

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PRESENSI  
MENGGUNAKAN METODE HAVERSINE PADA  
PT SOLU FILANTROPI TEKNOLOGI**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai  
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)  
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik  
Universitas Darma Persada.



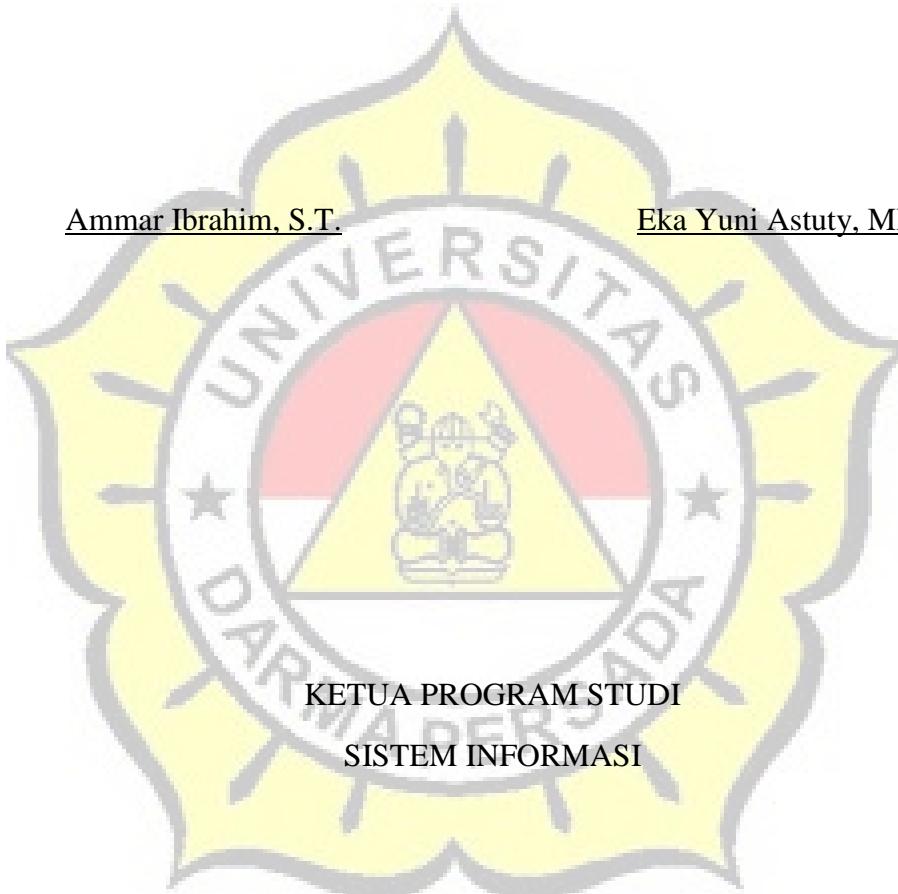
**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS DARMA PERSADA  
JAKARTA  
2021**

## **PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI**

Skripsi ini telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Gasal Tahun Ajaran 2020/2021

DOSEN PEMBIMBING LAPANGAN

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI



Ammar Ibrahim, S.T.

Eka Yuni Astuty, MM.Si

Eka Yuni Astuty, M.M.S.I

## **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Skripsi Sarjana yang berjudul :

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PRESENSI MENGGUNAKAN METODE Haversine PADA PT SOLU FILANTROPI TEKNOLOGI**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI. , tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, .....

Materai

Rp. 6.000,-

Rieka Maulida

## **LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Rieka Maulida

NIM : 2017240091

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Menggunakan  
Metode Haversine Pada PT Solu Filantropi Teknologi

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Pengaji dan diterima  
sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1)  
pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma  
Persada.

### **DEWAN PENGUJI**

Pembimbing : Eka Yuni Astuty, M.M.S.I ( ..... )

Pengaji I : Nur Syamsiyah, M.T.I ( ..... )

Pengaji II : Endang Ayu Susilawati, M.M.S.I ( ..... )

Pengaji III : Yahya, M.Kom ( ..... )

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : .....

## **LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Rieka Maulida  
NIM : 2017240091  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universtas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **Rancang Bangun Sistem Informasi Presensi Menggunakan Metode Haversine Pada PT Solu Filantropi Teknologi**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 28 Februari 2021

Yang Menyatakan,

Rieka Maulida

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah. Segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT., atas limpahan rahmat serta nikmat yang diberikan-Nya kepada penulis sehingga penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PRESENSI MENGGUNAKAN METODE HAVERSINE PADA PT SOLU FILANTROPI TEKNOLOGI”** guna memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan pada Jurusan Sistem Information Universitas Darma Persada.

Perjalanan amat panjang di waktu yang sempit ini telah penulis lalui dalam rangka perampungan penulisan skripsi ini. Banyaknya hambatan yang dihadapi dalam penyusunan skripsi inilah yang menjadikan perjalanan ini terasa amat panjang. Banyak sekali hikmah yang dapat penulis jadikan pelajaran. Salah satunya yaitu “Ambillah kesempatan untuk maju sekecil apapun itu. Semua akan baik-baik saja selama kita percaya, dan selalu taat kepada Pemegang Takdir kita yaitu Allah SWT”.

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh

karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Agus Sun Sugiarto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Ibu Eka Yuni Astuty, S.Kom., M.M.S.I., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada, Pembimbing Skripsi serta Pembimbing Akademik.
3. Staff / karyawan / dosen dilingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada..
4. Bapak Hendrik selaku Komisaris PT. Solu Filantropi Teknologi
5. Seluruh jajaran manajemen PT Solu Filantropi Teknologi
6. Staff / karyawan di lingkungan PT. Solu Filantropi Teknologi
7. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 06 Januari 2021

Rieka Maulida  
Penulis

## ABSTRAK

Memiliki karyawan dengan tingkat kedisiplinan dan integritas yang tiinggi merupakan suatu aset yang sangat berharga dalam sebuah perusahaan. Untuk mengukurnya tidak mudah, memantau absensi karyawan setiap bulan tidaklah cukup, perusahaan perlu memantau kedisiplinan terhadap peraturan yang sudah ada. Sulit bagi suatu perusahaan salah satu nya adalah PT Solu Filantropi teknologi dalam memantau kedisiplinan karyawan-karyawannya yang secara fisik tidak bertemu dalam satu kantor namun saling terpisah di masing-masing kantor klien.

Penggunaan sistem informasi presensi dengan fitur untuk mendapatkan lokasi checkin/checkout yang dimiliki aplikasi merupakan salah satu jalan keluar untuk mendukung karyawan untuk terus meningkatkan kedisiplinan mereka. Metode *Haversine* merupakan metode yang sangat cocok untuk di implementasikan pada sistem tersebut. Singkatnya metode ini berfungsi untuk mengetahui jarak antar dua titik dengan memperhitungkan bahwa bumi bukanlah sebuah bidang datar namun adalah sebuah bidang yang memiliki derajat kelengkungan

Hasil penelitian ini yaitu Menghasilakan sistem untuk pencatatan presensi dan pencatatan pengajuan cuti karyawan sehingga manajemen PT Solu Filantropi Teknologi dapat memantau kedisiplinan karyawannya terutama yang bekerja di kantor klien.

**Kata Kunci :** Sistem Informasi, Presensi, Cuti, *Haversine*

## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI .....	i
PERSETUJUAN MENGIKUTI SIDANG SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>v</b>
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Perumusan Masalah.....	2
1.3    Tujuan Penelitian.....	3
1.4    Manfaat Penelitian.....	3
1.5    Ruang Lingkup .....	3
1.6    Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1    Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1    Sistem Informasi .....	6
2.1.2    Perancangan .....	9
2.1.3    Aplikasi Mobile.....	11
2.1.4    React Native .....	11
2.1.5    Enterprise Resource Planning .....	12
2.1.6    Odoo .....	12
2.1.7    Basis Data .....	13
2.1.8    Presensi .....	13
2.1.9    Cuti.....	13

2.1.10	Metode Haversine Formula.....	14
2.1.11	Metode <i>Rapid Application Development</i> .....	15
2.2	Peralatan Pendukung Sistem ( <i>Tools System</i> ).....	18
2.2.1	UML ( Unified Modelling Language ) .....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	.....	<b>21</b>
3.1	Kerangka Pemikiran .....	21
3.2	Metode Pengumpulan Data .....	22
3.3	Metode Pengembangan Sistem .....	22
3.4	Waktu & Tempat Penelitian .....	24
3.4.1	Waktu Penelitian .....	24
3.4.2	Tempat Penelitian .....	24
3.5	Alat & Bahan Penelitian.....	24
3.5.1	Alat Penelitian.....	24
3.5.2	Bahan Penelitian.....	25
<b>BAB IV IDENTIFIKASI ORGANISASI</b>	.....	<b>26</b>
4.1	Tinjauan Organisasi.....	26
4.1.1	Sejarah Organisasi.....	26
4.1.2	Struktur Organisasi dan Fungsi.....	28
4.2	Analisa Sistem.....	33
4.2.1	Usecase Diagram.....	33
4.2.2	Skenario .....	34
4.2.3	Activity Diagram.....	38
4.2.4	Rancangan Masukan .....	42
4.2.5	Rancangan Keluaran .....	42
4.2.6	Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	43
4.3	Perancangan Sistem.....	44
4.3.1	<i>Use Case</i> Diagram .....	45
4.3.2	Skenario .....	47
4.3.3	Activity Diagram.....	59
4.3.4	Rancangan Masukan .....	78
4.3.5	Rancangan Keluaran .....	78
4.3.6	Rancangan Basis Data.....	80
4.4	Implementasi Sistem .....	83
4.4.1	Kustomisasi <i>Odoo ERP</i> .....	83

4.4.2	Rancangan Form <i>Login</i> pada aplikasi berbasis <i>Mobile</i> .....	84
4.4.3	Rancangan Halaman <i>Check In</i> dan <i>Check Out</i> .....	85
4.4.4	Rancangan Halaman Untuk Pengajuan Cuti .....	87
4.4.5	Rancangan Halaman Status Cuti.....	89
4.4.6	Rancangan Halaman Riwayat Cuti .....	91
4.4.7	Rancangan Halaman Riwayat Kehadiran.....	93
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>96</b>
5.1	Tampilan Aplikasi .....	96
5.1.1	Tampilan Hak Akses Seluruh <i>User</i> di Aplikasi <i>Mobile</i> .....	96
5.1.2	Tampilan Hak Akses Manajer.....	100
5.1.3	Tampilan Hak Akses Staff HRD.....	104
5.2	Uji Coba Aplikasi .....	111
5.2.1	Uji Coba Struktural .....	112
5.2.2	Uji Coba Fungsional .....	113
5.2.3	Uji Coba Validasi.....	114
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>		<b>118</b>
6.1	Kesimpulan.....	118
6.2	Saran.....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>119</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>		<b>121</b>
<b>LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI .....</b>		<b>122</b>
<b>LEMBAR SURAT KETERANGAN.....</b>		<b>124</b>
<b>LAMPIRAN A. Data Rekap Kehadiran Karyawan Berjalan.....</b>		<b>125</b>
<b>LAMPIRAN B. Laporan Kehadiran Dan Cuti Karyawan Berjalan.....</b>		<b>126</b>
<b>LAMPIRAN C. Hasil Wawancara.....</b>		<b>127</b>

## DAFTAR SIMBOL

### a. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		System Boundary	Menspesifikasi paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
6	<<include>>	Include	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya.
7	<<extend>>	Extend	Menspesifikasi bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decission</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbarui satu atau lebih nilai atributnya



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Skema RAD.....	17
Gambar 2.2 Contoh Use Case Diagram .....	19
Gambar 2.3 Contoh Activity Diagram.....	20
Gambar 3.1 Kerangka Pemikiran .....	21
Gambar 4.1 Struktur Organisasi PT Solu Filantropi Teknologi.....	28
Gambar 4.2 Use Case Absensi Karyawan On Site PT Solu Filantropi Teknologi	34
Gambar 4.3 Activity Diagram Absensi.....	38
Gambar 4.4 Activity Diagram Pengajuan Cuti.....	39
Gambar 4.5 Activity Diagram Rekap Data Kehadiran dan Data Cuti .....	40
Gambar 4.6 Activity Diagram Laporan Bulanan Kehadiran dan Data Cuti .....	41
Gambar 4.7 <i>Use Case</i> Diagram Karyawan .....	45
Gambar 4.8 Use Case Diagram Manajer.....	46
Gambar 4.9 Use Case Diagram Staff HRD .....	46
Gambar 4.10 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Karyawan .....	60
Gambar 4.11 <i>Activity</i> Diagram Karyawan Melakukan <i>Check In</i> .....	61
Gambar 4.12 <i>Activity</i> Diagram <i>Check Out</i> Karyawan .....	62
Gambar 4.13 <i>Activity</i> Diagram Melihat Riwayat Kehadiran .....	63
Gambar 4.14 <i>Activity</i> Diagram Mengajukan Cuti .....	64
Gambar 4.15 <i>Activity</i> Diagram Melihat Status Cuti .....	65
Gambar 4.16 <i>Activity</i> Diagram Melihat Riwayat Cuti.....	66
Gambar 4.17 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Manajer .....	67
Gambar 4.18 <i>Activity</i> Diagram Melihat Data Kehadiran .....	68
Gambar 4.19 <i>Activity</i> Diagram Persetujuan Cuti.....	69
Gambar 4.20 <i>Activity</i> Diagram Riwayat Cuti.....	70
Gambar 4.21 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> .....	71
Gambar 4.22 <i>Activity</i> Diagram Melihat Daftar Kehadiran .....	72
Gambar 4.23 <i>Activity</i> Diagram Export Daftar Kehadiran .....	73
Gambar 4.24 <i>Activity</i> Diagram Melakukan Alokasi Cuti .....	74
Gambar 4.25 <i>Activity</i> Diagram Persetujuan Cuti.....	75
Gambar 4.26 <i>Activity</i> Diagram Melihat Riwayat Cuti.....	76
Gambar 4.27 <i>Activity</i> Diagram Unduh Report Cuti.....	77
Gambar 4.28 ERD Desain Database .....	80
Gambar 4.29 Rancangan Form Login pada aplikasi berbasis <i>mobile</i> .....	84
Gambar 4.30 Gambar Rancangan Halaman Check In dan Check Out .....	86
Gambar 4.31 Gambar Rancangan Halaman untuk Pengajuan Cuti.....	87
Gambar 4.32 Gambar Rancangan Halaman Status Cuti .....	89
Gambar 4.33 Gambar Rancangan Halaman Riwayat Cuti.....	91
Gambar 4.34 Rancangan Halaman Riwayat Kehadiran .....	93
Gambar 5.1 Tampilan Login .....	96
Gambar 5.2 Tampilan Menu Utama .....	96
Gambar 5.3 Tampilan halaman <i>Attendance</i> .....	97
Gambar 5.4 Tampilan halaman <i>Attendance History</i> .....	97

Gambar 5.5 Tampilan halaman <i>Leaves</i> .....	98
Gambar 5.6 Tampilan halaman <i>Apply for Leaves</i> .....	98
Gambar 5.7 Tampilan halaman Status .....	99
Gambar 5.8 Tampilan halaman <i>History</i> .....	99
Gambar 5.9 Login di Aplikasi Web.....	100
Gambar 5.10 Tampilan Halaman Utama .....	100
Gambar 5.11 Tampilan Menu.....	101
Gambar 5.12 Tampilan Menu Karyawan.....	101
Gambar 5.13 Tampilan Menu <i>Attendance</i> .....	102
Gambar 5.14 Tampilan Export .....	102
Gambar 5.15 Tampilan Utama Menu <i>Leaves</i> .....	103
Gambar 5.16 Riwayat Cuti.....	103
Gambar 5.17 Daftar Permintaan <i>Approval Cuti</i> .....	104
Gambar 5.18 <i>Approval Cuti</i> .....	104
Gambar 5.19 Login di Aplikasi Web.....	105
Gambar 5.20 Tampilan <i>Inbox</i> .....	105
Gambar 5.21 Tampilan Menu.....	106
Gambar 5.22 Tampilan Menu Karyawan .....	106
Gambar 5.23 Tampilan Menu <i>Attendance</i> .....	107
Gambar 5.24 Tampilan Export .....	107
Gambar 5.25 Tampilan Utama Menu <i>Leaves</i> .....	108
Gambar 5.26 Tampilan Riwayat Cuti .....	108
Gambar 5.27 Tampilan <i>Leave Detail</i> .....	109
Gambar 5.28 Tampilan Daftar <i>Approval Cuti</i> .....	109
Gambar 5.29 Tampilan <i>Approval Cuti</i> .....	110
Gambar 5.30 Tampilan Alokasi Cuti.....	110
Gambar 5.31 Tampilan Persetujuan.....	111
Gambar 5.32 Tampilan Export .....	111
Gambar 5.33 Log In Berhasil .....	115
Gambar 5.34 Check In Berhasil .....	115
Gambar 5.35 Check Out Berhasil .....	116
Gambar 5.36 Pengajuan Cuti Berhasil .....	116
Gambar 5.37 Riwayat Kehadiran .....	117
Gambar 5.38 Approval Cuti Karyawan .....	117

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Skenario Use Case Melakukan Absensi .....	30
Tabel 4.2 Skenario Mengajukan Cuti .....	31
Tabel 4.3 Skenario Membuat Rekapitulasi .....	32
Tabel 4.4 Skenario Membuat Laporan.....	33
Tabel 4.5 Skenario Karyawan Melakukan Login .....	43
Tabel 4.6 Skenario Melakukan <i>Check In</i> .....	43
Tabel 4.7 Skenario Melakukan <i>Check Out</i> .....	44
Tabel 4.8 Skenario Melihat Riwayat Absensi .....	45
Tabel 4.9 Skenario Mengajukan Cuti .....	45
Tabel 4.10 Skenario Melihat Status Cuti .....	46
Tabel 4.11 Skenario Melihat Riwayat Cuti .....	47
Tabel 4.12 Skenario Melakukan <i>Login</i> .....	48
Tabel 4.13 Skenario Melihat Daftar Kehadiran .....	48
Tabel 4.14 Skenario Melihat Daftar Kehadiran .....	49
Tabel 4.15 Skenario Melihat Riwayat Cuti.....	50
Tabel 4.16 Skenario Melakukan <i>Login</i> .....	50
Tabel 4.17 Skenario Melihat Daftar Kehadiran .....	51
Tabel 4.18 Skenario <i>Export</i> Data Kehadiran.....	51
Tabel 4.19 Skenario Melakukan Alokasi Cuti .....	52
Tabel 4.20 Skenario Melakukan Persetujuan Cuti .....	53
Tabel 4.21 Skenario Melihat Riwayat Cuti.....	54
Tabel 4.22 Skenario Unduh Report Cuti.....	54
Tabel 4.23 Tabel Employee.....	76
Tabel 4.24 Tabel WorkLocation.....	77
Tabel 4.25 Tabel Department .....	77
Tabel 4.26 Tabel Users .....	77
Tabel 4.27 Tabel Attendance .....	77
Tabel 4.28 Tabel Role .....	78
Tabel 4.29 Tabel Leaves .....	78
Tabel 4.30 Tabel LeaveType .....	78
Tabel 4.31 Kustomisasi Odoo ERP .....	79
Tabel 5.1 Uji Coba Struktural Aplikasi Berbasis Web .....	108
Tabel 5.2 Uji Coba Struktural Aplikasi Berbasis <i>Mobile</i> .....	108
Tabel 5.3 Uji Coba Fungsional Aplikasi <i>Mobile</i> .....	109
Tabel 5.4 Uji Coba Fungsional Aplikasi Web .....	110

## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran A.</b> Data Rekap Kehadiran Karyawan Berjalan .....	124
<b>Lampiran B.</b> Laporan Kehadiran Dan Cuti Karyawan Berjalan.....	125
<b>Lampiran B.</b> Hasil Wawancara .....	126

