

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada Toko Ganghan's, ditemukan permasalahan pada sistem pengontrolan ketersediaan barang terlaris yaitu, dalam pencatatan stock bahan baju masih menggunakan cara manual. Adanya persediaan bahan baju yang cukup diharapkan Ganghan *Store* mampu melakukan proses produksi sesuai kebutuhan, selain itu dengan adanya persediaan produk baju dapat memperlancar kegiatan produksi.

Berdasarkan permasalahan diatas pada Toko Ganghan, peneliti bertujuan untuk membantu membuat sistem website perusahaan dalam mengambil keputusan rekomendasi produk yang sering di beli sebagai suatu usaha memonitor dan menentukan tingkat pembelian yang paling laris.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :
Bagaimana membuat sistem website yang menangani proses pendataan dan pengontrolan ketersediaan bahan produk yang di sukai oleh konsumen dengan metode Collaborative Filltering (CF) dan FP-Growth?

1.3 Batasan Masalah

Pada aplikasi Sistem Pendataan ini diberi pembatasan masalah sebagai berikut

1. Proses pembayaran hanya bisa dilakukan dengan cara transfer uang pada rekening Bank yang telah di cantumkan di Website dan tidak melayani pembayaran secara online.
2. Sistem ini hanya berjalan pada website saja.
3. Pelanggan harus melakukan refund secara manual dengan menghubungi pengelola website (admin) via wa

1.4 Tujuan Dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Tujuan dari laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk Memberikan solusi terbaik dalam berbelanja online dengan menggunakan Collaborative Filltering (CV).
2. Untuk mengetahui hasil prediksi kualitas produk baju di Toko Ganghans
3. Menggali informasi dari data penjualan baju sehingga manajer mendapatkan informasi lebih yang dapat digunakan untuk pengambilan keputusan atau kebijakan strategis perusahaan dengan metode FP-Growth.
4. Untuk mengetahui keunggulan sistem Collaborative Filltering dibandingkan dengan sistem Tradisional.
5. Memahami konsep FP-Growth untuk transaksi penjualan baju.

1.4.2 Manfaat

Manfaat dari laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem ini mampu membantu pencatatan data agar lebih efisien dan efektif.
2. Diharapkan hasil penulisan Laporan Skripsi ini dapat menjadi penambahan referensi untuk penulisan dan penelitian selanjutnya

1.5 Metodologi

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut :

1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data

1. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung untuk mengetahui alur dan data yang diolah setiap harinya.

2. Kajian Literatur

Melakukan studi kepustakaan dengan melengkapi informasi yang berhubungan dengan aplikasi yang dibuat.

3. Wawancara

Mewawancarai pegawai tentang sistem yang sudah berjalan dan untuk mengetahui pola sistem aplikasi yang diinginkan.

1.5.2 Metodologi Pengembangan Software

Dalam pengembangan aplikasi sistem pelayanan dan manajemen keuangan ini penulis menggunakan metodologi waterfall. **Metodologi waterfall** adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam Penulisan skripsi ini digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi gambaran umum penulisan terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori dasar yang menunjang dalam pembahasan penelitian yang dapat digunakan dalam menyelesaikan permasalahan yang diangkat.

BAB III DESAIN DAN RANCANGAN PROGRAM

Bab ini berisikan tentang mengenai perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini berisikan tentang mengenai perancangan implementasi sistem yang telah dibuat berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan rangkuman dari seluruh tulisan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya.

