

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAHAN BANGUNAN DENGAN METODE MARGIN PRICING PADA PT. BARANUSA JAYA BERSAMA

Skripsi ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada



Disusun oleh :
Haikal Fikri
2016240034

**Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada
Jakarta
2021**

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Genap Tahun Ajaran 2020/2021.

Skripsi yang berjudul:

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan Dengan Metode Margin Pricing Pada PT. Baranusa Jaya Bersama

Pembimbing Lapangan

Dosen Pembimbing

Muhammad Nasir

Endang Ayu Susilawati, S.T., M.MSI

NIDN : 0408047604

Ketua Jurusan
Sistem Informasi

Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.MSI

NIDN : 0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan Dengan Metode Margin Pricing Pada PT. Baranusa Jaya Bersama.

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Endang Ayu Susilawati, ST., M.MSI. bukan merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 09 Agustus 2021

Materai
Rp.10.000

(Haikal Fikri)

LEMBAR PENGUJI SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Haikal Fikri

NIM : 2016240034

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Bahan
Bangunan Dengan Metode Margin Pricing Pada PT. Baranusa Jaya Bersama.

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Endang Ayu Susilawati, S.T., M.MSI. (.....)

Ketua Penguji : Nur Syamsiyah, S.T., M.TI. (.....)

Penguji I : Eva Novianti, S.Kom., M.MSI. (.....)

Penguji II : Mira Febriana Sesunan S.Kom., M.Cs. (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 09 Agustus 2021

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Haikal Fikri
NIM : 2016240034
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan Dengan Metode Margin Pricing Pada PT. Baranusa Jaya Bersama

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 09 Agustus 2021
Yang menyatakan,

(Haikal Fikri)

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, dipanjatkan kehadirat Allah, SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-nya, sehingga pada akhirnya dapat terselesaikannya tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini disajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Skripsi yang diambil adalah sebagai berikut :

Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan Dengan Metode Margin Pricing Pada PT. Baranusa Jaya Bersama.

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) untuk program studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Agus Sun Sugiarto, M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Ibu Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi dan sebagai Dosen PA (Pembimbing Akademik).
3. Ibu Endang Ayu Susilawati, S.T., MMSI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi dan sebagai Dosen Pembimbing skripsi yang telah memberikan pengarahan dan bantuan dalam menyusun laporan skripsi saya.
4. Ibu Eva Novianti, S.Kom., M.MSI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.

5. Ibu Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
6. Ibu Nur Syamsiyah, S.T., MTI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
7. Bapak Yahya, S.T., M.Kom, selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
8. Staff/ karyawan/ dosen di lingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
9. Bapak Abdul Gani A.Md., selaku direktur utama PT. Baranusa Jaya Bersama.
10. Bapak Muhammad Nasir, selaku pembimbing di PT. Baranusa Jaya Bersama.
11. Orang tua dan keluarga yang telah memberikan dukungan baik moral, material, maupun spiritual.
12. Dhimas Alvian, Nino Razissa, Daffa Naufal, Ismi Roza, Fadhil Azhar, Priandika yang telah mengajarkan saya pemrograman, memberikan spirit dan dukungan dalam mengerjakan skripsi.
13. Rekan-rekan mahasiswa Sistem Informasi Universitas Darma Persada yang telah memberikan semangat dalam mengerjakan penyusunan skripsi ini.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi semua pihak serta mahasiswa/i khususnya di Universitas Darma Persada yang berminat melakukan riset sebagai sinopsis ataupun referensi.

Jakarta, 09 Agustus 2021

Haikal Fikri

Penulis

ABSTRAK

Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan (studi kasus di PT. Baranusa Jaya Bersama), merupakan sistem informasi yang dapat mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan bahan bangunan dan membantu Admin Marketing dalam mengelola data pemesanan bahan bangunan pada PT. Baranusa Jaya Bersama.

Pengerjaan dari sistem ini menggunakan metode *AGILE* dimana pengerjaan sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Dengan menggunakan metode *Margin Pricing* sebagai metode pemecahan masalahnya. Dengan menggunakan metode *Margin Pricing* dapat meningkatkan keuntungan yang diperoleh dari penjualan bahan bangunan di PT. Baranusa Jaya Bersama.

Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi web yang dapat mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan barang, membantu Admin Marketing dalam mengelola data pemesanan bahan bangunan, dan membantu meningkatkan keuntungan yang diperoleh dari penjualan bahan bangunan dengan menggunakan perhitungan *margin pricing*.

Kata Kunci : *Margin Pricing*, Sistem Informasi Penjualan Bahan Bangunan, *Metode Agile*

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Ruang Lingkup	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	6

2.1.2	Karakteristik Sistem	7
2.1.3	Kualitas Informasi.....	8
2.1.4	Pengertian Rancang Bangun.....	10
2.1.5	Pengertian WEB.....	10
2.1.7	Pengertian Penjualan	11
2.1.7	Pengertian Metode <i>Margin Pricing</i>	11
2.2	Bahasa Pemrograman yang digunakan	12
2.2.1	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	12
2.2.2	HTML (<i>Hypertext MarkUp Language</i>).....	13
2.2.3	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>).....	13
2.2.4	MySQL (<i>My Structure Query Language</i>)	14
2.3	Peralatan Pendukung Tools System.....	14
2.3.1	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	14
2.3.2	Model-Model Diagram UML	15
BAB III.....		17
METODE PENELITIAN.....		17
3.1	Kerangka Pemikiran.....	17
3.2	Metode Pengumpulan Data	18
3.3	Metodologi pengembangan sistem	19
3.3.1	Tahap Perencanaan Sistem.....	19
3.3.2	Tahap Desain Sistem.....	19
3.3.3	Tahap Penulisan Kode.....	20
3.3.4	Tahap Penerapan (<i>Implementation</i>)	20
3.4	Waktu dan Tempat Penelitian	21
3.4.1	Waktu Penelitian	21
3.4.2	Tempat Penelitian.....	21

3.5	Alat dan Bahan Penelitian	21
3.5.1	Alat Penelitian.....	21
3.5.2	Bahan Penelitian	22
BAB IV		23
IDENTIFIKASI ORGANISASI.....		23
4.1	Tinjauan Organisasi	23
4.1.1	Sejarah Organisasi.....	23
4.1.2	Struktur Organisasi & Fungsi	25
4.2	Analisa Sistem.....	30
4.2.1	Usecase Diagram.....	30
4.2.2	Skenario	31
4.2.3	Activity Diagram.....	35
4.2.4	Spesifikasi Dokumen Masukan.....	39
4.2.5	Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	39
4.2.6	Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	40
4.3	Perancangan Sistem	41
4.3.1	<i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan.....	41
4.3.2	Skenario Sistem Usulan.....	42
4.3.3	<i>Activity Diagram</i>	62
4.3.4	Rancangan Masukan	81
4.3.5	Rancangan Keluaran	87
4.3.6	Rancangan Basis Data	90
4.4	Implementasi Sistem.....	93
4.4.1	Rancangan Tampilan Hak Akses Konsumen	93
4.4.2	Rancangan Tampilan Hak Akses Admin	105
BAB V.....		111

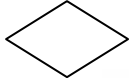
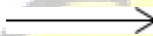
HASIL DAN PEMBAHASAN	111
5.1 Tampilan Aplikasi	111
5.1.1 Tampilan Hak Akses Konsumen	111
5.1.2 Tampilan Hak Akses Admin	117
5.2 Uji Coba Validasi	121
5.2.1 Uji Coba Struktural	121
5.2.2 Uji Coba Fungsional.....	122
5.2.3 Uji Coba Validasi.....	123
BAB VI	126
KESIMPULAN DAN SARAN	126
6.1 Kesimpulan.....	126
6.2 Saran	126
DAFTAR PUSTAKA	127
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	128
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN	129
SURAT KETERANGAN RISET PENELITIAN	131
DAFTAR WAWANCARA.....	132
LAMPIRAN	134

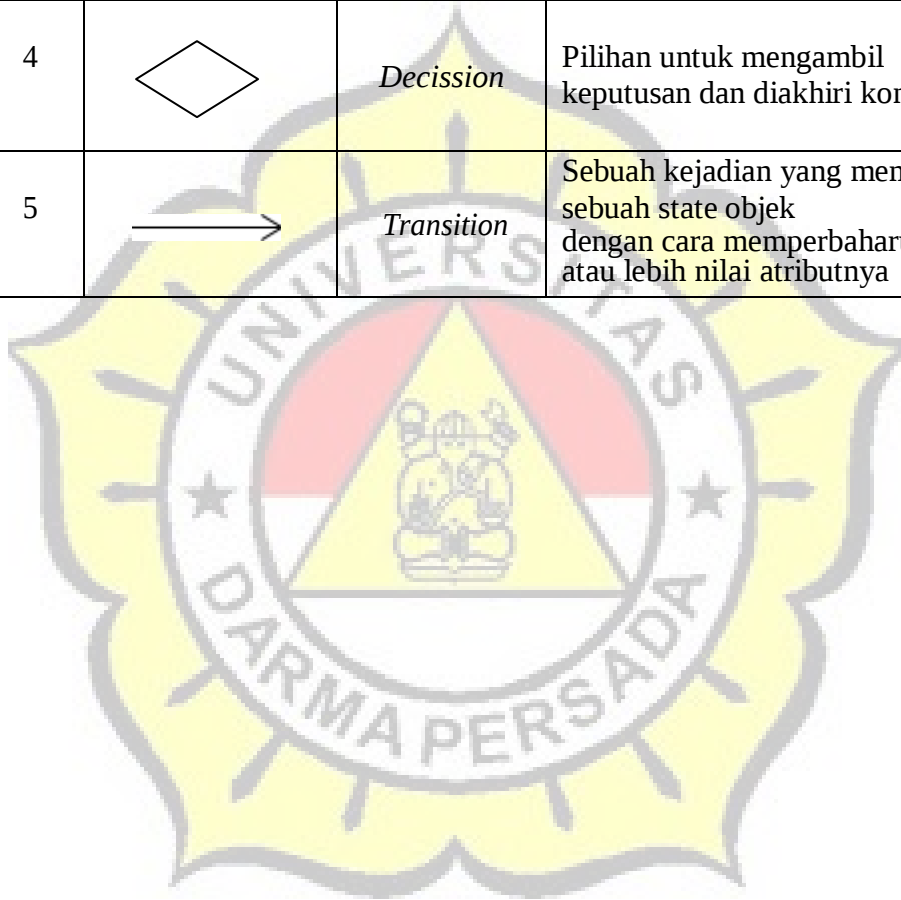
DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran	17
Gambar 3. 2 Metode Agile	19
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi PT. Baranusa Jaya Bersama	25
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem Penjualan Bahan Bangunan	30
Gambar 4. 3 Activity Diagram Memilih Jenis Bahan Bangunan	35
Gambar 4. 4 Activity Diagram Melakukan Pemesanan Bahan Bangunan	36
Gambar 4. 5 Activity Diagram Melakukan Pembayaran	37
Gambar 4. 6 Activity Diagram Membuat Laporan.....	38
Gambar 4. 7 Usecase Diagram Hak Akses Konsumen.....	41
Gambar 4. 8 Usecase Diagram Hak Akses Admin.....	41
Gambar 4. 9 Activity Diagram Home.....	62
Gambar 4. 10 Activity Diagram About US.....	63
Gambar 4. 11 Activity Diagram Melihat Petunjuk Order.....	64
Gambar 4. 12 Activity Diagram Melihat Daftar.....	65
Gambar 4. 13 Activity Diagram Login	66
Gambar 4. 14 Activity Diagram Barang	68
Gambar 4. 15 Activity Diagram Keranjang Saya.....	70
Gambar 4. 16 Activity Diagram pembelian Saya.....	71
Gambar 4. 17 Activity Diagram Logout	72
Gambar 4. 18 Activity Diagram Login	74
Gambar 4. 19 Activity Diagram Beranda	75
Gambar 4. 20 Activity Diagram Data Barang.....	76
Gambar 4. 21 Activity Diagram Data Pemesanan.....	78
Gambar 4. 22 Activity Diagram Data Pembelian.....	79

Gambar 4. 23 Activity Laporan.....	80
Gambar 4. 24 Activity Logout.....	80
Gambar 4. 25 Rancangan Login Konsumen	81
Gambar 4. 26 Rancangan Halaman Utama Konsumen	81
Gambar 4. 27 Rancangan Menu Barang	82
Gambar 4. 28 Rancangan Detail Barang.....	83
Gambar 4. 29 Rancangan Menu About US.....	83
Gambar 4. 30 Rancangan Menu Petunjuk Order.....	84
Gambar 4. 31 Rancangan Menu Profil	84
Gambar 4. 32 Rancangan Login Admin	85
Gambar 4. 33 Rancangan Beranda Admin.....	86
Gambar 4. 34 Rancangan Input dan Tambah Barang.....	86
Gambar 4. 35 Rancangan Data Pemesanan Barang.....	87
Gambar 4. 36 Rancangan Data Pembelian Barang.....	87
Gambar 4. 37 Rancangan Menu Data Barang.....	88
Gambar 4. 38 Rancangan Laporan Penjualan Barang	89
Gambar 4. 39 Rancangan Pembelian Barang Konsumen	89
Gambar 4. 40 Rancangan Basis Data (ERD)	90
Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Utama Konsumen	93
Gambar 4. 42 Rancangan Menu About US.....	94
Gambar 4. 43 Rancangan Menu Petunjuk Order.....	96
Gambar 4. 44 Rancangan Daftar Akun.....	97
Gambar 4. 45 Rancangan Login Konsumen	99
Gambar 4. 46 Rancangan Menu Barang	100
Gambar 4. 47 Rancangan Detail Barang	101
Gambar 4. 48 Rancangan Pembelian Barang	103

Gambar 4. 49 Rancangan Halaman Profil.....	104
Gambar 4. 50 Rancangan Halaman Utama Admin	105
Gambar 4. 51 Rancangan Halaman Login Admin.....	106
Gambar 4. 52 Rancangan Halaman Menu Data Barang	107
Gambar 4. 53 Rancangan Halaman Tambah Data Barang	107
Gambar 4. 54 Rancangan Halaman Data Pemesanan.....	108
Gambar 4. 55 Rancangan Halaman Data Pembelian.....	109
Gambar 4. 56 Rancangan Halaman Laporan Penjualan	110
Gambar 5. 1 Tampilan Halaman Web Utama Konsumen.....	111
Gambar 5. 2 Tampilan About US.....	112
Gambar 5. 3 Tampilan Daftar.....	112
Gambar 5. 4 Tampilan Login Konsumen.....	113
Gambar 5. 5 Tampilan Detail Barang	114
Gambar 5. 6 Tampilan Checkout Pesanan	114
Gambar 5. 7 Tampilan Halaman Profil.....	115
Gambar 5. 8 Tampilan Halaman Keranjang Saya	115
Gambar 5. 9 Tampilan Halaman Pembelian Saya	116
Gambar 5. 10 Tampilan Halaman Logout.....	116
Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Web Utama Admin.....	117
Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Login Admin.....	117
Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Utama Admin.....	118
Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Data Pemesanan	118
Gambar 5. 15 Tampilan Konfirmasi Pesanan	119
Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Tambah Data Barang.....	119
Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Data Pembelian	120
Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Laporan Penjualan.....	120

Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Logout.....	121
Gambar 5. 3 Uji Coba Validasi	121

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Kategori Batu Bata	28
Tabel 4. 2 Kategori Semen	28
Tabel 4. 3 Kategori Besi.....	29
Tabel 4. 4 Kategori Pasir.....	30
Tabel 4. 5 Skenario Pemilihan Bahan Bangunan	31
Tabel 4. 6 Skenario Pemesanan Bahan Bangunan.....	32
Tabel 4. 7 Skenario Melakukan Pembayaran	33
Tabel 4. 8 Skenario Membuat Laporan.....	34
Tabel 4. 9 Skenario Home.....	42
Tabel 4. 10 Skenario About US.....	43
Tabel 4. 11 Skenario Petunjuk Order.....	44
Tabel 4. 12 Skenario Daftar	45
Tabel 4. 13 Skenario Login.....	46
Tabel 4. 14 Skenario Barang	47
Tabel 4. 15 Skenario Keranjang Saya.....	49
Tabel 4. 16 Skenario Pembelian Saya.....	50
Tabel 4. 17 Skenario Logout	51
Tabel 4. 18 Skenario Login	53
Tabel 4. 19 Skenario Beranda	54
Tabel 4. 20 Skenario Data Barang.....	55
Tabel 4. 21 Skenario Data Pemesanan.....	56
Tabel 4. 22 Skenario Data Pembelian.....	57

Tabel 4. 23 Skenario Laporan Penjualan	59
Tabel 4. 24 Skenario Logout	60
Tabel 5. 1 Uji Coba Struktural	111
Tabel 5. 2 Uji Coba Fungsional.....	112
Tabel 5. 3 Uji Coba Validasi	113



DAFTAR LAMPIRAN

A.1.Wawancara	122
A.2.Spesifikasi Dokumen Masukan.....	124
A.3. Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	124
A.4.Rancangan Masukan	125
A.5. Rancangan Keluaran.....	125

