

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Raffa Furniture adalah satu bisnis keluarga yang bergerak di bidang jasa pembuatan barang-barang furniture, seperti: almari, pintu, kursi, dan meja. Dalam melakukan pencatatan produk yang terjual, Raffa Furniture masih menggunakan media kertas, sehingga untuk merekap data-data penjualan dari tahun sebelumnya terkadang harus memerlukan waktu yang cukup lama.

Dalam pencatatan penjualan, produk furniture setiap harinya mengalami naik turun akibatnya tidak jarang hasil produksi furniture banyak yang tidak terjual sehingga mengakibatkan kerugian. Selama ini Raffa Furniture dalam memperkirakan penjualan furniture tidak sesuai dengan penjualan hari berikutnya karena masih menggunakan kalkulator untuk menghitung peramalan. Hal tersebut merupakan kendala yang dihadapi oleh Raffa Furniture.

Untuk itu perlu adanya sistem informasi prediksi yang menggunakan metode *Least Square* karena metode ini dapat membantu dalam memprediksi penjualan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis berinisiatif merancang aplikasi berbasis web yang ditujukan sebagai bahan penulisan tugas akhir yang berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PREDIKSI PENJUALAN FURNITURE MENGGUNAKAN METODE LEAST SQUARE PADA RAFFA FURNITURE”**.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat diperoleh perumusan masalahnya, yaitu :

Bagaimana menyelesaikan perhitungan prediksi penjualan yang akan datang?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah :

Untuk merancang suatu sistem informasi prediksi penjualan furniture dengan menerapkan metode *Least Square* agar dapat memudahkan administrasi dalam memprediksikan penjualan.

1.4. Manfaat Penelitian

Bagi Peneliti :

1. Penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pengetahuan mengenai faktor-faktor yang mempengaruhi hasil prediksi penjualan pada raffa furniture.
2. Meningkatkan pengetahuan dan pengalaman dari sistem prediksi penjualan.

Bagi Perusahaan :

1. Dengan adanya sistem prediksi penjualan furniture diharapkan dapat membantu bagian admin dalam melakukan prediksi penjualan furniture di masa yang akan datang.
2. Diharapkan dapat menjadi saran, solusi bagi Raffa Furniture dengan masalah yang sama dari hasil Prediksi Penjualan.

1.5. Ruang Lingkup

Adapun ruang lingkup permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini adalah:

1. Sistem yang dibangun hanya berhubungan dengan prediksi penjualan furniture di masa yang akan datang
2. Aplikasi ini dibuat menggunakan HTML, PHP, CSS, XAMPP dan MySQL sebagai database
3. Aplikasi ini berbasis website

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini merupakan garis besar penyusunan yang memudahkan jalan pikiran dalam memahami secara keseluruhan isi penelitian ini.

Sistematika penulisan laporan ini terdiri dari:

BAB I Pendahuluan

Bab ini merupakan pendahuluan yang didalamnya berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan, ruang lingkup, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori pendukung dimana akan dikemukakan mengenai konsep dasar sistem dan menggunakan metode waterfall

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini akan dibahas secara terperinci tentang perancangan program yang telah di buat mulai dari kerangka pemikiran dan pengumpulan data.

BAB IV Identifikasi Organisasi

Bab ini menguraikan mengenai sejarah singkat berdirinya katering gunarti, identitas dan perkembangan organisasi secara umum

BAB V Hasil Dan Pembahasan

Pada bab ini akan membahas tentang gambaran rancangan dari system informasi yang dianalisis, dan rancang bangun tersebut diusulkan untuk membuat perbaikan system yang sudah ada.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini memberikan kesimpulan yang berkaitan dengan pertanyaan yang diajukan pada bab pendahuluan, dan memberikan saran yang sehubungan dengan sistem yang ada untuk mengembangkan sistem dimasa yang akan datang.

