

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Menjadi siswa yang berprestasi adalah dambaan setiap anak usia sekolah. Menjadi menonjol di antara siswa lainnya, diikutkan dalam kompetisi seperti mewakili kompetisi sekolah dalam lomba Olimpiade Sains Nasional (OSN), tentunya akan membuat bangga dan akan selalu mengingatnya. Tentunya prestasi yang didapat sangat bergantung pada pengetahuan dan kemampuan masing-masing siswa. Dengan begitu, pencapaian ini bahkan akan memberikan kontribusi yang besar untuk kehidupan yang lebih baik di masa depan.

Untuk mengetahui kemampuan dan pengetahuan seorang siswa dalam ilmu pengetahuan tidaklah hal mudah bagi dirinya, orang tua maupun pihak sekolah. Mengingat banyak siswa yang sekilas yang memiliki kemampuan yang sama dengan siswa lainnya, serta terdapat berbagai macam tingkatan kemampuan dan pertimbangan dari perhitungan nilai rapor dan hasil uji kompetensi. Berdasarkan hal tersebut muncul ide untuk membangun sistem pendukung keputusan pemilihan siswa berprestasi untuk mengetahui siswa mana saja yang memiliki prestasi lebih unggul.

SDN UKS 01 pagi sendiri merupakan salah satu sekolah dasar yang biasa mengirimkan siswa setiap tahunnya untuk mengikuti suatu lomba atau kompetisi. SDN UKS 01 pagi memiliki permasalahan dalam menentukan calon peserta lomba siswa berprestasi yaitu pemilihan calon peserta lomba siswa berprestasi hanya berdasarkan peringkat ranking rapor 1 sampai 5 dikelasnya, sehingga kurang adil

bagi siswa yang lainnya karena belum tentu siswa yang berperingkat tersebut menguasai pengetahuan atau bidang yang dilombakan dan penilaian pun juga melalui tes uji kompetensi. Dan juga pemilihan siswa berprestasi masih memakan waktu yang lama karena tidak adanya aplikasi perhitungan yang praktis berbasis aplikasi dalam menentukan siswa berprestasi dan kesalahan masih dapat terjadi ketika mengolah data. Maka dari itu diperlukannya sistem pendukung keputusan yang dapat membantu memilih siswa berprestasi, sehingga hasil nantinya akan lebih memudahkan pihak sekolah dalam melakukan pemilihan siswa berprestasi, selain memenuhi kriteria penilaian, hal yang perlu diperhatikan dalam pemilihan siswa berprestasi juga ialah hasil yang akurat.

Oleh karena itu penulis akan merancang dan membuat sebuah rancang bangun sistem pendukung keputusan yang di gunakan sebagai bahan penulisan tugas akhir yang berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SISWA BERPRESTASI DENGAN METODE TECHNIQUE FOR ORDER OF PREFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION (TOPSIS) PADA SDN UTAN KAYU SELATAN 01 PAGI JAKARTA TIMUR”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan perihal yang sudah dijelaskan pada latar belakang diatas, maka dapat diperoleh perumusan masalahnya adalah:

1. Pemilihan siswa berprestasi pada SDN UKS 01 Pagi untuk mengikuti lomba akademik selama ini didasarkan oleh ranking lima teratas, sehingga belum tentu siswa yang berperingkat tersebut menguasai bidang yang dilombakan.
2. Pemilihan siswa berprestasi pada SDN UKS 01 Pagi masih memakan waktu yang lama dikarenakan tidak adanya aplikasi perhitungan yang praktis dalam menentukan siswa berprestasi.

1.3 Tujuan Penelitian

Membangun aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan siswa berprestasi dengan metode *Topsis*.

1.4 Manfaat Penelitian

Mempermudah sekolah dalam menentukan siswa berprestasi berdasarkan hasil keputusan dari aplikasi sistem pendukung keputusan dengan metode *Topsis*.

1.5 Ruang Lingkup

Agar permasalahan tidak menyimpang dari tujuan, maka berikut ini adalah beberapa pembatasan masalah yang perlu dibuat, diantaranya :

1. Aplikasi ini nantinya akan berbasis *website*.
2. Data yang diambil adalah berupa nilai rapor, adapun beberapa nilai yang berada dalam rapor (Nilai Pengetahuan) serta pengalaman lomba/kompetisi dan Nilai Tes Uji Kompetensi.
3. Subjek pada penelitian ini adalah admin, wali kelas, dan guru bidang *study*.

4. Objek pada penelitian ini adalah nilai siswa yang didapatkan oleh wali kelas dan guru bidang *study* berdasarkan Nilai Pengetahuan, Pengalaman lomba serta nilai tes Uji Kompetensi.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini diuraikan menjadi enam bab yang secara garis besar isi dari setiap bab tersebut saling berhubungan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pendahuluan yang didalamnya berisi mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruang lingkup, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori - teori yang digunakan untuk mendukung dalam pembuatan penulisan ini seperti pengertian sistem pendukung keputusan dan teori pendukung lainnya dan yang terakhir yaitu menjelaskan tahap pengujian program atau uji coba sistem yang akan digunakan dalam penulisan laporan skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang kerangka pemikiran, pengumpulan data, metodologi pengembangan sistem, waktu dan

tempat penelitian serta alat dan bahan yang digunakan untuk penulisan skripsi ini.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini menjelaskan tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem, perancangan sistem yang akan dibangun beserta dengan implementasi sistemnya.

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan menguraikan mengenai hasil dan pembahasan mengenai tampilan aplikasi dan uji coba aplikasi.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab terakhir ini berisi mengenai kesimpulan terhadap aplikasi yang telah dibuat ataupun dirancang, serta memberikan saran-saran yang diharapkan akan dapat berguna bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

