

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulloh, Rohi. (2018). 7 in 1 Pemrograman Web untuk Pemula. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Enterprise, Jubilee. (2018). HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Harmayani dkk. (2020). E-Commerce: Suatu Pengantar Bisnis Digital. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Heryadi, Yaya dan Edy Irwansyah. (2020). Deep Learning: Aplikasi di Bidang Geospasial. Depok: PT Artifisia Wahana Informa Teknologi.
- Huda, Miftahul. (2019). Open Systems Interconnection: Lapisan Transpor (Edisi Keempat). Bogor: Bisakimia.
- Irawan, Paulus Lucky Tirma, dkk. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Perangkat Keras Komputer Menggunakan Windows Query Language. Diakses pada 14 Desember 2020, dari <https://core.ac.uk/download/pdf/186935299.pdf>
- Iriawan, Nur dkk. (2020). Bayesian Neural Network dalam Pemodelan Small Area Estimation. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Nugroho, Novemy Tiryandari. (2016). Pengaruh Penggunaan Teknologi Informasi Terhadap Kinerja Karyawan. Diakses pada 14 Desember 2020, dari <https://ojs.udb.ac.id/index.php/dutacom/article/download/528/491/>
- Primartha, Rifkie. (2018). Belajar Machine Learning Teori dan Praktik. Bandung: Informatika Bandung.
- Rerung, Rintho Rante. (2018). Pemrograman Web Dasar. Yogyakarta: Deepublish.
- Roza, Rahmi., Mohamad Nurkamal Fuzan., dan Woro Isti Rahayu. (2020). Tutorial Sistem Informasi Prediksi Jumlah Pelanggan Menggunakan Metode Regresi Linier Berganda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.

Siahaan, Vivian dan Rismon Hasiholan Sianipar. (2020). Buku Pintar JavaScript. Balige: Balige Publishing.

Sugiarti, Yuni. (2018). Dasar-dasar Pemrograman Java Netbeans: Database, UML, dan Interface. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Susilowati, Yeni. (2019). E-Commerce for Teaching Factory (for Teachers). Blitar: Mutiara Publisher.

