

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
TELUR AYAM DENGAN METODE COST-PLUS PRICING  
PADA PT. PANCASAHABAT ABADI**

Skripsi ini diajukan sebagai  
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)  
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik  
Universitas Darma Persada

Oleh:

Ilham Aryantara

NIM : 2017240072



**Jurusan Sistem Informasi  
Fakultas Teknik  
Universitas Darma Persada  
Jakarta  
2021**

## **LEMBAR PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI**

Skripsi yang berjudul :

### **Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Telur Ayam Dengan Metode Cost-Plus Pricing Pada PT. Pancasahabat Abadi**

Skripsi ini telah **disetujui dan disahkan** serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Genap Tahun Ajaran 2020/2021.

Pembimbing Lapangan



*Ekawati*  
pansaab

**Ekawati, SE**

Dosen Pembimbing

**Yahya, S.T., M.Kom**

NIK : 24006

Ketua Jurusan

Sistem Informasi

**Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.M.S.I**

NIDN : 0301067502

## **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Skripsi Sarjana yang berjudul :

### **Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Telur Ayam Dengan Metode Cost-Plus Pricing Pada PT. Pancasahabat Abadi**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Bapak Yahya, S.T., M.Kom tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 9 Agustus 2021

Materai  
Rp. 10.000,-

(Ilham Aryantara)

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Ilham Aryantara

NIM : 2017240072

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Telur Ayam Dengan Metode Cost-Plus Pricing Pada PT. Pancasahabat Abadi

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

### **DEWAN PENGUJI**

Pembimbing : Yahya, S.T., M.Kom (.....)

Penguji I : Nur Syamsiyah, S.T, M.TI (.....)

Penguji II : Eva Novianti S.Kom, M.MSI (.....)

Penguji III : Endang Ayu S., S.T, M.MSI (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 9 Agustus 2021

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI**  
**KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Ilham Aryantara  
NIM : 2017240072  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*)** atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Telur Ayam Dengan Metode  
Cost-Plus Pricing Pada PT. Pancasahabat Abadi**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 9 Agustus 2021  
Yang menyatakan



(Ilham Aryantara)

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur Alhamdulillah, dipanjatkan kehadirat Allah, SWT. yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-nya, sehingga pada akhirnya dapat terselesaikannya tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini disajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Skripsi yang diambil adalah sebagai berikut :

### **Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Telur Ayam Dengan Metode Cost-Plus Pricing Pada PT. Pancasahabat Abadi**

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) untuk program studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Agus Sun Sugiarto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Yahya, S.T., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan Laporan Skripsi.
4. Dosen di lingkungan Fakultas Teknik, Jurusan Sistem Informasi Universitas Darma Persada

5. Ekawati selaku pembimbing lapangan saya di PT. PANCASAHABAT ABADI
6. Kedua orang tua tercinta saya yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral, materil maupun spiritual.
7. Segenap Direksi, Manajer, dan Staff PT. Pancasahabat Abadi yang sudah banyak membantu saya, mengizinkan saya, dan memberikan kesempatan kepada saya untuk melakukan Skripsi di perusahaan ini.
8. Rekan-rekan mahasiswa jurusan Sistem Informasi Universitas Darma Persada yang telah memberikan semangat dalam mengerjakan skripsi ini.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi semua pihak serta mahasiswa/i khususnya di Universitas Darma Persada yang berminat melakukan riset sebagai sinopsis ataupun referensi.

Jakarta, 9 Agustus 2021



Ilham Aryantara

Penulis

## ABSTRAK

Sistem Informasi Penjualan Telur Ayam (studi kasus di PT. Pancasahabat Abadi), merupakan sistem informasi yang dapat mempermudah pembeli dalam melakukan pemesanan dan membantu Admin dalam mengelola data pemesanan telur ayam pada PT. Pancasahabat Abadi.

Pengerjaan dari sistem ini menggunakan metode *Waterfall* dimana pengerjaan sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Dengan menggunakan metode *Cost-Plus Pricing* sebagai metode pemecahan masalahnya. Dengan menggunakan metode *Cost-Plus Pricing* dapat meningkatkan keuntungan yang diperoleh dari penjualan telur ayam di peternakan ayam petelur milik PT. Pancasahabat Abadi yang bernama Puritizana Farm.

Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi web yang dapat mempermudah pembeli dalam melakukan pemesanan, membantu Admin dalam mengelola data pemesanan telur ayam, dan membantu meningkatkan keuntungan yang diperoleh dari penjualan telur ayam.

**Kata Kunci :** *Cost-Plus Pricing*, Sistem Informasi Penjualan Telur Ayam



## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xv
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I .....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Ruang Lingkup .....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1 Konsep Dasar Analisis Sistem.....	6






2.1.2	Karakteristik Sistem.....	7
2.1.3	Klasifikasi Sistem .....	8
2.1.4	Pengertian Informasi.....	9
2.1.5	Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.1.6	Metode <i>Waterfall</i> .....	9
2.1.7	Metode <i>Cost-Plus Pricing</i> .....	12
2.1.8	Pengertian Rancang Bangun.....	13
2.1.9	Pengertian Sistem Basis Data .....	13
2.1.10	Pengertian Website.....	13
2.2	Peralatan Pendukung ( <i>Tools System</i> ) .....	14
2.2.1	UML (Unified Modelling Language) .....	14
2.2.2	Model-Model Diagram UML .....	15
2.2.3	MySQL .....	15
2.2.4	PhpMyAdmin.....	16
2.2.5	XAMPP.....	16
2.2.6	PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	16
2.2.7	CSS ( <i>Cascading Style Sheet</i> ).....	16
BAB III	.....	17
METODE PENELITIAN	.....	17
3.1	Kerangka Pemikiran .....	17
3.2	Teknik Pengumpulan Data.....	18
3.3	Metodologi.....	19
3.3.1	Metode Pengembangan Sistem .....	19
3.3.2	Metode Penyelesaian Masalah .....	20
3.4	Waktu dan Tempat Penelitian .....	21
3.4.1	Waktu Penelitian.....	21

3.4.2	Tempat Penelitian .....	21
3.5	Alat dan Bahan Penelitian .....	21
3.5.1	Alat Penelitian.....	21
3.5.2	Bahan Penelitian .....	22
BAB IV	.....	23
IDENTIFIKASI ORGANISASI	.....	23
4.1	Tinjauan Organisasi.....	23
4.1.1	Sejarah Organisasi .....	23
4.1.2	Struktur Organisasi & Fungsi .....	25
4.2	Analisa Sistem.....	28
4.2.1	Usecase Diagram .....	28
4.2.2	Skenario .....	29
4.2.3	Activity Diagram .....	33
4.2.4	Spesifikasi Dokumen Masukan .....	37
4.2.5	Spesifikasi Dokumen Keluaran .....	37
4.2.6	Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	37
4.3	Perancangan Sistem.....	38
4.3.1	<i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan .....	38
4.3.2	Skenario Sistem Usulan .....	40
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> .....	61
4.3.4	Rancangan Masukan .....	82
4.3.5	Rancangan Keluaran .....	82
4.3.6	Rancangan Basis Data .....	83
4.4	Implementasi Sistem .....	86
4.4.1	Rancangan Tampilan Hak Akses Pembeli/Agent.....	86
4.4.2	Rancangan Tampilan Hak Akses Admin .....	92




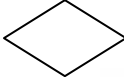
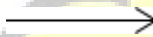
BAB V.....	96
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	96
5.1    Tampilan Aplikasi .....	96
5.1.1 Tampilan Hak Akses Pembeli/ <i>Agent</i> .....	98
5.1.2 Tampilan Hak Akses Admin .....	102
5.2    Uji Coba Aplikasi.....	108
5.2.1 Uji Coba Struktural.....	108
5.2.2 Uji Coba Fungsional .....	109
5.2.3 Uji Coba Validasi.....	111
BAB VI .....	112
KESIMPULAN DAN SARAN.....	112
6.1    Kesimpulan.....	112
6.2    Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA.....	113
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	114
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN.....	115
SURAT KETERANGAN RISET LAMPIRAN .....	117
LAMPIRAN.....	118

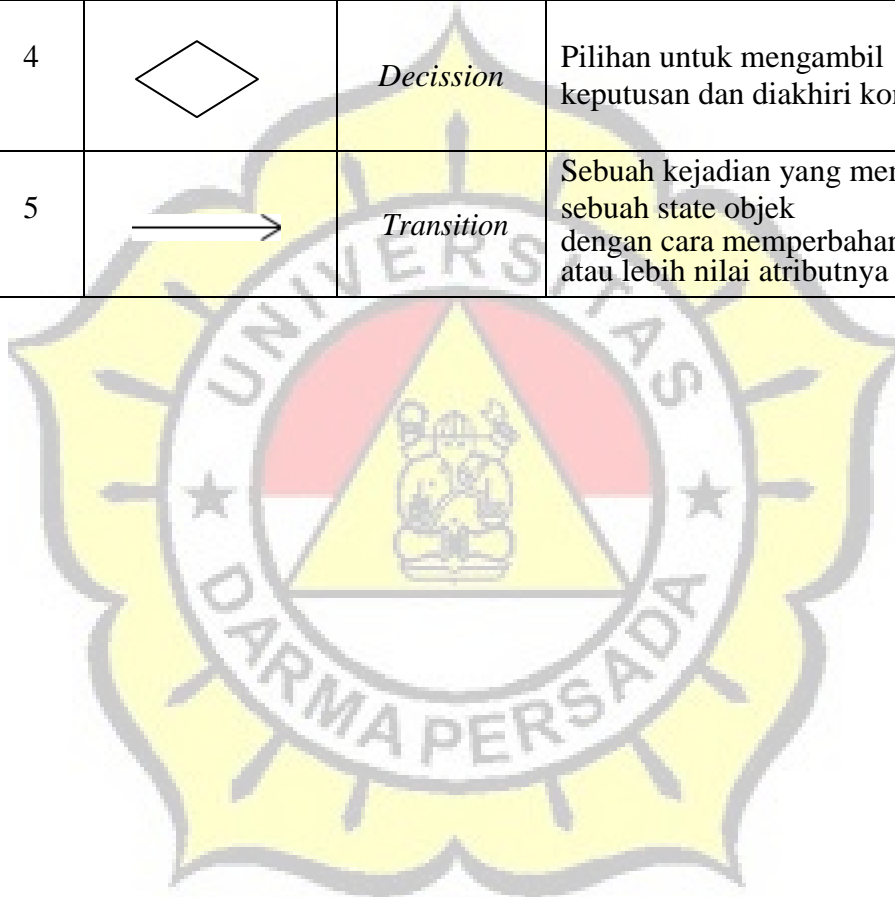
## DAFTAR SIMBOL

### a. Simbol *Use Case Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran .....	17
Gambar 3. 2 Metode Waterfall .....	19
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi PT. Pancasahabat Abadi .....	25
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem Penjualan Telur Ayam .....	28
Gambar 4. 3 Activity Diagram Pembayaran .....	33
Gambar 4. 4 Activity Diagram Memuat Telur .....	34
Gambar 4. 5 Activity Diagram Penjualan Telur .....	35
Gambar 4. 6 Activity Diagram Pembelian Telur .....	36
Gambar 4. 7 Usecase Diagram Hak Akses Pembeli/Agent .....	38
Gambar 4. 8 Usecase Diagram Hak Akses Admin.....	39
Gambar 4. 9 Activity Diagram Masuk Halaman Utama Web.....	61
Gambar 4. 10 Activity Diagram Melihat About.....	62
Gambar 4. 11 Activity Diagram Melihat Gallery .....	63
Gambar 4. 12 Activity Diagram Melihat Contact Us .....	64
Gambar 4. 13 Activity Diagram Login.....	65
Gambar 4. 14 Activity Diagram Sign Up .....	66
Gambar 4. 15 Activity Diagram Melihat Home .....	67
Gambar 4. 16 Activity Diagram Melihat Belanja .....	68
Gambar 4. 17 Activity Diagram Melihat Keranjang Belanja.....	69
Gambar 4. 18 Activity Diagram Melihat Daftar Pemesanan.....	70
Gambar 4. 19 Activity Diagram Melihat Daftar Pemesanan Sebelumnya....	71
Gambar 4. 20 Activity Diagram Melihat Account Setting .....	72
Gambar 4. 21 Activity Diagram Logout .....	73

Gambar 4. 22 Activity Diagram Masuk ke Halaman Utama web.....	74
Gambar 4. 23 Activity Diagram Login.....	75
Gambar 4. 24 Activity Diagram Melihat Dashboard .....	76
Gambar 4. 25 Activity Diagram Melakukan Tambah Barang .....	77
Gambar 4. 26 Activity Diagram Melihat Manajemen Barang .....	78
Gambar 4. 27 Activity Diagram Melihat Manajemen Customer .....	79
Gambar 4. 28 Activity Diagram Melihat Detail Pesanan .....	80
Gambar 4. 29 Activity Diagram Logout .....	81
Gambar 4. 30 Entity Relationship Diagram (ERD).....	83
Gambar 4. 31 Rancangan Halaman Utama web.....	86
Gambar 4. 32 Rancangan Login.....	86
Gambar 4. 33 Rancangan Sign Up .....	87
Gambar 4. 34 Rancangan halaman Home .....	87
Gambar 4. 35 Rancangan halaman Belanja .....	88
Gambar 4. 36 Rancangan halaman Keranjang Belanja .....	89
Gambar 4. 37 Rancangan halaman Daftar Pemesanan .....	90
Gambar 4. 38 Rancangan halaman Daftar Pemesanan Sebelumnya .....	90
Gambar 4. 39 Rancangan halaman Account Setting.....	91
Gambar 4. 40 Rancangan Halaman Utama web.....	92
Gambar 4. 41 Rancangan Login.....	92
Gambar 4. 42 Rancangan halaman Dashboard .....	93
Gambar 4. 43 Rancangan form Tambah Barang .....	93
Gambar 4. 44 Rancangan halaman Manajemen Barang .....	94
Gambar 4. 45 Rancangan halaman Manajemen Customer.....	95
Gambar 4. 46 Rancangan halaman Detail Pesanan.....	95
Gambar 5. 1 Tampilan Halaman Web utama .....	96



<b>Gambar 5. 2 Tampilan About .....</b>	<b>96</b>
<b>Gambar 5. 3 Tampilan Gallery .....</b>	<b>97</b>
<b>Gambar 5. 4 Tampilan Contact Us.....</b>	<b>97</b>
<b>Gambar 5. 5 Tampilan Login.....</b>	<b>98</b>
<b>Gambar 5. 6 Tampilan Halaman Home.....</b>	<b>98</b>
<b>Gambar 5. 7 Tampilan Halaman Belanja.....</b>	<b>99</b>
<b>Gambar 5. 8 Tampilan Halaman Belanja.....</b>	<b>99</b>
<b>Gambar 5. 9 Tampilan Halaman Keranjang Belanja .....</b>	<b>100</b>
<b>Gambar 5. 10 Tampilan Halaman Daftar Pemesanan .....</b>	<b>100</b>
<b>Gambar 5. 11 Tampilan Halaman Keranjang Belanja .....</b>	<b>101</b>
<b>Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Account Setting.....</b>	<b>101</b>
<b>Gambar 5. 13 Tampilan Login.....</b>	<b>102</b>
<b>Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Dashboard .....</b>	<b>102</b>
<b>Gambar 5. 15 Tampilan Halaman Tambah Belanja .....</b>	<b>103</b>
<b>Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Manajemen Barang.....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 5. 17 Tampilan Halaman Manajemen Barang.....</b>	<b>104</b>
<b>Gambar 5. 18 Tampilan Halaman Manajemen Customer.....</b>	<b>105</b>
<b>Gambar 5. 19 Tampilan Halaman Manajemen Customer View Order .....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 5. 20 Tampilan Halaman Manajemen Customer Previous Items Ordered .....</b>	<b>106</b>
<b>Gambar 5. 21 Tampilan Halaman Detail Pesanan .....</b>	<b>107</b>
<b>Gambar 5. 22 Uji Coba Validasi.....</b>	<b>111</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Pembayaran .....	29
Tabel 4. 2 Pemuatan Telur .....	30
Tabel 4. 3 Penjualan Telur .....	31
Tabel 4. 4 Pembelian Telur .....	32
Tabel 4. 5 Masuk Halaman Utama Web .....	40
Tabel 4. 6 Melihat About .....	41
Tabel 4. 7 Melihat Gallery .....	42
Tabel 4. 8 Melihat Halaman Contact Us .....	43
Tabel 4. 9 Login .....	44
Tabel 4. 10 Sign Up .....	45
Tabel 4. 11 Melihat Home .....	46
Tabel 4. 12 Melihat Belanja .....	47
Tabel 4. 13 Melihat Keranjang Belanja .....	48
Tabel 4. 14 Melihat Daftar Pemesanan .....	49
Tabel 4. 15 Melihat Daftar Pemesanan Sebelumnya .....	50
Tabel 4. 16 Melihat Account Setting .....	51
Tabel 4. 17 Logout .....	52
Tabel 4. 18 Masuk ke Halaman Utama web .....	53
Tabel 4. 19 Login .....	54
Tabel 4. 20 Melihat Dashboard .....	55
Tabel 4. 21 Melakukan Tambah Barang .....	56
Tabel 4. 22 Melihat Manajemen Barang .....	57
Tabel 4. 23 Melihat Manajemen Customer .....	58
Tabel 4. 24 Melihat Detail Pesanan .....	59

<b>Tabel 4. 25 Logout.....</b>	<b>60</b>
<b>Tabel 4. 26 admin .....</b>	<b>84</b>
<b>Tabel 4. 27 items.....</b>	<b>84</b>
<b>Tabel 4. 28 orderdetails .....</b>	<b>85</b>
<b>Tabel 4. 29 users .....</b>	<b>85</b>
<b>Tabel 5. 1 Uji Coba Struktural .....</b>	<b>108</b>
<b>Tabel 5. 2 Uji Coba Fungsional.....</b>	<b>110</b>



## DAFTAR LAMPIRAN

A.1.Wawancara.....	118
A.2.Spesifikasi Dokumen Masukan.....	119
A.3. Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	119
A.4.Rancangan Masukan.....	120
A.5. Rancangan Keluaran.....	120

