

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dari tahun ke tahun selalu mengalami perkembangan yang sangat pesat. Banyaknya fasilitas kemudahan-kemudahan yang ditimbulkan oleh perkembangan teknologi informasi secara langsung berdampak kepada kegiatan pendidikan. Teknologi informasi berperan pada pengaturan sistem informasi, selain itu teknologi informasi dapat memenuhi kebutuhan pendidikan dengan cepat, relevan, dan akurat.

SMP Negeri 148 Jakarta merupakan lembaga pendidikan formal, yang bergerak dan bertanggung jawab atas terselenggaranya pendidikan, SMP Negeri 148 Jakarta merupakan salah satu sekolah yang menyelenggarakan seleksi mutasi siswa tiap tahunnya. Mutasi merupakan perpindahan tempat pendidikan dari suatu institusi sekolah yang satu ke institusi pendidikan sejenis yang diselenggarakan setiap 6 bulan sekali. Dalam pelaksanaan mutasi calon peserta mutasi sering kali tidak punya rencana dalam melakukan mutasi, yang disebabkan karena tidak adanya media yang bisa memberitahukan jadwal seleksi mutasi siswa berlangsung.

Seiring berjalannya waktu, seleksi mutasi siswa mengalami kenaikan jumlah peserta. Hal ini tentunya merupakan hasil yang baik bagi sekolah. Namun, meningkatnya jumlah peserta dalam waktu relatif cepat memberikan permasalahan dan tantangan baru yang harus diselesaikan dengan bijak. Sistem informasi yang kurang memadai menimbulkan adanya permasalahan dalam pelayanan seleksi mutasi siswa. Permasalahan yang sering ditemui berupa calon peserta mutasi sering

kali tidak punya rencana dalam melakukan mutasi, yang di sebabkan karena tidak adanya media yang bisa memberitahukan jadwal seleksi mutasi siswa berlangsung.

SMP Negeri 148 Jakarta dapat meningkatkan kinerja mereka dalam seleksi mutasi siswa, jika permasalahan dalam seleksi mutasi siswa dapat di atasi. Berdasarkan permasalahan tersebut dibutuhkan sebuah web sistem informasi yang dapat menghemat waktu. Aplikasi yang akan di bangun berbasis Web dan metode yang di gunakan, yaitu *Simple Additive Weighting (SAW)* yang dapat menghemat waktu dengan tetap mempertahankan kualitas seleksi mutasi siswa.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis berinisiatif merancang aplikasi berbasis web yang ditujukan sebagai bahan penulisan tugas akhir yang berjudul : **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SELEKSI MUTASI SISWA PADA SMP NEGERI 148 JAKARTA MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)*”**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka dapat dikemukakan perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana menentukan siswa tersebut diterima atau tidak dalam seleksi mutasi siswa dengan menggunakan metode *Simple Additive Weighting (SAW)*?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat memberitahukan jadwal seleksi mutasi siswa berlangsung?

### 1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan sebelumnya, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menghasilkan aplikasi yang dapat menentukan peserta mutasi tersebut diterima atau tidak dengan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW)
2. Menghasilkan aplikasi seleksi mutasi siswa yang dapat memberitahukan jadwal seleksi mutasi siswa berlangsung.

### 1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan didapat dari penelitian ini adalah :

1. Memudahkan panitia dalam menentukan siswa tersebut diterima atau tidak dalam seleksi mutasi siswa dengan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).
2. Memudahkan panitia dalam memberikan informasi jadwal seleksi mutasi siswa berlangsung.

### 1.5 Ruang Lingkup

Agar permasalahan tidak menyimpang dari tujuan, maka berikut ini adalah beberapa ruang lingkup yang perlu dibuat, diantaranya :

1. Aplikasi ini dibuat menggunakan HTML, PHP, CSS, XAMPP, dan MySQL sebagai database.
2. Aplikasi ini berbasis web.

3. Penelitian ini hanya berfokus pada Seleksi Mutasi Siswa pada SMP Negeri 148 Jakarta.
4. Sistem akan di buat dengan metode *Simple Additive Weighting (SAW)*

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan ini dimaksudkan untuk memberikan gambaran isi yang diuraikan menjadi enam bab. Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I            PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan yang secara keseluruhan merupakan gambaran dari keseluruhan bab.

#### **BAB II           LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan untuk mendukung dalam membuat model penelitian. Dimana akan dikemukakan mengenai konsep dasar sistem dan penjelasan mengenai peralatan pendukung sistem (tools system) yaitu UML (Unified Modeling Language) yang akan digunakan dalam penulisan laporan skripsi.

#### **BAB III           METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang kerangka pemikiran, pengumpulan data, metodologi pengembangan sistem, waktu dan tempat penelitian serta alat dan bahan penelitian.

**BAB IV IDENTIFIKASI ORGANISASI**

Pada bab ini membahas tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem, perancangan sistem dan implementasi sistem.

**BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas tentang tampilan aplikasi dan uji coba aplikasi.

**BAB VI PENUTUP**

Pada bab terakhir ini memberikan kesimpulan dari tugas akhir yang telah disusun dan juga saran yang diharapkan berguna bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

