

PENGUNAAN METODE APRIORI UNTUK PENENTUAN POLA PEMBELIAN DARI DATA TRANSAKSI PENJUALAN BARANG PADA TOKO ALDI PLASTIK.

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada



Oleh:

Fanny Wibianka

2017240027

Jurusan Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Jakarta

2021

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**“PENGUNAAN METODE APRIORI UNTUK PENENTUAN POLA
PEMBELIAN DARI DATA TRANSAKSI PENJUALAN BARANG PADA
TOKO ALDI PLASTIK”**

Pembimbing Lapangan

Dosen Pembimbing

Syarifuddin Nasir

Mira Febriana S, S.Kom., M.Cs.

Ketua Jurusan

Eka Yuni Astuty, S.Kom. MMSI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

PENGUNAAN METODE APRIORI UNTUK PENENTUAN POLA PEMBELIAN DARI DATA TRANSAKSI PENJUALAN BARANG PADA TOKO ALDI PLASTIK.

Merupakan karya ilmiah yang saya susun dibawah bimbingan Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs., tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 6 Februari 2021

Materai
Rp. 6.000,-

(Fanny Wibianka)

LEMBAR PENGUJI SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Fanny Wibianka

NIM : 2017240027

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Penggunaan Metode Apriori Untuk Penentuan Pola
Pembelian Dari Data Transaksi Penjualan Barang Pada Toko
Aldi Plastik.

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai
bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada
Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs. (.....)

Penguji I : Nur Syamsiyah, S.T, M.TI. (.....)

Penguji II : Eva Novianti, S.Kom, M.MSI. (.....)

Penguji III : Yahya, S.T., M.Kom. (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 6 Februari 2021

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan dibawah ini:

Nama : Fanny Wibianka
NIM : 2017240027
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Penggunaan Metode Apriori Untuk Penentuan Pola Pembelian Dari Data Transaksi Penjualan Barang Pada Toko Aldi Plastik.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 6 Februari 2021

Yang menyatakan

Fanny Wibianka

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah, SWT., yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

PENGUNAAN METODE APRIORI UNTUK PENENTUAN POLA PEMBELIAN DARI DATA TRANSAKSI PENJUALAN BARANG PADA TOKO ALDI PLASTIK

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Agus Sun Sugiarto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.MSI. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs. selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan laporan skripsi

4. Endang Ayu Susilawati, S.T, M.MSI. selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing Akademik 2017.
5. Nur Syamsiah S.T, M.TI. selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
6. Eva Novianti, S.Kom, M.MSI. selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
7. Yahya, S.T, M.Kom. selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
8. Kedua orang tua tercinta yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral, materil maupun spiritual.
9. Bapak Syarifuddin Nasir selaku pemilik toko pada Toko Aldi Plastik yang telah membantu saya dalam memberikan data-data untuk keperluan skripsi.
10. Teman-teman mahasiswa Sistem Informasi , Gilang Dwi Setyawan dan HMSI angkatan 2017 yang telah mendukung saya agar selalu semangat dalam menyelesaikan skripsi.
11. Ka Denis dan Ka Mitchel yang telah mendukung dan mengajarkan saya *coding* (bahasa pemrograman).

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 6 Februari 2021

Fanny Wibianka

ABSTRAK

Toko Aldi Plastik merupakan salah satu usaha agen yang menjual kebutuhan sehari-hari berupa barang sembako yang setiap harinya harus memenuhi kebutuhan konsumen dan dituntut untuk mengambil keputusan yang tepat dalam menentukan strategi penjualan barang. Kendala yang dihadapi oleh Toko Aldi Plastik ini adalah pihak toko hanya berfokus pada laporan pendapatannya saja, yaitu data transaksi penjualan barang tidak dilakukan analisa yang dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan pihak toko selalu menambah barang ditoko padahal minat pembeliannya sedikit ataupun sebaliknya. Cara mengetahui kebiasaan atau mengetahui pola pembelian dalam membeli barang di Toko Aldi Plastik yaitu menggunakan data transaksi penjualan barang pada bulan Oktober 2020 yaitu sebanyak 105. Nantinya data tersebut dilakukan analisa menggunakan metode apriori atau *association rule* (aturan asosiasi), untuk menemukan aturan asosiasi suatu kombinasi item, yaitu dengan perhitungan *support* dan *confidence*. Hasil dari perhitungan tersebut yang memiliki % tertinggi adalah nilai yang paling kuat, yaitu item barang yang sering dibeli dan nantinya dijadikan rekomendasi persediaan barang di toko. Aplikasi yang dibangun nantinya dapat dalam menentukan strategi penjualan barang oleh pihak Toko Aldi Plastik.

Kata Kunci : Metode Apriori, Pola, Pembelian, Barang

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Ruang Lingkup.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	9
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	10
2.1.3 Klasifikasi Sistem	11
2.1.4 Pengertian Informasi.....	13
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.2 Pengertian Data Mining.....	13
2.3 Pengertian Metode Apriori.....	17
2.3.1 Analisis Pola Frekuensi.....	17

2.4 Pengertian Pola	18
2.5 Pengertian Pembelian	18
2.6 Pengertian Data.....	19
2.7 Pengertian Penjualan	19
2.8 Pengertian Barang	20
2.9 Konsep Dasar Web.....	20
2.9.1 Website.....	20
2.10 Basis Data (<i>Database</i>).....	22
2.10.1 MySQL.....	22
2.10.2 PHP MyAdmin	23
2.11 Perangkat Lunak Yang Digunakan	23
2.11.1 Sublime Text.....	23
2.11.2 XAMPP.....	23
2.11.3 Draw.io.....	24
2.12 Bahasa Pemrograman	24
2.12.1 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>).....	24
2.12.2 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	25
2.12.3 CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	25
2.12.4 Javascript.....	25
2.13 Metode Pengembangan Sistem.....	26
2.13.1 <i>Waterfall</i>	26
2.14 Peralatan Pendukung Sistem (<i>Tools System</i>).....	28
2.14.1 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	28
2.14.2 Model – Model Diagram UML	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	30
3.1 Kerangka Penelitian	30
3.2 Pengumpulan Data	31
3.3 Metodologi Pengembangan Sistem.....	32
3.3.1 Tahap Analisa Kebutuhan.....	32
3.3.2 Tahap Desain Sistem.....	33
3.3.3 Tahap Implementasi.....	33
3.3.4 Tahap Pengujian Program.....	34
3.3.5 Tahap Pemeliharaan Program	34

3.4 Waktu dan Tempat Penelitian	34
3.4.1 Waktu Penelitian.....	34
3.4.2 Tempat Penelitian	34
3.5 Alat dan Bahan Penelitian.....	35
3.5.1 Alat Penelitian	35
3.5.2 Bahan Penelitian.....	35
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	36
4.1 Tinjauan Organisasi.....	36
4.1.1 Sejarah Organisasi	36
4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi.....	37
4.2 Analisa Sistem Berjalan.....	39
4.2.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan.....	39
4.2.2 Skenario Diagram Sistem Berjalan.....	40
4.2.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	43
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan.....	45
4.2.5 Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	46
4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	46
4.3 Perancangan Sistem.....	47
4.3.1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan.....	47
4.3.2 Skenario Sistem Usulan.....	48
4.3.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	66
4.3.4 Rancangan Masukan	85
4.3.5 Rancangan Keluaran	86
4.3.6 Pesan Error.....	87
4.3.7 Rancangan Basis Data.....	87
4.4 Implementasi Sistem	90
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....	136
5.1 Tampilan Aplikasi.....	136
5.1.1 Tampilan Hak Akses Kasir dan Pemilik Toko	136
5.2 Uji Coba Aplikasi.....	146
5.2.1 Uji Coba Struktural.....	146
5.2.2 Uji Coba Fungsional	148
5.2.3 Uji Coba Validasi.....	149

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	152
6.1 Kesimpulan.....	152
6.2 Saran	152
DAFTAR PUSTAKA.....	153
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	155
LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI.....	156
SURAT KETERANGAN TELAH MELAKUKAN PENELITIAN.....	160
LAMPIRAN.....	161

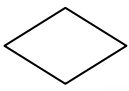


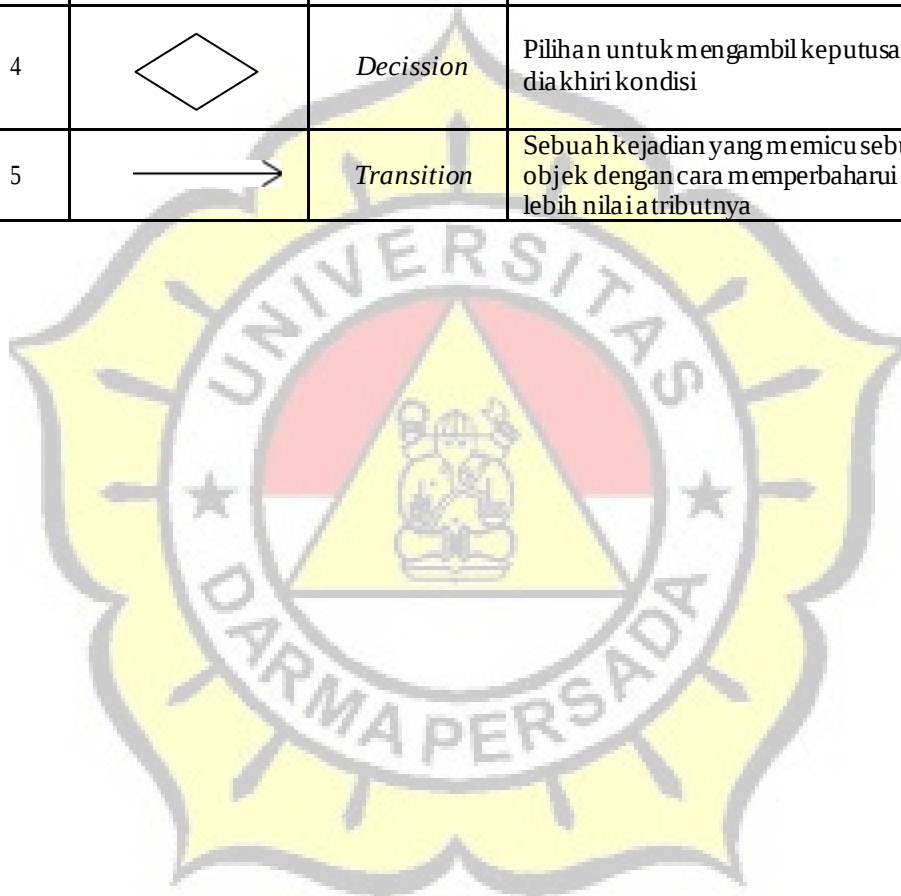
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
6		<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya.
7		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case target</i> memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang menceminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Ba ga imana objek dibentuk a tau diawali.
3		<i>ActifityFinal Node</i>	Ba ga imana objek dia khiri
4		<i>Decission</i>	Piliha n untuk mengambil keputusan dan dia khiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui sa tu atau lebih nila i a tributnya



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian	30
Gambar 3. 2 Diagram Metode Pengembangan Sistem	32
Gambar 4 1 Struktur Organisasi Toko Aldi Plastik.....	37
Gambar 4 2 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan.....	39
Gambar 4 3 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Harian.....	43
Gambar 4 4 <i>Activity Diagram</i> Melaporkan Rekapitulasi Transaksi Per Bulan	44
Gambar 4 5 <i>Activity Diagram</i> Menentukan Rekomendasi Penjualan Barang.....	45
Gambar 4 6 <i>Use Case Diagram</i> Hak Akses Kasir	47
Gambar 4 7 <i>Use Case Diagram</i> Hak Akses Pemilik Toko.....	47
Gambar 4 8 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Login Bagian Hak Akses Kasir.....	66
Gambar 4 9 <i>Activity Diagram</i> Melihat Dashboard Hak Akses Kasir	67
Gambar 4 10 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Transaksi Bagian Hak Akses Kasir ..	69
Gambar 4 11 <i>Activity Diagram</i> Mengatur Manajemen Users Hak Akses Kasir...	70
Gambar 4 12 <i>Activity Diagram</i> Mengatur Manajemen Kategori Hak Akses Kasir	71
Gambar 4 13 <i>Activity Diagram</i> Mengatur Manajemen Barang Hak Akses Kasir	72
Gambar 4 14 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pola Pembelian Hak Akses Kasir	73
Gambar 4 15 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Hak Akses Kasir	74
Gambar 4 16 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Logout Hak Akses Kasir.....	75
Gambar 4 17 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Login Hak Akses Pemilik Toko	76
Gambar 4 18 <i>Activity Diagram</i> Melihat Dashboard Hak Akses Pemilik Toko	77
Gambar 4 19 <i>Activity Diagram</i> Melihat Transaksi Hak Akses Pemilik Toko.....	78
Gambar 4 20 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Manajemen Users Hak Akses Pemilik Toko.....	79
Gambar 4 21 <i>Activity Diagram</i> Melihat Manajemen Kategori Hak Akses Pemilik Toko.....	80
Gambar 4 22 <i>Activity Diagram</i> Melihat Manajemen Barang Hak Akses Pemilik Toko.....	81
Gambar 4 23 <i>Activity Diagram</i> Melihat Pola Pembelian Hak Akses Pemilik Toko	82
Gambar 4 24 <i>Activity Diagram</i> Melihat Laporan Hak Akses Pemilik Toko.....	83
Gambar 4 25 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Logout Hak Akses Pemilik Toko	84
Gambar 4 26 Form Input Login.....	85
Gambar 4 27 Form Input Kategori.....	85
Gambar 4 28 Form Input Barang.....	85
Gambar 4 29 Form Input Tambah Barang.....	85
Gambar 4 30 Output Cetak Bukti Transaksi.....	86
Gambar 4 31 Output Pola Pembelian.....	86
Gambar 4 32 Output Laporan.....	86
Gambar 4 33 Username/Password salah	87
Gambar 4 34 Wajib Mengisi Form.....	87

Gambar 4 35 Database Relational Table.....	87
Gambar 4 36 Halaman Login.....	90
Gambar 4 37 Halaman Dashboard.....	92
Gambar 4 38 Halaman Transaksi.....	95
Gambar 4 39 Halaman Tambah Barang.....	98
Gambar 4 40 Halaman Cetak Bukti Transaksi.....	104
Gambar 4 41 Halaman Users.....	108
Gambar 4 42 Halaman Kategori.....	113
Gambar 4 43 Halaman Tambah Kategori.....	116
Gambar 4 44 Halaman Barang.....	118
Gambar 4 45 Halaman Tambah Barang.....	121
Gambar 4 46 Halaman Pola pembelian.....	125
Gambar 4 47 Melihat Laporan.....	127
Gambar 5. 1 Halaman Login.....	136
Gambar 5. 2 Halaman Dashboard.....	137
Gambar 5. 3 Halaman Transaksi	137
Gambar 5. 4 Halaman Tambah Transaksi	138
Gambar 5. 5 Halaman Tambah Barang.....	138
Gambar 5. 6 Halaman Cetak Bukti Transaksi.....	139
Gambar 5. 7 Halaman Users.....	139
Gambar 5. 8 Halaman Kategori.....	140
Gambar 5. 9 Halaman Form Kategori.....	141
Gambar 5. 10 Halaman Barang.....	141
Gambar 5. 11 Halaman Fom Barang.....	142
Gambar 5. 12 Halaman Pola Pembelian Support dan Confidance	142
Gambar 5. 13 Halaman Laporan.....	145
Gambar 5. 14 Halaman Laporan Transaksi Per Barang	145
Gambar 5. 15 Halaman Laporan Per Periode	146

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Skenario <i>Use Case Diagram</i> Sistem Berjalan	40
Tabel 4. 2 Skenario <i>Use Case</i> Melaporkan Rekapitulasi Transaksi Per Bulan	41
Tabel 4. 3 Skenario <i>Use Case</i> Menentukan Rekomendasi Penjualan Barang.....	42
Tabel 4. 4 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melakukan Login	48
Tabel 4. 5 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melihat Dashboard	49
Tabel 4. 6 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Mengelola Transaksi	50
Tabel 4. 7 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Mengatur Manajemen Users	51
Tabel 4. 8 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Mengatur Manajemen Kategori....	52
Tabel 4. 9 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Mengatur Manajemen Kategori....	53
Tabel 4. 10 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melihat Pola Pembelian.....	54
Tabel 4. 11 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Melihat Laporan	55
Tabel 4. 12 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melakukan Logout	56
Tabel 4. 13 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melakukan Login	57
Tabel 4. 14 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melihat Dashboard	58
Tabel 4. 15 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melihat Transaksi.....	59
Tabel 4. 16 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Mengelola Manajemen Users.....	60
Tabel 4. 17 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melihat Manajemen Kategori....	61
Tabel 4. 18 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melihat Manajemen Barang.....	62
Tabel 4. 19 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melihat Pola Pembelian.....	63
Tabel 4. 20 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melihat Laporan.....	64
Tabel 4. 21 Skenario <i>Use Case</i> Sistem Usulan Melakukan Logout	65
Tabel 4. 22 Barang	88
Tabel 4. 23 Kategori.....	88
Tabel 4. 24 Transaksi.....	88
Tabel 4. 25 Detail Transaksi.....	89
Tabel 4. 26 Apriori_items.....	89
Tabel 4. 27 Users.....	89
Tabel 5. 1 Menghitung Support.....	143
Tabel 5. 2 Menghitung Confidance 2 Itemset.....	144
Tabel 5. 3 Uji Coba Struktural.....	147
Tabel 5. 4 Uji Coba Fungsional.....	148
Tabel 5. 5 Uji Coba Validasi.....	149

DAFTAR LAMPIRAN

A. 1 Faktur Penjualan.....	161
A. 2 Nota Penjualan.....	161
B. 1 Wawancara.....	162

