

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Teknologi pada saat ini berkembang sangat pesat dan hampir setiap kegiatan manusia saat ini bergantung pada teknologi. Dengan harapan dan tujuan agar sektor-sektor yang menggunakan internet dapat efektif, efisien dan menghasilkan hasil yang optimal karena semua yang terintegrasi dengan internet tidak lagi mengenal jarak dan waktu sehingga dapat diakses di mana saja dan kapan saja.

Teknologi juga diterapkan dibidang Pendidikan yaitu adanya pembelajaran secara *online* atau yang biasa disebut sebagai *e-learning*. Perkembangan *e-learning* di Indonesia memang sudah cukup pesat, banyak Lembaga Pendidikan yang ikut mengadopsi sistem pembelajaran elektronik atau *e-learning*. Namun demikian perkembangan *Content Management System* (CMS) oleh developer lokal di Indonesia tidaklah cukup membanggakan. Hal tersebut dikarenakan kurangnya CMS lokal yang diciptakan oleh pengembang di Indonesia

E-learning adalah istilah yang digunakan untuk pembelajaran yang memanfaatkan teknologi komunikasi dan informasi dengan berbagai cara untuk mendukung dan meningkatkan proses pembelajaran. Sistem pembelajaran elektronik atau e-pembelajaran (*electronic learning* disingkat *e-learning*) dapat didefinisikan sebagai sebuah bentuk teknologi informasi yang diterapkan

dibidang pendidikan. Namun untuk menunjang adanya *e-learning* dibutuhkannya *Content Management System (CMS)*. *Content management system (CMS)* adalah perangkat lunak yang dirancang untuk membuat, mendistribusikan, dan mengatur penyampaian konten pembelajaran.

Madrasah Tsanawiyah Hasanatuddarain atau nama ringkasnya MTs. Hasanatuddarain, merupakan sebuah Madrasah Tsanawiyah yang terletak di Jl. Dermaga No. 45 Klender, Jakarta Timur, Indonesia. MTs. Hasanatuddarain menjadi salah satu sekolah yang belum memiliki model pembelajaran berbasis *website Content Management System (CMS)* untuk mendukung pembelajaran elektronik atau *e-learning*. Saat ini dalam penyampaian pembelajaran masih menggunakan Grup Whatsapp sehingga dalam melihat informasi terkait dengan pembelajaran harus mencari ke *posting-an* sebelumnya, yang terkadang sudah terhapus.

Adanya pandemi *Coronavirus Disease (Covid-19)* semua aktifitas harus dirumahkan untuk menghindari adanya penyebaran dan penularan Covid-19. Untuk itu perkembangan teknologi akan sangat membantu terutama dalam hal Pendidikan yaitu dengan mengadakan sistem pembelajaran secara *online* atau *e-learning*. Dengan *e-learning* berbasis *Content Management System (CMS)*, peserta ajar (murid) tidak perlu duduk di ruang kelas untuk menyimak setiap ucapan dari seorang guru secara langsung, hal ini dapat membantu mencegah penyebaran dan penularan Covid-19 dikalangan pelajar dan pengajar. *E-learning* juga dapat mempersingkat jadwal target waktu pembelajaran, dan tentu saja

menghemat biaya yang harus dikeluarkan oleh sebuah program studi atau program pendidikan.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis berinisiatif merancang aplikasi *Content Management System* (CMS) berbasis web yang ditujukan untuk membantu proses pembelajaran yang sebelumnya konvensional menjadi pembelajaran secara *online* atau *e-learning* dan sebagai bahan penulisan tugas akhir yang berjudul **“Rancang Bangun *Content Management System* (CMS) Untuk *E-Learning* Pada MTs. Hasanatuddarain Jakarta”**.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang diatas, maka perumusan masalah yang dapat diambil oleh penulis adalah:

1. Saat ini dalam penyampaian pembelajaran masih menggunakan Grup Whatsapp sehingga dalam melihat informasi terkait dengan pembelajaran harus mencari ke *posting-an* sebelumnya, yang terkadang sudah terhapus.
2. Belum adanya model pembelajaran berbasis *Content Management System* (CMS) pada MTs. Hasanatuddarain.

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penyusunan penelitian ini adalah Merancang dan menghasilkan sistem pembelajaran berbasis *Content Management System* (CMS) pada MTs. Hasanatuddarain, serta memanfaatkan metode agile pada pengembangan website-nya.

1.4. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penulisan laporan skripsi ini diharapkan yaitu dapat mendukung, mempermudah dan meningkatkan proses pembelajaran secara *online* pada MTs. Hasanatuddarain menggunakan *Content Management System* (CMS) selama adanya pandemi Covid-19.

1.5. Ruang Lingkup

Agar permasalahan tidak menyimpang dari tujuan, maka berikut ini adalah beberapa pembatasan masalah yang perlu dibuat, diantaranya:

1. Ruang lingkup pada perancangan *Content Management System* ini hanya sebatas siswa dapat mengakses materi pembelajaran yang diberikan guru kapan saja, mengunggah file tugas dikolom yang sudah disediakan dan melihat nilai. Sedangkan guru dapat menambahkan tugas, memberikan materi pembelajaran, dan memberikan nilai,
2. Hak akses admin, admin dapat mengatur dan menambahkan guru, siswa dan mata pelajaran.
3. Aplikasi ini dibuat menggunakan HTML, PHP, CSS, XAMPP, dan MySQL sebagai database.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini merupakan garis besar penyusunan yang memudahkan jalan pikiran dalam memahami secara keseluruhan isi penelitian ini. Sistematika penulisan laporan ini terdiri dari:



BAB I Pendahuluan

Bab ini merupakan pendahuluan yang didalamnya berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini berisi tentang penjelasan teori-teori pendukung dimana akan dikemukakan mengenai konsep dasar sistem. Sedangkan untuk peralatan pendukung tersebut adalah penjelasan mengenai *Unified Modelling Language* (UML).

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini menguraikan mengenai kerangka pemikiran, teknik pengumpulan data, metode pengembangan sistem, waktu dan tempat penelitian serta alat dan bahan penelitian.

BAB IV Analisis Sistem

Bab ini menguraikan mengenai sejarah singkat berdirinya spesifikasi bentuk dokumen, permasalahan pokok yang terjadi dalam sistem yang sedang berjalan dan cara pemecahan masalahnya.

BAB V Hasil dan Pembahasan

Pada bab ini membahas tentang hasil implementasi, tampilan aplikasi dan pembahasan dari uji coba aplikasi yang dilakukan.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Bab ini memberikan kesimpulan dari semua pembahasan setiap bab sebelumnya dan memberikan saran yang berhubungan dengan sistem yang ada dengan harapan dapat berguna bagi pengembangan sistem informasi di masa yang akan datang.

