman Users Owner.....	65
3. Halaman Pelanggan Owner.....	66
4. Halaman Merk.....	66
5. Halaman Kategori.....	67
6. Halaman Penjualan Barang.....	67
7. Halaman Stock Barang.....	68
8. Halaman Transaksi.....	68

9. Halaman Laporan Owner.....	69
3.9.3 Rancangan Tampilan Halaman Hak Akses Customer.....	70
1. Halaman Dashboard Customer.....	70
2. Halaman Profile.....	70
3. Halaman Transaksi.....	71
<b>BAB IV IMPLEMENTASI HASIL .....</b>	<b>72</b>
4.1 Spesifikasi Sistem .....	72
4.2 Implementasi Sistem.....	73
4.2.1 Tampilan Halaman Awal Login.....	73
4.2.2 Halaman Dashboard.....	73
4.2.3 Halaman Users Hak Akses Admin .....	74
4.2.4 Halaman Pelanggan.....	75
4.2.5 Halaman Barang Hak Akses Admin.....	75
4.2.5.1 Halaman Merk.....	75
4.2.5.2 Halaman Kategori.....	76
4.2.5.3 Halaman Penjualan Barang.....	76
4.2.5.4 Halaman Stock.....	77
4.2.5.5 Halaman Stock Active.....	78
4.2.6 Halaman Transaksi Hak Akses Admin .....	78

4.2.7 Halaman Detail Transaksi Hak Akses Admin .....	79
4.2.8 Halaman Laporan Hak Akses Admin .....	80
<b>4.3 Halaman Antar Muka Owner .....</b>	<b>80</b>
4.3.1 Halaman Dashboard Owner .....	80
4.3.2 Halaman Users Hak Akses Owner.....	81
4.3.3 Halaman Pelanggan Hak Akses Owner.....	82
4.3.4 Halaman Barang Hak Akses Owner .....	82
4.3.4.1 Halaman Merk .....	82
4.3.4.2 Halaman Kategori .....	83
4.3.4.3 Halaman Penjualan Barang .....	83
4.3.4.4 Halaman Stock .....	84
4.3.4.5 Halaman Stock Active .....	84
4.3.5 Halaman Transaksi Hak Akses Owner .....	85
4.3.6 Halaman Laporan Hak Akses Owner .....	85
<b>4.4 Halaman Antar Muka Customer .....</b>	<b>86</b>
4.4.1 Halaman Register .....	86
4.4.2 Halaman Login Customer .....	87
4.4.3 Halaman Dashboard Customer .....	87
4.4.4 Halaman Profile Customer .....	88

4.4.5 Halaman Transaksi Customer .....	88
4.4.6 Halaman Detail Transaksi Customer .....	89
4.5 Pengujian .....	90
4.6 Data Hasil Pengujian .....	95
4.6.1 Cara Kerja Metode Moving Average .....	97
4.6.2 Cara Kerja Metode Fuzzy Sugeno .....	98
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>100</b>
5.1 Kesimpulan .....	100
5.2 Saran .....	101
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	



**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Data Penjualan Spare Part.....	13
Tabel 2.2	Data Prediksi Penjualan Spare Part .....	14
Tabel 2.3	Data Penjualan Obat .....	18
Tabel 2.4	Keanggotaan Fuzzy dalam Pembelian Produk untuk Persediaan ..	19
Tabel 2.5	Aturan Fuzzy .....	20
Tabel 2.6	Hasil Defuzzifikasi .....	23
Tabel 3.1	Pertanyaan Wawancara.....	35
Tabel 3.2	Jawaban Wawancara .....	35
Tabel 3.3	Struktur Tabel Users.....	53
Tabel 3.4	Struktur Tabel Barang.....	54
Tabel 3.5	Struktur Tabel Stok Barang .....	55
Tabel 3.6	Struktur Tabel Kategori.....	55
Tabel 3.7	Struktur Tabel Merk .....	56
Tabel 3.8	Struktur Tabel Transaksi.....	56
Tabel 3.9	Struktur Tabel Detail Transaksi.....	57
Tabel 3.10	Struktur Tabel Pembayaran.....	57
Tabel 4.1	Skenario Uji Coba .....	90

Tabel 4.2	Hasil Uji Coba Owner.....	92
Tabel 4.3	Hasil Uji Coba Staff Toko.....	94
Tabel 4.4	Hasil Uji Coba Aplikasi.....	95





**TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Metode <i>Moving Average</i> .....	13
Gambar 2.2	Rumus <i>Defuzzifikasi</i> .....	17
Gambar 2.3	Rumus <i>Representasi Linear Naik</i> .....	17
Gambar 2.4	Rumus <i>Representasi Linear Turun</i> .....	17
Gambar 2.5	<i>Use Case Diagram</i> .....	29
Gambar 2.6	<i>Activity Diagram</i> .....	29
Gambar 2.7	<i>Sequence Diagram</i> .....	30
Gambar 2.8	<i>Metodologi Waterfall</i> .....	32
Gambar 3.1	<i>Use Case Diagram Owner</i> .....	38
Gambar 3.2	<i>Use Case Diagram Admin Toko</i> .....	39
Gambar 3.3	<i>Use Case Diagram Customer</i> .....	40
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram Owner Melakukan Login</i> .....	41
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram Owner Melihat Persediaan Barang</i> .....	42
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram Owner Melihat Laporan Penjualan</i> .....	43
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram Admin Melakukan Login</i> .....	44
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram Admin Kelola Data Barang</i> .....	45
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram Admin Kelola Data Penjualan</i> .....	46

Gambar 3.10	<i>Activity Diagram Admin Kelola Data User.....</i>	47
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram Customer Melakukan Login.....</i>	48
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram Customer Melakukan Pembelian Barang.....</i>	49
Gambar 3.13	<i>Sequence Diagram Hak Akses Owner.....</i>	50
Gambar 3.14	<i>Sequence Diagram Hak Akses Admin Toko.....</i>	51
Gambar 3.15	<i>Sequence Diagram Hak Akses Customer.....</i>	52
Gambar 3.16	<i>Deployment Diagram.....</i>	52
Gambar 3.17	<i>Struktur Tabel Relasi.....</i>	58
Gambar 3.18	<i>Rancangan Tampilan Halaman Login.....</i>	59
Gambar 3.19	<i>Rancangan Tampilan Halaman Utama.....</i>	60
Gambar 3.20	<i>Rancangan Tampilan Halaman Users.....</i>	60
Gambar 3.21	<i>Rancangan Tampilan Halaman Pelanggan.....</i>	61
Gambar 3.22	<i>Rancangan Tampilan Halaman Merk.....</i>	61
Gambar 3.23	<i>Rancangan Tampilan Halaman Kategori.....</i>	62
Gambar 3.24	<i>Rancangan Tampilan Halaman Penjualan Barang.....</i>	62
Gambar 3.25	<i>Rancangan Tampilan Halaman Stock.....</i>	63
Gambar 3.26	<i>Rancangan Tampilan Halaman Stock Active.....</i>	63
Gambar 3.27	<i>Rancangan Tampilan Halaman Transaksi.....</i>	64
Gambar 3.28	<i>Rancangan Tampilan Halaman Laporan.....</i>	64

Gambar 3.29 Rancangan Tampilan Halaman Utama Owner.....	65
Gambar 3.30 Rancangan Tampilan Halaman Users Owner.....	65
Gambar 3.31 Rancangan Tampilan Halaman Pelanggan Owner.....	66
Gambar 3.32 Rancangan Tampilan Halaman Merk.....	66
Gambar 3.33 Rancangan Tampilan Halaman Kategori.....	67
Gambar 3.34 Rancangan Tampilan Halaman Penjualan Barang.....	67
Gambar 3.35 Rancangan Tampilan Halaman Stock.....	68
Gambar 3.36 Rancangan Tampilan Halaman Stock Active.....	68
Gambar 3.37 Rancangan Tampilan Halaman Transaksi.....	69
Gambar 3.38 Rancangan Tampilan Halaman Laporan Owner.....	69
Gambar 3.39 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard Customer.....	70
Gambar 3.40 Rancangan Tampilan Halaman Profile.....	71
Gambar 3.41 Rancangan Tampilan Halaman Transaksi.....	71
Gambar 4.1 Menu <i>Login</i> .....	73
Gambar 4.2 Halaman <i>Dashboard</i> .....	74
Gambar 4.3 Halaman <i>Users Hak Akses Admin</i> .....	74
Gambar 4.4 Halaman <i>Pelanggan</i> .....	75
Gambar 4.5 Halaman <i>Merk</i> .....	76
Gambar 4.6 Halaman <i>Kategori</i> .....	76

Gambar 4.7 Halaman <i>Penjualan Barang</i> .....	77
Gambar 4.8 Halaman <i>Stock</i> .....	77
Gambar 4.9 Halaman <i>Stock Active</i> .....	78
Gambar 4.10 Halaman <i>Transaksi Hak Akses Admin</i> .....	79
Gambar 4.11 Halaman <i>Detail Transaksi Hak Akses Admin</i> .....	79
Gambar 4.12 Halaman <i>Laporan Hak Akses Admin</i> .....	80
Gambar 4.13 Halaman <i>Dashboard Owner</i> .....	81
Gambar 4.14 Halaman <i>Users Owner</i> .....	81
Gambar 4.15 Halaman <i>Pelanggan Owner</i> .....	82
Gambar 4.16 Halaman <i>Merk</i> .....	83
Gambar 4.17 Halaman <i>Kategori</i> .....	83
Gambar 4.18 Halaman <i>Penjualan Barang</i> .....	84
Gambar 4.19 Halaman <i>Stock</i> .....	84
Gambar 4.20 Halaman <i>Stock Active</i> .....	85
Gambar 4.21 Halaman <i>Transaksi Hak Akses Owner</i> .....	85
Gambar 4.22 Halaman <i>Laporan Hak Akses Owner</i> .....	86
Gambar 4.23 Halaman <i>Register</i> .....	86
Gambar 4.24 Halaman <i>Login Customer</i> .....	87
Gambar 4.25 Halaman <i>Dashboard Customer</i> .....	87

Gambar 4.26 Halaman *Profile Customer* ..... 88

Gambar 4.27 Halaman *Transaksi Customer* ..... 89

Gambar 4.28 Halaman *Detail Transaksi Customer* ..... 89

