

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN
BANGUNAN MENGGUNAKAN METODE PERPETUAL PADA TOKO
BANGUNAN AGUNG KENCANA SUKATANI CIKARANG**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada



Oleh
Bintang Arya Muhamad
2017240110

Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada
Jakarta
2021

PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI

Skripsi ini telah **disetujui dan disahkan** serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Genap Tahun Ajaran 2020/2021.

PEMBIMBING LAPANGAN

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI

Ciu Willy Lee

Mira Febriana S., S.Kom., M.Cs.

NIDN: 05220279

**KETUA PROGRAM STUDI
SISTEM INFORMASI**

Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

NIDN : 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN
BANGUNAN MENGGUNAKAN METODE PERPETUAL PADA TOKO
BANGUNAN AGUNG KENCANA SUKATANI CIKARANG**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs., tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 9 Agustus 2021

(Bintang Arya Muhamad)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Bintang Arya Muhamad

NIM : 2017240110

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Bahan
Bangunan Menggunakan Metode Perpetual Pada Toko
Bangunan Agung Kencana Sukatani Cikarang

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.



DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Mira Febriana S., S.Kom., M.Cs. (.....)

Penguji I : Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI (.....)

Penguji II : Yahya, S.T., M.Kom (.....)

Penguji III : Nur Syamsiyah, MTI (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 9 Agustus 2021

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Bintang Arya Muhamad
NIM : 2017240110
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Bahan Bangunan
Menggunakan Metode Perpetual Pada Toko Bangunan Agung Kencana
Sukatani Cikarang**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta
Pada tanggal : 9 Agustus 2021
Yang menyatakan

(Bintang Arya Muhamad)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadirat Allah, SWT., yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BAHAN BANGUNAN MENGGUNAKAN METODE PERPETUAL PADA TOKO BANGUNAN AGUNG KENCANA SUKATANI CIKARANG

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

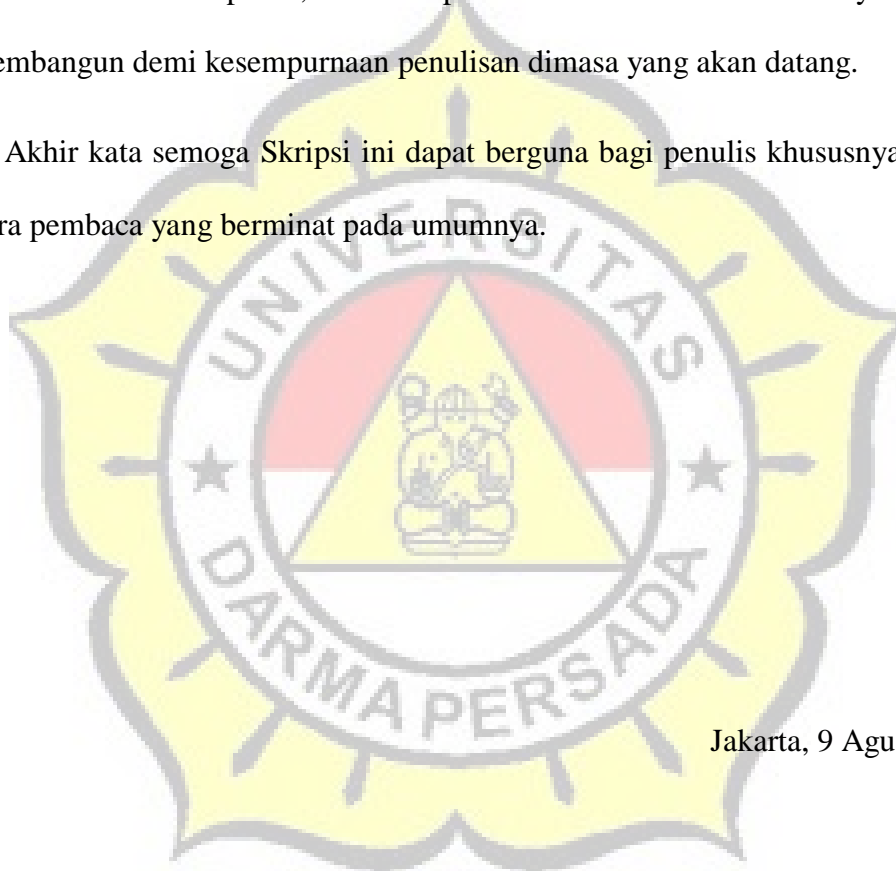
Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Agus Sun Sugiarto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, MMSI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs., selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Staff / karyawan / dosen dilingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

5. Ciu Willy Lee selaku Pemilik pada TB. Agung Kencana.
6. Mama tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
7. Rekan-rekan mahasiswa jurusan Sistem Informasi angkatan 2017.
8. Dll.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.



Jakarta, 9 Agustus 2021

Bintang Arya Muhamad

Penulis

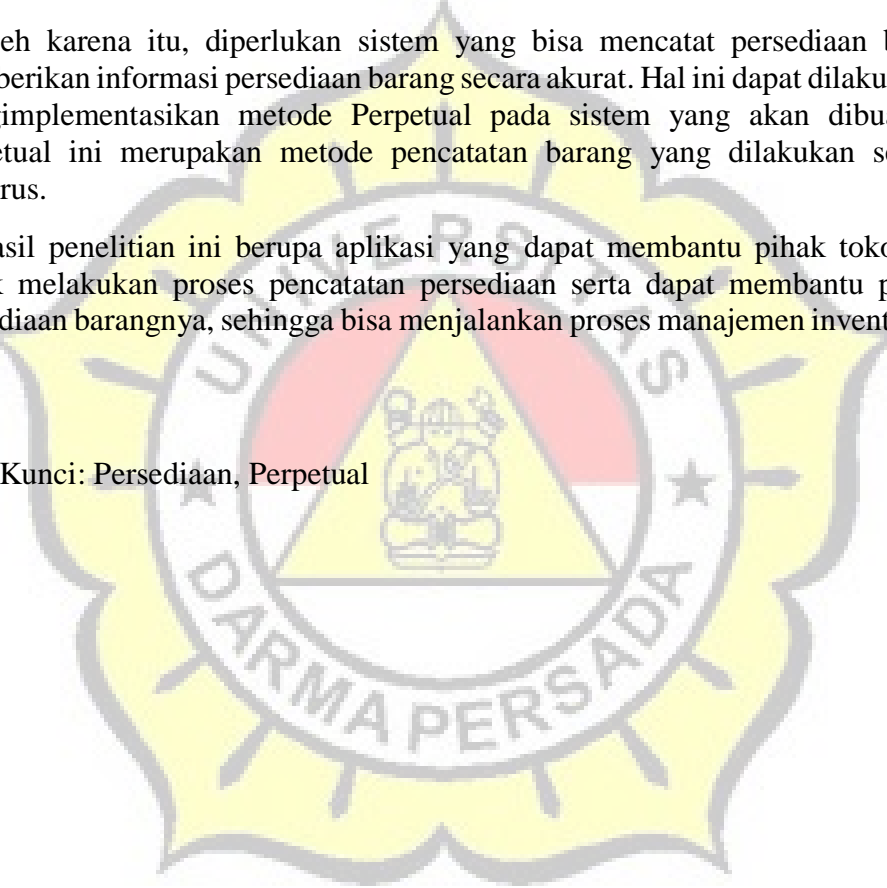
ABSTRAK

TB. Agung Kencana adalah toko bangunan yang menjual bermacam-macam bahan bangunan. TB. Agung Kencana merupakan salah satu toko bangunan yang belum melakukan manajemen inventory dengan baik. Masalah yang dihadapi adalah toko bangunan tersebut tidak memiliki catatan mengenai persediaan barangnya, hal ini juga menyebabkan sering terjadinya kekurangan stok barang karena belum terkontrol dengan baik pengelolaan persediaan barangnya.

Oleh karena itu, diperlukan sistem yang bisa mencatat persediaan barang dan memberikan informasi persediaan barang secara akurat. Hal ini dapat dilakukan dengan mengimplementasikan metode Perpetual pada sistem yang akan dibuat. Metode Perpetual ini merupakan metode pencatatan barang yang dilakukan secara terus menerus.

Hasil penelitian ini berupa aplikasi yang dapat membantu pihak toko bangunan untuk melakukan proses pencatatan persediaan serta dapat membantu pengelolaan persediaan barangnya, sehingga bisa menjalankan proses manajemen inventory dengan baik.

Kata Kunci: Persediaan, Perpetual



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Ruang Lingkup	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	6
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....	8

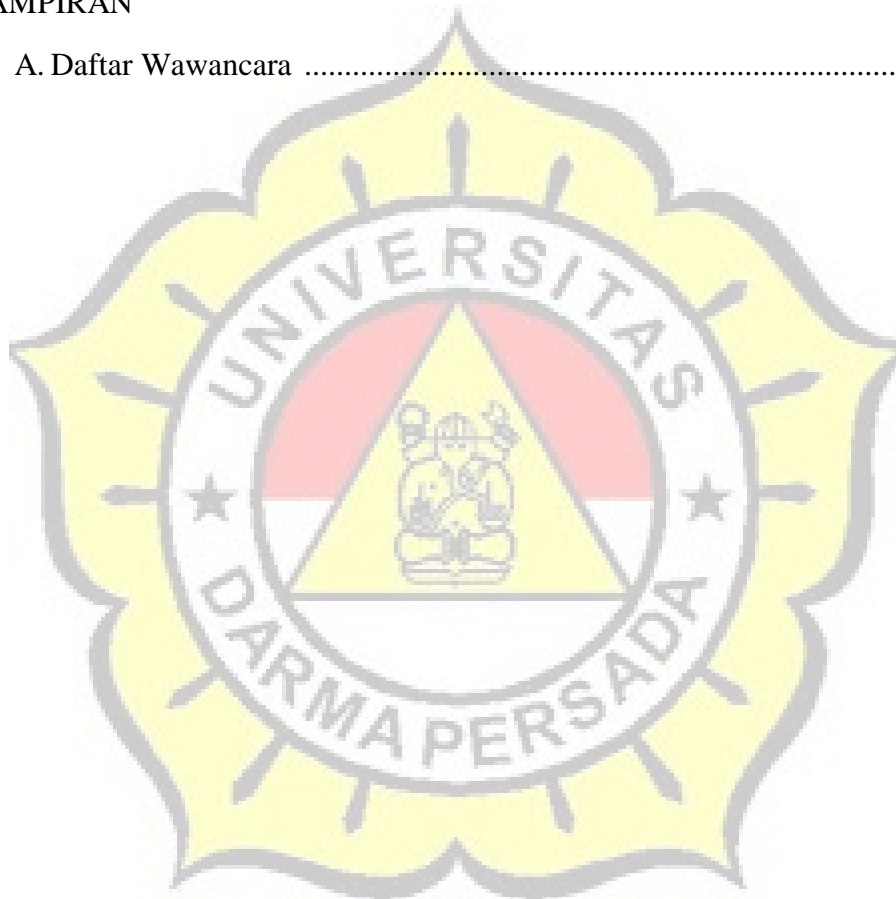
2.1.4 Pengertian Informasi	10
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi	10
2.2 Pengertian Rancang Bangun	11
2.3 Pengertian Persediaan	11
2.4 Pengertian Manajemen Persediaan	12
2.5 Metode Perpetual Inventory System	12
2.6 Metode Pengembangan	13
2.6.1 Metode <i>Agile</i>	13
2.7 Konsep Dasar <i>Web</i>	15
2.7.1 <i>Website</i>	15
2.7.2 <i>Web Server</i>	15
2.8 Perangkat Lunak Yang Digunakan	16
2.8.1 XAMPP	16
2.8.2 PHP	16
2.8.3 <i>Sublime Text</i>	17
2.8.4 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	17
2.8.5 Basis Data	17
2.8.6 <i>MySQL</i>	18
2.9 Peralatan pendukung sistem (<i>Tools System</i>)	18
2.9.1 Pengertian UML	18
2.9.2 Use Case Diagram.....	19
2.9.3 Activity Diagram.....	20
2.9.4 Skenario.....	20

BAB III METODELOGI PENELITIAN

3.1 Kerangka Pemikiran.....	21
3.2 Pengumpulan Data	21
3.3 Metodologi Pengembangan Sistem	22
3.4 Waktu dan Tempat Penelitian	23
3.5 Alat dan Bahan Penelitian.....	24


3.5.1	Alat Penelitian.....	24
3.5.2	Bahan Penelitian.....	24
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		
4.1	Tinjauan Organisasi	25
4.1.1	Sejarah Perusahaan.....	25
4.1.2	Struktur Organisasi dan Fungsi	26
4.2	Analisa Sistem	27
4.2.1	Use Case Diagram.....	28
4.2.2	Skenario	29
4.2.3	Activity Diagram.....	34
4.2.4	Spesifikasi Dokumen Masukan.....	39
4.2.5	Identifikasi Kebutuhan.....	39
4.3	Perancangan Sistem	40
4.3.1	Use case Diagram Sistem Usulan	40
4.3.2	Skenario Sistem Usulan	43
4.3.3	Activity Diagram Sistem Usulan	65
4.3.4	Rancangan Masukan	93
4.3.5	Rancangan Keluaran	99
4.3.6	Rancangan Basis Data.....	102
4.4	Implementasi Sistem.....	107
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN		
5.1	Tampilan Aplikasi.....	147
5.1.1	Tampilan Hak Akses Kasir, Gudang dan Pemilik	147
5.2	Uji Coba Aplikasi.....	164
5.2.1	Uji Coba Struktural	164
5.2.2	Uji Coba Fungsional	166
5.2.3	Uji Coba Validasi.....	168

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1 Kesimpulan.....	169
6.2 Saran	169
DAFTAR PUSTAKA	170
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	171
LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI.....	172
SURAT KETERANGAN RISET LAMPIRAN	174
LAMPIRAN	
A. Daftar Wawancara	175

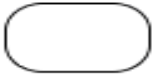






DAFTAR SIMBOL

a. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran	21
Gambar 4.1 Struktur Organisasi TB. Agung Kencana.....	26
Gambar 4.2 Use Case Diagram Sistem Berjalan	28
Gambar 4.3 Activity Diagram Memberi Tahu Barang yang Diperlukan..	34
Gambar 4.4 Activity Diagram Memeriksa Persediaan Barang	35
Gambar 4.5 Activity Diagram Permintaan Barang	36
Gambar 4.6 Activity Diagram Pemesanan Barang	37
Gambar 4.7 Activity Diagram Penerimaan Barang	38
Gambar 4.8 Use Case Diagram Hak Akses Kasir.....	40
Gambar 4.9 Use Case Diagram Hak Akses Gudang.....	41
Gambar 4.10 Use Case Diagram Hak Akses Pemilik.....	42
Gambar 4.11 Activity Diagram Login / Daftar Transaksi Penjualan.....	65
Gambar 4.12 Activity Diagram Transaksi Baru	66
Gambar 4.13 Activity Diagram Profil.....	67
Gambar 4.14 Activity Diagram Logout	68
Gambar 4.15 Activity Diagram Login Gudang.....	69
Gambar 4.16 Activity Diagram Kelola Daftar Jenis Barang Gudang.....	70
Gambar 4.17 Activity Diagram Kelola Daftar Barang Gudang.....	71
Gambar 4.18 Activity Diagram Kelola Daftar Supplier Gudang.....	72
Gambar 4.19 Activity Diagram Kelola Pembelian Barang.....	73
Gambar 4.20 Activity Diagram Daftar Jenis Barang Gudang	74
Gambar 4.21 Activity Diagram Daftar Barang Gudang	75
Gambar 4.22 Activity Diagram Daftar Supplier Gudang	76
Gambar 4.23 Activity Diagram Daftar User Gudang	77
Gambar 4.24 Activity Diagram Profil Gudang	78
Gambar 4.25 Activity Diagram Logout Gudang.....	79
Gambar 4.26 Activity Diagram Login Pemilik.....	80

Gambar 4.27 Activity Diagram Kelola Pembelian Barang Pemilik	81
Gambar 4.28 Activity Diagram Kelola Keuangan Tambahan	82
Gambar 4.29 Activity Diagram Daftar Jenis Barang Pemilik.....	83
Gambar 4.30 Activity Diagram Daftar Barang Pemilik.....	84
Gambar 4.31 Activity Diagram Daftar Supplier Pemilik.....	85
Gambar 4.32 Activity Diagram Daftar User Pemilik.....	86
Gambar 4.33 Activity Diagram Laporan Pembelian (Bulanan).....	87
Gambar 4.34 Activity Diagram Laporan Transaksi (Harian)	88
Gambar 4.35 Activity Diagram Laporan Transaksi (Bulanan).....	89
Gambar 4.36 Activity Diagram Laporan Keuangan (Bulanan)	90
Gambar 4.37 Activity Diagram Profil Pemilik	91
Gambar 4.38 Activity Diagram Logout Pemilik.....	92
Gambar 4.39 Rancangan Tampilan Daftar Barang.....	93
Gambar 4.40 Rancangan Tampilan Transaksi Penjualan Barang.....	94
Gambar 4.41 Rancangan Tampilan Daftar Jenis Barang.....	95
Gambar 4.42 Rancangan Tampilan Daftar Supplier	96
Gambar 4.43 Rancangan Tampilan Pembelian Barang	97
Gambar 4.44 Rancangan Tampilan Pengeluaran Pemasukan Tambahan.	98
Gambar 4.45 Rancangan Tampilan Laporan Pembelian (Bulanan).....	99
Gambar 4.46 Rancangan Tampilan Laporan Transaksi (Harian)	100
Gambar 4.47 Rancangan Tampilan Laporan Transaksi (Bulanan).....	100
Gambar 4.48 Rancangan Tampilan Laporan Keuangan (Bulanan)	101
Gambar 4.49 ERD (Entity Relationship Diagram)	94
Gambar 4.50 Implementasi Halaman Utama TB. Agung Kencana.....	107
Gambar 4.51 Implementasi Halaman Profil.....	108
Gambar 4.52 Implementasi Halaman Dashboard Kasir.....	109
Gambar 4.53 Implementasi Halaman Detail Transaksi Penjualan.....	111
Gambar 4.54 Implementasi Halaman Cetak Struk Penjualan.....	112
Gambar 4.55 Implementasi Halaman Daftar Nama Barang	113
Gambar 4.56 Implementasi Halaman Transaksi Penjualan	114
Gambar 4.57 Implementasi Halaman Pembayaran.....	115

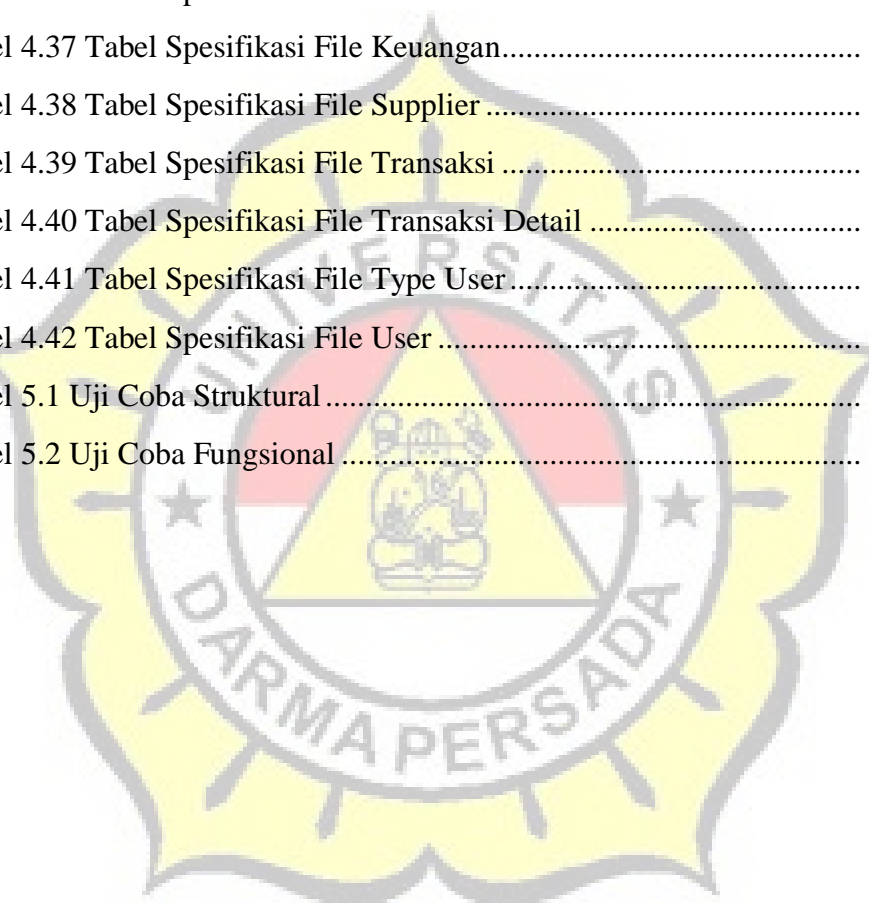
Gambar 4.58 Implementasi Halaman Edit Dashboard Gudang	116
Gambar 4.59 Implementasi Halaman Kelola Daftar Jenis Barang	118
Gambar 4.60 Implementasi Halaman Kelola Daftar Barang	120
Gambar 4.61 Implementasi Halaman Kelola Daftar Supplier	122
Gambar 4.62 Implementasi Halaman Kelola Pembelian Barang.....	124
Gambar 4.63 Implementasi Halaman Daftar Jenis Barang	125
Gambar 4.64 Implementasi Halaman Detail Jenis Barang	126
Gambar 4.65 Implementasi Halaman Cetak Daftar Jenis Barang.....	127
Gambar 4.66 Implementasi Halaman Daftar Barang	128
Gambar 4.67 Implementasi Halaman Cetak Daftar Barang.....	129
Gambar 4.68 Implementasi Halaman Daftar Supplier.....	130
Gambar 4.69 Implementasi Halaman Cetak Daftar Supplier.....	131
Gambar 4.70 Implementasi Halaman Daftar User	132
Gambar 4.71 Implementasi Halaman Cetak Daftar User.....	133
Gambar 4.72 Implementasi Halaman Dashboard Pemilik.....	134
Gambar 4.73 Implementasi Halaman Kelola Keuangan Tambahan.....	136
Gambar 4.74 Implementasi Halaman Laporan Pembelian (Bulanan)	137
Gambar 4.75 Implementasi Halaman Cetak Laporan Pembelian	138
Gambar 4.76 Implementasi Halaman Laporan Transaksi (Harian)	139
Gambar 4.77 Implementasi Halaman Detail Transaksi (Harian).....	140
Gambar 4.78 Implementasi Halaman Cetak Laporan Transaksi (Harian)	141
Gambar 4.79 Implementasi Halaman Laporan Transaksi (Bulanan).....	142
Gambar 4.80 Implementasi Halaman Detail Transaksi (Bulanan)	143
Gambar 4.81 Implementasi Halaman Cetak Laporan Transaksi	144
Gambar 4.82 Implementasi Halaman Laporan Keuangan (Bulanan)	145
Gambar 4.83 Implementasi Halaman Cetak Laporan Keuangan.....	146
Gambar 5.1 Tampilan Halaman Utama TB. Agung Kencana	147
Gambar 5.2 Tampilan Halaman Profil	148
Gambar 5.3 Tampilan Halaman Dashboard Kasir	148
Gambar 5.4 Tampilan Halaman Detail Transaksi Penjualan.....	149
Gambar 5.5 Tampilan Halaman Cetak Struk Penjualan	149

Gambar 5.6 Tampilan Halaman Daftar Nama Barang.....	150
Gambar 5.7 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan.....	150
Gambar 5.8 Tampilan Halaman Pembayaran	151
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Edit Dashboard Gudang	151
Gambar 5.10 Tampilan Halaman Kelola Daftar Jenis Barang.....	152
Gambar 5.11 Tampilan Halaman Kelola Daftar Barang.....	152
Gambar 5.12 Tampilan Halaman Kelola Daftar Supplier.....	153
Gambar 5.13 Tampilan Halaman Kelola Pembelian Barang	153
Gambar 5.14 Tampilan Halaman Daftar Jenis Barang	154
Gambar 5.15 Tampilan Halaman Detail Jenis Barang	154
Gambar 5.16 Tampilan Halaman Cetak Daftar Jenis Barang	155
Gambar 5.17 Tampilan Halaman Daftar Barang	155
Gambar 5.18 Tampilan Halaman Cetak Daftar Barang	156
Gambar 5.19 Tampilan Halaman Daftar Supplier	156
Gambar 5.20 Tampilan Halaman Cetak Daftar Supplier	157
Gambar 5.21 Tampilan Halaman Daftar User	157
Gambar 5.22 Tampilan Halaman Cetak Daftar User	158
Gambar 5.23 Tampilan Halaman Dashboard Pemilik	158
Gambar 5.24 Tampilan Halaman Kelola Keuangan Tambahan	159
Gambar 5.25 Tampilan Halaman Laporan Pembelian (Bulanan).....	159
Gambar 5.26 Tampilan Halaman Cetak Laporan Pembelian (Bulanan)...	160
Gambar 5.27 Tampilan Halaman Laporan Transaksi (Harian).....	160
Gambar 5.28 Tampilan Halaman Detail Transaksi (Harian)	161
Gambar 5.29 Tampilan Halaman Cetak Laporan Transaksi (Harian)	161
Gambar 5.30 Tampilan Halaman Laporan Transaksi (Bulanan)	162
Gambar 5.31 Tampilan Halaman Detail Transaksi (Bulanan).....	162
Gambar 5.32 Tampilan Halaman Cetak Laporan Transaksi	163
Gambar 5.33 Tampilan Halaman Laporan Keuangan (Bulanan).....	163
Gambar 5.34 Tampilan Halaman Cetak Laporan Keuangan (Bulanan) ...	164
Gambar 5.35 Uji Coba Validasi	168

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Skenario Use Case Memberi Tahu Barang yang Diperlukan ...	29
Tabel 4.2 Skenario Use Case Memeriksa Persediaan Barang.....	30
Tabel 4.3 Skenario Use Case Melakukan Permintaan Barang.....	31
Tabel 4.4 Skenario Use Case Melakukan Pemesanan Barang.....	32
Tabel 4.5 Skenario Use Case Penerimaan Barang	33
Tabel 4.6 Skenario Login Kasir	43
Tabel 4.7 Skenario Transaksi Baru	43
Tabel 4.8 Skenario Profil Kasir.....	44
Tabel 4.9 Skenario Logout Kasir	45
Tabel 4.10 Skenario Login Gudang	46
Tabel 4.11 Skenario Kelola Daftar Jenis Barang	46
Tabel 4.12 Skenario Kelola Daftar Barang Gudang	47
Tabel 4.13 Skenario Kelola Daftar Supplier Gudang	48
Tabel 4.14 Skenario Kelola Pembelian Barang Gudang.....	49
Tabel 4.15 Skenario Daftar Jenis Barang Gudang	49
Tabel 4.16 Skenario Daftar Barang Gudang	50
Tabel 4.17 Skenario Daftar Supplier Gudang	51
Tabel 4.18 Skenario Daftar User Gudang.....	52
Tabel 4.19 Skenario Profil Gudang.....	52
Tabel 4.20 Skenario Logout Gudang	53
Tabel 4.21 Skenario Login Pemilik	54
Tabel 4.22 Skenario Kelola Pembelian Barang Pemilik.....	54
Tabel 4.23 Skenario Kelola Keuangan Tambahan.....	55
Tabel 4.24 Skenario Daftar Jenis Barang Pemilik	56
Tabel 4.25 Skenario Daftar Barang Pemilik	57
Tabel 4.26 Skenario Daftar Supplier Pemilik	57
Tabel 4.27 Skenario Daftar User Pemilik	58
Tabel 4.28 Skenario Laporan Pembelian (Bulanan)	59

Tabel 4.29 Skenario Laporan Transaksi (Harian)	60
Tabel 4.30 Skenario Laporan Transaksi (Bulanan).....	61
Tabel 4.31 Skenario Laporan Keuangan (Bulanan).....	62
Tabel 4.32 Skenario Profil Pemilik	63
Tabel 4.33 Skenario Logout Pemilik	63
Tabel 4.34 Tabel Spesifikasi File Barang	103
Tabel 4.35 Tabel Spesifikasi File Barang Masuk	103
Tabel 4.36 Tabel Spesifikasi File Jenis.....	104
Tabel 4.37 Tabel Spesifikasi File Keuangan.....	104
Tabel 4.38 Tabel Spesifikasi File Supplier	104
Tabel 4.39 Tabel Spesifikasi File Transaksi	105
Tabel 4.40 Tabel Spesifikasi File Transaksi Detail	105
Tabel 4.41 Tabel Spesifikasi File Type User.....	106
Tabel 4.42 Tabel Spesifikasi File User	106
Tabel 5.1 Uji Coba Struktural	165
Tabel 5.2 Uji Coba Fungsional	166



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
A. Daftar Wawancara.....	175

