

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN  
PEMILIHAN DIVISI UNTUK SETIAP ANGGOTA PADA UKM  
UNSADA MUSIC CLUB MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE  
ADDITIVE WEIGHTING (SAW)***

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai  
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata  
satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi  
Fakultas Teknik Universitas Darma Persada

Oleh:

Muhammad Ridwan  
NIM : 2016240067



**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS DARMA PERSADA  
JAKARTA**

**2021**

## **LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI**

Skripsi yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN  
DIVISI UNTUK SETIAP ANGGOTA PADA UKM UNSADA MUSIC CLUB  
MENGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)**

Skripsi ini telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Gasal Tahun Ajaran 2020/2021.

PEMBIMBING LAPANGAN

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI

**Raka Kaka Praditya**

**Nur Syamsiyah, ST., MTI**

NIDN. 0329119201

KETUA JURUSAN  
SISTEM INFORMASI

**Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI**

NIDN. 0301067502

## **LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Muhammad Ridwan

NIM : 2016240067

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan  
Divisi Untuk Setiap Anggota Pada UKM Unsada Music Club  
Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

### **DEWAN PENGUJI**

Pembimbing : Nur Syamsiyah.,ST.,MTI ( ..... )

Penguji I : Endang Ayu ST., MMSI ( ..... )

Penguji II : Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI ( ..... )

Penguji III : Yahya, ST., M.Kom ( ..... )

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 5 Februari 2021

### **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN  
DIVISI UNTUK SETIAP ANGGOTA PADA UKM UNSADA MUSIC CLUB  
MENGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Nur Syamsiyah.,ST.,MTI, tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 5 Februari 2021



(Muhammad Ridwan)

**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Ridwan

NIM : 2016240067

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

Jenis Karya : Skripsi

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN  
PEMILIHAN DIVISI UNTUK SETIAP ANGGOTA PADA UKM UNSADA  
MUSIC CLUB MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE  
WEIGHTING* (SAW)**

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 5 Februari 2021

Yang menyatakan,

  
(Muhammad Ridwan)

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur Alhamdulillah, dipanjatkan kehadiran Allah, SWT., yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya dapat terselesaikannya tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini disajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Skripsi yang diambil adalah sebagai berikut :

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN  
PEMILIHAN DIVISI UNTUK SETIAP ANGGOTA PADA UKM UNSADA  
MUSIC CLUB MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE ADDITIVE  
WEIGHTING (SAW)***

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) untuk program studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

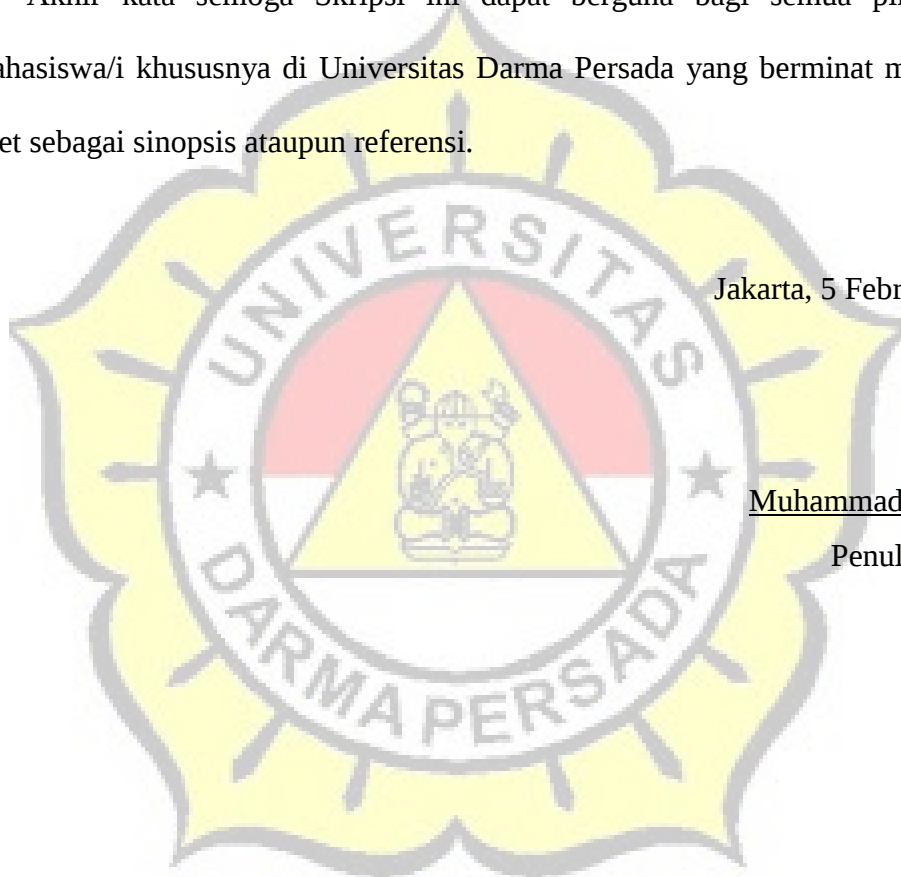
1. Ir. Agus Sun Sugiarto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada
3. Nur Syamsiyah.,ST.,MTI. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan pengarahan dalam penyusunan laporan skripsi.
4. Karyawan atau dosen dilikungan fakultas teknik Universitas Darma Persada

5. Kedua orang tua tercinta yang tidak pernah lelah memberikan dukungan moral, material maupun spiritual.
6. Rekan-rekan mahasiswa di Fakultas Teknik Universitas Darma Persada angkatan 2016 yang telah memberikan semangat.
7. Seluruh teman-teman Fakultas Teknik Universitas Darma Persada yang telah memberikan semangat dan motivasi kepada penulis.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi semua pihak serta mahasiswa/i khususnya di Universitas Darma Persada yang berminat melakukan riset sebagai sinopsis ataupun referensi.

Jakarta, 5 Februari 2021

Muhammad Ridwan  
Penulis



## ABSTRAK

Universitas Darma Persada merupakan salah satu perguruan tinggi yang memfasilitasi pengembangan minat dan bakat mahasiswa dalam bentuk UKM. Setiap tahun UKM melakukan penempatan anggota untuk setiap divisi dalam satu kali kepengurusan, salah satu contoh UKM yang melakukan penempatan anggota untuk setiap divisi yaitu UKM Unsada Music Club (UMC). Penilaian yang dilakukan untuk melakukan penempatan anggota untuk setiap divisi masih hanya berdasarkan beberapa kriteria yang menonjol dari setiap anggota, pendapat ketua umum, dan beberapa orang saja tanpa mempertimbangkan faktor-faktor lain yang dimiliki setiap anggota. Hal ini dapat mengakibatkan kurang maksimalnya kinerja setiap anggota yang ditempatkan pada suatu divisi.

Permasalahn tersebut dapat diatasi dengan membangun suatu sistem penunjang keputusan. Metode yang akan digunakan pada sistem tersebut yaitu *Simple Additive Weighting* (SAW), karena metode tersebut bisa digunakan dalam pengambilan keputusan yang menggunakan beberapa atribut. Metode ini bisa digunakan dalam penentuan mahasiswa yang berhak mendapatkan beasiswa, penentuan dosen penguji dan pembimbing untuk tugas akhir, dan penentuan ketua badan organisasi mahasiswa, dan tidak terkecuali penentuan divisi yang akan ditempati oleh setiap anggota pada suatu organisasi.

Hasil penelitian ini yaitu aplikasi yang diharapkan dapat membantu dalam proses pemilihan divisi untuk setiap anggota pada UKM Unsada Music Club berdasarkan kriteria-kriteria yang telah ditetapkan serta disesuaikan dengan tiap divisi yang ada. Hal ini dilakukan agar penilaian yang dilakukan tidak hanya berdasarkan kriteria-kriteria yang menonjol dari setiap anggota saja.

**Kata kunci:** Unit Kegiatan Mahasiswa, Organisasi, *Simple Additive Weighting*

## DAFTAR ISI

|                                                                                          |      |
|------------------------------------------------------------------------------------------|------|
| LEMBAR JUDUL .....                                                                       | i    |
| LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI.....                                                          | ii   |
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....                                                          | iii  |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....                                                 | iv   |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA<br>ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS ..... | v    |
| KATA PENGANTAR .....                                                                     | vi   |
| ABSTRAK .....                                                                            | viii |
| DAFTAR ISI.....                                                                          | ix   |
| DAFTAR SIMBOL.....                                                                       | xiii |
| DAFTAR GAMBAR .....                                                                      | xv   |
| DAFTAR TABEL .....                                                                       | xix  |
| DAFTAR LAMPIRAN .....                                                                    | xxii |
| <b>BAB I     PENDAHULUAN</b>                                                             |      |
| 1.1 Latar Belakang Masalah.....                                                          | 1    |
| 1.2 Perumusan Masalah.....                                                               | 3    |
| 1.3 Tujuan Penelitian.....                                                               | 3    |
| 1.4 Manfaat Penelitian.....                                                              | 4    |
| 1.5 Ruang Lingkup .....                                                                  | 4    |
| 1.6 Sistematika Penulisan.....                                                           | 5    |
| <b>BAB II    LANDASAN TEORI</b>                                                          |      |
| 2.1 Konsep Dasar Teori .....                                                             | 7    |
| 2.1.1 Konsep Dasar Informasi.....                                                        | 7    |
| 2.1.2 Pengertian Sistem.....                                                             | 7    |
| 2.1.3 Karakteristik Sistem.....                                                          | 8    |
| 2.1.4 Pengertian Informasi .....                                                         | 10   |
| 2.1.5 Pengertian Sistem Informasi .....                                                  | 10   |

|                                                                  |    |
|------------------------------------------------------------------|----|
| 2.1.6 Pengertian Perancangan .....                               | 10 |
| 2.1.7 Pengertian Organisasi .....                                | 11 |
| 2.1.8 Pengertian Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) .....             | 11 |
| 2.1.9 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan (SPK) .....          | 11 |
| 2.1.10 Karakteristik SPK .....                                   | 13 |
| 2.1.11 Komponen SPK .....                                        | 14 |
| 2.1.12 Metode <i>Simple Additive Weighting</i> (SAW) .....       | 15 |
| 2.1.13 Perhitungan Metode <i>Simple Additive Weighting</i> ..... | 18 |
| 2.2 Basis Data ( <i>Database</i> ) .....                         | 20 |
| 2.2.1 Mysql .....                                                | 20 |
| 2.2.2 PhpMyAdmin .....                                           | 20 |
| 2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....                         | 21 |
| 2.3.1 Sublime Text .....                                         | 21 |
| 2.3.2 XAMPP .....                                                | 21 |
| 2.3.3 <i>Web Browser</i> .....                                   | 21 |
| 2.4 Bahasa Pemrograman.....                                      | 22 |
| 2.4.1 HTML .....                                                 | 22 |
| 2.4.2 PHP .....                                                  | 22 |
| 2.5 Peralatan Pendukung Sistem ( <i>Tools System</i> ) .....     | 22 |
| 2.5.1 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....            | 22 |
| 2.5.2 Skenario .....                                             | 23 |
| <b>BAB III METODELOGI PENELITIAN</b>                             |    |
| 3.1 Kerangka Pemikiran.....                                      | 24 |
| 3.2 Metode Pengumpulan Data.....                                 | 25 |
| 3.3 Metodologi Pengembangan Sistem.....                          | 26 |
| 3.3.1 Metode <i>Rapid Application Development</i> .....          | 26 |
| 3.4 Waktu dan Tempat Penelitian.....                             | 28 |
| 3.4.1 Waktu Penelitian .....                                     | 28 |
| 3.4.2 Tempat Penelitian .....                                    | 28 |

|                                            |                                               |     |
|--------------------------------------------|-----------------------------------------------|-----|
| 3.5                                        | Alat dan Bahan Penelitian.....                | 28  |
| 3.5.1                                      | Alat Penelitian.....                          | 28  |
| 3.5.2                                      | Bahan Penelitian .....                        | 29  |
| <b>BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI</b> |                                               |     |
| 4.1                                        | Tinjauan Organisasi .....                     | 30  |
| 4.1.1                                      | Sejarah Organisasi.....                       | 30  |
| 4.1.2                                      | Struktur Organisasi dan Fungsi .....          | 31  |
| 4.2                                        | Analisa Sistem.....                           | 36  |
| 4.2.1                                      | <i>Use Case</i> Diagram Sistem Berjalan ..... | 36  |
| 4.2.2                                      | Skenario Sistem Berjalan .....                | 36  |
| 4.2.3                                      | <i>Activity</i> Diagram Sistem Berjalan ..... | 39  |
| 4.2.4                                      | Spesifikasi Dokumen Masukan.....              | 40  |
| 4.2.5                                      | Spesifikasi Dokumen Keluaran.....             | 40  |
| 4.2.6                                      | Identifikasi Kebutuhan Sistem .....           | 40  |
| 4.3                                        | Perancangan Sistem .....                      | 41  |
| 4.3.1                                      | <i>Use Case</i> Diagram Sistem Usulan .....   | 41  |
| 4.3.2                                      | Skenario Sistem Usulan .....                  | 43  |
| 4.3.3                                      | <i>Activity</i> Diagram Sistem Usulan .....   | 63  |
| 4.3.4                                      | Rancangan Masukan .....                       | 80  |
| 4.3.5                                      | Rancangan Keluaran .....                      | 80  |
| 4.3.6                                      | Rancangan Basis Data.....                     | 81  |
| 4.4                                        | Implementasi Sistem .....                     | 83  |
| 4.4.1                                      | Rancangan Sistem Usulan.....                  | 83  |
| <b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN</b>          |                                               |     |
| 5.1                                        | Tampilan Aplikasi.....                        | 101 |
| 5.2                                        | Uji Coba Aplikasi.....                        | 117 |
| 5.2.1                                      | Uji Coba Struktural .....                     | 117 |
| 5.2.2                                      | Uji Coba Fungsional .....                     | 118 |
| 5.2.3                                      | Uji Coba Validasi.....                        | 120 |

## BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

|                                          |     |
|------------------------------------------|-----|
| 6.1 Kesimpulan .....                     | 121 |
| 6.2 Saran.....                           | 121 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                     | 122 |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....                | 124 |
| LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN.....         | 125 |
| SURAT KETERANGAN RISET .....             | 126 |
| LAMPIRAN A1 DOKUMEN SISTEM BERJALAN..... | 127 |
| LAMPIRAN A2 DOKUMEN SISTEM USULAN .....  | 129 |
| LAMPIRAN WAWANCARA.....                  | 131 |

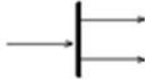
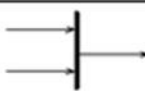


## DAFTAR SIMBOL

### A. Simbol Use Case Diagram

| Simbol                                                                              | Keterangan                                                                                                        |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Aktor : Mewakili peran orang, sistem yang lain, atau alat ketika berkomunikasi dengan <i>use case</i>             |
|    | <i>Use case</i> : Abstraksi dan interaksi antara sistem dan aktor                                                 |
|    | <i>Association</i> : Abstraksi dari penghubung antara aktor dengan use case                                       |
|  | <i>Generalisasi</i> : Menunjukkan spesialisasi aktor untuk dapat berpartisipasi dengan use case                   |
| <<include>>                                                                         | Menunjukkan bahwa suatu use case seluruhnya merupakan fungsionalitas dari use case lainnya                        |
| <<extend>>                                                                          | Menunjukkan bahwa suatu use case merupakan tambahan fungsional dari use case lainnya jika suatu kondisi terpenuhi |

## B. Simbol Activity Diagram

| NO | GAMBAR                                                                              | NAMA                  | KETERANGAN                                                                                |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  |    | <i>Activity</i>       | Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain |
| 2  |    | <i>Action</i>         | State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi                              |
| 3  |    | <i>Start State</i>    | Bagaimana objek dibentuk atau diawali                                                     |
| 4  |    | <i>End State</i>      | Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan                                                  |
| 5  |    | <i>State Transito</i> | State transition menunjukkan kegiatan apa berikutnya setelah suatu kegiatan               |
| 6  |    | <i>Fork</i>           | Percabangan yang menunjukkan aliran pada <i>Activity Diagram</i>                          |
| 7  |   | <i>Join</i>           | Penggabungan yang menjadi arah aliran pada <i>Activity Diagram</i>                        |
| 8  |  |                       | Pilihan untuk mengambil keputusan                                                         |
| 9  |  | <i>Flow Final</i>     | Aliran akhir                                                                              |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                          |    |
|--------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran.....                                       | 22 |
| Gambar 3.2 Metode RAD Model Bertahap .....                               | 24 |
| Gambar 4.1 Struktur Organisasi UKM Unsada Music Club.....                | 31 |
| Gambar 4.2 <i>Use Case</i> Diagram Pemilihan Divisi Pengurus Baru .....  | 36 |
| Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Pendataan Anggota .....               | 39 |
| Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Penilaian Anggota .....               | 39 |
| Gambar 4.5 <i>Use Case</i> Diagram Hak Akses Administrator.....          | 39 |
| Gambar 4.6 <i>Use Case</i> Diagram Hak Akses Panitia .....               | 39 |
| Gambar 4.7 <i>Use Case</i> Diagram Hak Akses Calon Pengurus.....         | 39 |
| Gambar 4.8 <i>Use Case</i> Diagram Hak Akses <i>Music Director</i> ..... | 39 |
| Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Admin .....              | 53 |
| Gambar 4.10 <i>Activity</i> Diagram Memilih <i>Menu</i> Fakultas .....   | 54 |
| Gambar 4.11 <i>Activity</i> Diagram Memilih <i>Menu</i> Prodi .....      | 55 |
| Gambar 4.12 <i>Activity</i> Diagram Memilih <i>Menu</i> Anggota .....    | 56 |
| Gambar 4.13 <i>Activity</i> Diagram Memilih <i>Menu</i> Periode.....     | 57 |
| Gambar 4.14 <i>Activity</i> Diagram Memilih <i>Logout</i> .....          | 58 |
| Gambar 4.15 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Panitia .....           | 59 |
| Gambar 4.16 <i>Activity</i> Diagram Memilih <i>Menu</i> Divisi .....     | 60 |
| Gambar 4.17 <i>Activity</i> Diagram Memilih <i>Menu</i> Kriteria .....   | 61 |
| Gambar 4.18 <i>Activity</i> Diagram Memilih <i>Logout</i> .....          | 62 |

|                                                               |    |
|---------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.19 Activity Diagram Login Calon Pengurus.....        | 62 |
| Gambar 4.20 Activity Diagram Memilih Menu Isi Kuesioner ..... | 63 |
| Gambar 4.21 Activity Diagram Memilih Logout.....              | 63 |
| Gambar 4.22 Activity Diagram Login Music Director .....       | 63 |
| Gambar 4.23 Activity Diagram Memilih Menu Kuesioner .....     | 63 |
| Gambar 4.24 Activity Diagram Memilih Menu Divisi .....        | 63 |
| Gambar 4.25 Activity Diagram Memilih Menu Rangking .....      | 63 |
| Gambar 4.26 Activity Diagram Memilih Logout.....              | 63 |
| Gambar 4.27 Rancangan Database.....                           | 65 |
| Gambar 4.28 Rancangan Tampilan Home .....                     | 68 |
| Gambar 4.29 Rancangan Tampilan Login .....                    | 69 |
| Gambar 4.30 Rancangan Tampilan Dashboard.....                 | 69 |
| Gambar 4.31 Rancangan Tampilan Fakultas .....                 | 70 |
| Gambar 4.32 Rancangan Tampilan Prodi .....                    | 70 |
| Gambar 4.33 Rancangan Tampilan Anggota .....                  | 71 |
| Gambar 4.34 Rancangan Tampilan Periode.....                   | 72 |
| Gambar 4.35 Rancangan Tampilan Detail Periode.....            | 72 |
| Gambar 4.36 Rancangan Tampilan Home .....                     | 73 |
| Gambar 4.37 Rancangan Tampilan Login .....                    | 73 |
| Gambar 4.38 Rancangan Tampilan Dashboard.....                 | 74 |
| Gambar 4.39 Rancangan Tampilan Divisi .....                   | 75 |
| Gambar 4.40 Rancangan Tampilan Kriteria .....                 | 75 |
| Gambar 4.41 Rancangan Tampilan Detail Kriteria .....          | 75 |

|                                                              |    |
|--------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.42 Rancangan Tampilan <i>Home</i> .....             | 75 |
| Gambar 4.43 Rancangan Tampilan <i>Login</i> .....            | 76 |
| Gambar 4.44 Rancangan Tampilan <i>Dashboard</i> .....        | 77 |
| Gambar 4.45 Rancangan Tampilan Kuesioner .....               | 77 |
| Gambar 4.46 Rancangan Tampilan <i>Detail</i> Kuesioner ..... | 77 |
| Gambar 4.47 Rancangan Tampilan Divisi .....                  | 78 |
| Gambar 4.48 Rancangan Tampilan <i>Detail</i> Divisi .....    | 78 |
| Gambar 4.49 Rancangan Tampilan Rangkaing .....               | 78 |
| Gambar 4.50 Rancangan Tampilan <i>Home</i> .....             | 78 |
| Gambar 4.51 Rancangan Tampilan <i>Login</i> .....            | 79 |
| Gambar 4.52 Rancangan Tampilan Setelah <i>Login</i> .....    | 78 |
| Gambar 4.53 Rancangan Tampilan Awal Kuesioner.....           | 79 |
| Gambar 4.54 Rancangan Tampilan Daftar Kuesioner .....        | 80 |
| Gambar 4.55 Rancangan Tampilan Setelah Kuesioner.....        | 80 |
| Gambar 5.1 Tampilan <i>Home</i> .....                        | 81 |
| Gambar 5.2 Tampilan <i>Form Login</i> .....                  | 82 |
| Gambar 5.3 Tampilan <i>Dashboard</i> .....                   | 82 |
| Gambar 5.4 Tampilan <i>Menu</i> Fakultas.....                | 83 |
| Gambar 5.5 Tampilan <i>Menu</i> Prodi.....                   | 83 |
| Gambar 5.6 Tampilan <i>Menu</i> Anggota.....                 | 84 |
| Gambar 5.7 Tampilan <i>Menu</i> Periode .....                | 85 |
| Gambar 5.8 Tampilan <i>Detail</i> Periode .....              | 85 |
| Gambar 5.9 Tampilan <i>Home</i> .....                        | 86 |

|                                                      |     |
|------------------------------------------------------|-----|
| Gambar 5.10 Tampilan <i>Login</i> .....              | 86  |
| Gambar 5.11 Tampilan <i>Dashboard</i> .....          | 87  |
| Gambar 5.12 Tampilan <i>Menu Divisi</i> .....        | 88  |
| Gambar 5.13 Tampilan <i>Menu Kriteria</i> .....      | 88  |
| Gambar 5.14 Tampilan <i>Detail Kriteria</i> .....    | 88  |
| Gambar 5.15 Tampilan <i>Home</i> .....               | 89  |
| Gambar 5.16 Tampilan <i>Login</i> .....              | 89  |
| Gambar 5.17 Tampilan Setelah <i>Login</i> .....      | 90  |
| Gambar 5.18 Tampilan Awal Kuesioner .....            | 90  |
| Gambar 5.19 Tampilan Daftar Kuesioner .....          | 91  |
| Gambar 5.20 Tampilan Setelah Kuesioner .....         | 91  |
| Gambar 5.21 Tampilan <i>Home</i> .....               | 92  |
| Gambar 5.22 Tampilan <i>Login</i> .....              | 93  |
| Gambar 5.23 Tampilan <i>Dashboard</i> .....          | 93  |
| Gambar 5.24 Tampilan <i>Menu Kuesioner</i> .....     | 94  |
| Gambar 5.25 Tampilan <i>Detail Kuesioner</i> .....   | 94  |
| Gambar 5.26 Tampilan <i>Menu Divisi</i> .....        | 95  |
| Gambar 5.27 Tampilan Laporan Nilai Tiap Divisi ..... | 95  |
| Gambar 5.28 Tampilan <i>Menu Rangking</i> .....      | 95  |
| Gambar 5.29 Uji Coba Validasi <i>Login</i> .....     | 101 |
| Gambar 5.30 Uji Coba Validasi Hapus Data .....       | 101 |

## DAFTAR TABEL

|                                                             |    |
|-------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 2.1 Nilai Hasil Pengisian Kuesioner .....             | 18 |
| Tabel 2.2 Nilai Hasil Normalisasi .....                     | 19 |
| Tabel 2.3 Nilai Hasil Perangkingan .....                    | 19 |
| Tabel 4.1 Skenario Pendataan Anggota .....                  | 36 |
| Tabel 4.2 Skenario Penilaian Anggota .....                  | 37 |
| Tabel 4.3 Skenario <i>Login</i> Administrator .....         | 43 |
| Tabel 4.4 Skenario Memilih <i>Menu</i> Fakultas .....       | 44 |
| Tabel 4.5 Skenario Memilih <i>Menu</i> Prodi .....          | 45 |
| Tabel 4.6 Skenario Memilih <i>Menu</i> Anggota .....        | 47 |
| Tabel 4.7 Skenario Memilih <i>Menu</i> Periode .....        | 48 |
| Tabel 4.8 Skenario Memilih <i>Logout</i> .....              | 49 |
| Tabel 4.9 Skenario <i>Login</i> Panitia .....               | 50 |
| Tabel 4.10 Skenario Memilih <i>Menu</i> Divisi .....        | 51 |
| Tabel 4.11 Skenario Memilih <i>Menu</i> Kriteria .....      | 53 |
| Tabel 4.12 Skenario Memilih <i>Logout</i> .....             | 54 |
| Tabel 4.13 Skenario <i>Login</i> Calon Pengurus .....       | 55 |
| Tabel 4.14 Skenario Memilih <i>Menu</i> Isi Kuesioner ..... | 56 |

|                                                                     |     |
|---------------------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 4.15 Skenario Memilih <i>Logout</i> .....                     | 57  |
| Tabel 4.16 Skenario <i>Login Music Director</i> .....               | 58  |
| Tabel 4.17 Skenario Memilih <i>Menu</i> Kuesioner .....             | 59  |
| Tabel 4.18 Skenario Memilih <i>Menu</i> Divisi.....                 | 60  |
| Tabel 4.19 Skenario Memilih <i>Menu</i> Rangking.....               | 61  |
| Tabel 4.20 Skenario Memilih <i>Logout</i> .....                     | 62  |
| Tabel 4.21 Admin.....                                               | 81  |
| Tabel 4.22 Jawaban.....                                             | 82  |
| Tabel 4.23 Jabatan.....                                             | 82  |
| Tabel 4.24 Fakultas .....                                           | 82  |
| Tabel 4.25 Prodi.....                                               | 82  |
| Tabel 4.26 Calon.....                                               | 82  |
| Tabel 4.27 Kriteria .....                                           | 83  |
| Tabel 4.28 Detail_kriteria .....                                    | 83  |
| Tabel 4.29 Rank .....                                               | 83  |
| Tabel 5.1 Uji Coba Struktural .....                                 | 117 |
| Tabel 5.2 Uji Coba Fungsional Hak Akses Administrator .....         | 118 |
| Tabel 5.3 Uji Coba Fungsional Hak Akses Calon Pengurus .....        | 119 |
| Tabel 5.4 Uji Coba Fungsional Hak Akses <i>Music Director</i> ..... | 119 |

|                                                      |     |
|------------------------------------------------------|-----|
| Tabel 5.5 Uji Coba Fungsional Hak Akses Panitia..... | 119 |
|------------------------------------------------------|-----|



## DAFTAR LAMPIRAN

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| Lampiran A1 Lampiran Sistem Berjalan ..... | 127 |
| Lampiran A2 Lampiran Sistem Usulan .....   | 129 |
| Lampiran Wawancara .....                   | 131 |

