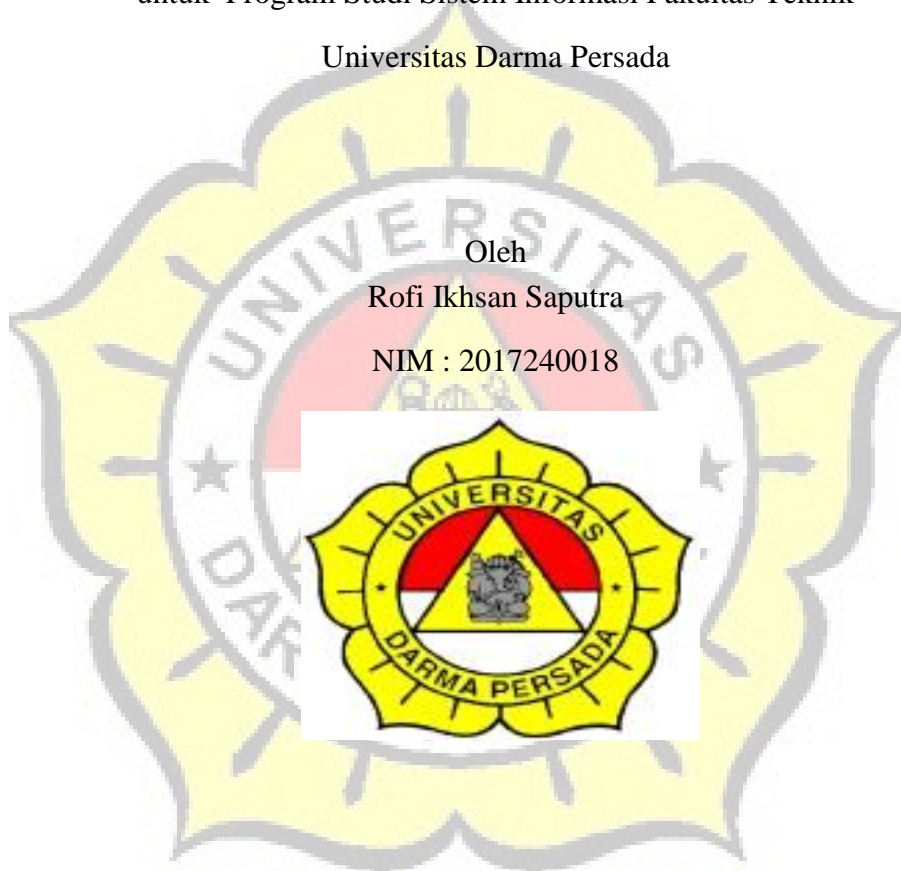


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENENTUAN
HARGA MENGGUNAKAN METODE MARKUP PRICING PADA CV
MOHAB**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada

Oleh
Rofi Ikhsan Saputra
NIM : 2017240018



Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknik
Universitas Darma Persada
Jakarta
2020

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENENTUAN HARGA MENGUNAKAN METODE MARKUP PRICING PADA CV MOHAB

Skripsi ini telah disetujui dan di sahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk program Studi Sistem Informasi pada semester Gasal tahun ajaran 2020/2021.

PEMBIMBING LAPANGAN

Enjen Juenah

DOSEN PEMBIMBING

Nur Syamsiyah, ST. MTI

NIDN: 0301047501

KETUA JURUSAN

Sistem Informasi

Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI

NIDN:0301067502

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi Sarjana yang berjudul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENENTUAN HARGA MENGUNAKAN METODE MARKUP PRICING PADA CV MOHAB

Merupakan karya ilmiah yang saya susun dibawah bimbingan tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Persyaratan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 06 Januari 2021



(Rofi Ikhsan Saputra)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh :

Nama : Rofi Ikhsan Saputra

NIM : 2017240018

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Penentuan Harga
Menggunakan Metode Markup Pricing Pada CV MOHAB

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.



DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Nur Syamsiyah, ST. MTI (.....)

Penguji I : Endang Ayu, ST. MMSi (.....)

Penguji I : Eva Novianti, S.Kom, M.MSI (.....)

Penguji III : (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal :

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Rofi Ikhsan Saputra
NIM : 2017240018
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENENTUAN HARGA MENGUNAKAN METODE MARKUP PRICING PADA CV MOHAB

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada Tanggal : 06 Januari 2021

Yang menyatakan



(Rofi Ikhsan Saputra)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT atas karunia dan rahmat-Nya sehingga dapat terselesaikannya tugas ini dengan baik. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENENTUAN HARGA MENGUNAKAN METODE MARKUP PRICING PADA CV MOHAB

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi, wawancara dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Ir. Agus Sun Sugiarto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Eka Yuni Astuty, S.Kom.,MMSI, selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada
3. Nur Syamsiyah, S.T.,M.T.I. selaku Dosen Pembimbing yang telah memeberikan pengarahan dalam penyusunan laporan skripsi.
4. Eva Novianti, S.Kom.,M.MSI. selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
5. Endang Ayu S.,S.T.,MMSI., selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
6. Mira Febriana S.,S.Kom.,M.Cs, selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.

7. Yahya, S.T., M.Kom, selaku Dosen Jurusan Sistem Informasi.
8. Staff / karyawan / dosen dilingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
9. karyawan Cv Mohab
10. Kedua Orang tua beserta kakak yang telah memberikan dukungan moral, materil maupun spiritual.
11. Rekan-rekan mahasiswa Sistem Informasi angkatan 2017.
12. Seluruh pihak yang telah membantu dalam mengerjakan Skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak serta mahasiswa/I khususnya di Universitas Darma Persada yang berminat melakukan riset sebagai sinopsis ataupun referensi.

Jakarta, 06 Januari 2021



Rofi Ikhsan Saputra
Penulis

ABSTRAK

CV MOHAB merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan jasa yang menyediakan pembuatan *tralis*, *railing* tangga, *canopy*, pagar dan lain-lain. Dalam proses melakukan pembelian, konsumen terlebih dahulu harus datang langsung ke tempat, dan membuat pesanan sesuai keinginan konsumen, dan dalam pesanan tersebut pihak Cv Mohab melakukan analisa untuk kebutuhan apa saja yang dibutuhkan dan komponen komponen apa saja yang dibutuhkan, sehingga pihak Cv Mohab tidak dapat menentukan harga jual produk yang sesuai dengan bahan baku yang dibutuhkan untuk memproduksi, dikarenakan pada saat proses pembuatan produk bahan baku tidak dicatat total pembuatan produk tersebut. Maka dalam penetapan harga jual pihak Cv Mohab hanya berdasarkan harga jual pasar oleh karena itu sering timbul permasalahan yaitu dalam penetapan harga jual tidak sesuai dengan bahan baku sehingga mengakibatkan laba yang diterima tidak sesuai.

Demi meningkatkan penjualannya Cv Mohab masih memiliki potensi untuk mendapatkan laba yang sesuai, dengan membuat sistem informasi berbasis website menggunakan metode markup pricing agar pihak Cv Mohab mendapatkan laba yang sesuai dengan bahan baku yang dibutuhkan untuk memproduksi suatu produk.

Kata Kunci: Penjualan produk pabrikasi, Markup pricing, penentuan harga,

DAFTAR ISI

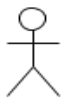
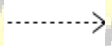



| | |
|--|------|
| LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI..... | i |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI..... | iv |
| KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS..... | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| ABSTRAK | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR SIMBOL..... | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR TABEL..... | xv |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xvi |
| BAB I..... | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.4 Manfaat Penelitian | 3 |
| BAB II..... | 6 |
| LANDASAN TEORI..... | 6 |
| 2.1 Konsep Dasar Sistem..... | 6 |
| 2.2 Pengertian Sistem..... | 6 |
| 2.2.1 Karakteristik Sistem..... | 7 |
| 2.2.2 Klasifikasi sistem | 8 |
| 2.2.3 Pengertian Informasi | 10 |
| 2.2.4 Pengertian Sistem Informasi | 10 |
| 2.2.5 Pengertian Rancang Bangun | 10 |
| 2.2.6 Pengertian WWW (World Wide Web) | 10 |
| 2.2.7 Metode <i>Rule of Thumb Pricing</i> (Markup Pricing) | 11 |
| 2.2.8 HTML (Hypertext Markup Language) | 12 |
| 2.2.9. Pengertian MySQL | 12 |
| 2.3 Pengenalan UML | 12 |

| | |
|--|-----------|
| 2.3.1 Model-Model diagram UML | 12 |
| 2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan | 13 |
| 2.4.1 Visual Studio Code | 13 |
| 2.4.2 XAMPP | 14 |
| 2.4.3 Pengertian Codeigniter..... | 14 |
| BAB III | 15 |
| METODELOGI PENELITIAN | 15 |
| 3.1 Kerangka Pemikiran..... | 15 |
| 3.3 Metode Pengembangan Sistem | 17 |
| 3.3.1 Tahap Perencanaan Sistem..... | 17 |
| 3.3.2 Tahap Analisis Sistem..... | 18 |
| 3.3.3 Tahap Perancangan Sistem | 18 |
| 3.3.4 Tahap Pengujian Sistem..... | 18 |
| 3.3.5 Penggunaan dan Pemeliharaan Sistem..... | 19 |
| 3.4 Waktu dan Tempat Penelitian | 19 |
| 3.4.1 Waktu..... | 19 |
| 3.4.2 Tempat Penelitian | 19 |
| 3.5 Alat Penelitian dan Bahan Penelitian..... | 19 |
| 3.5.1 Alat Penelitian..... | 19 |
| 3.5.2 Bahan Penelitian | 20 |
| BAB IV | 21 |
| IDENTIFIKASI ORGANISASI | 21 |
| 4.1 Tinjauan Organisasi | 21 |
| 4.1.1 Sejarah Perusahaan | 21 |
| 4.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi..... | 22 |
| 4.2 Analisa Sistem Berjalan..... | 25 |
| 4.2.1 Use case diagram | 25 |
| 4.2.2 Skenario | 26 |
| 4.2.3 Activity diagram | 31 |
| 4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan..... | 35 |
| 4.2.5 Spesifikasi Dokumen keluaran..... | 35 |
| 4.2.6 Identifikasi Kebutuhan Sistem | 36 |
| 4.3 Perancangan Sistem | 37 |
| 4.3.1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan..... | 37 |

| | |
|---|------------|
| 4.3.2 Skenario Sistem Usulan | 38 |
| 4.3.3 Activity Diagram Sistem Usulan | 65 |
| 4.3.3 Activity Diagram Sistem Usulan | 77 |
| 4.3.4 Rancangan Masukan | 90 |
| 4.3.5 Rancangan Keluaran | 90 |
| 4.3.6 Rancangan Basis Data..... | 91 |
| 4.4 Implementasi Sistem | 96 |
| 4.4.1 Rancangan Tampilan Hak akses Konsumen | 96 |
| BAB V..... | 114 |
| HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 114 |
| 5.1 Perhitungan Metode Margin Pricing..... | 114 |
| 5.1.1 Langkah Dan Rumus Penyelesaian Metode Markup Pricing..... | 114 |
| 5.1.2 Perhitungan Metode Markup Pricing | 114 |
| 5.2 Tampilan Aplikasi..... | 118 |
| 5.2.1 Hak Akses Konsumen..... | 118 |
| 5.2.2 Hak Akses Admin | 129 |
| 5.2 Uji Coba Validasi..... | 134 |
| 5.2.1 Uji Coba Struktural | 134 |
| 5.2.2 Uji Coba Fungsional | 135 |
| 5.2.3 Uji Coba Validasi..... | 136 |
| BAB VI | 138 |
| KESIMPULAN DAN SARAN..... | 138 |
| 6.1 Kesimpulan | 138 |
| 6.2 Saran | 138 |
| DAFTAR PUSTAKA | 140 |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP..... | 142 |
| LEMBAR KONSULTASI SKRIPSI | 143 |
| SURAT KETERANGAN RISET | 144 |
| DAFTAR PERTANYAAN WAWANCARA | 145 |






DAFTAR SIMBOL

a. Simbol *Use Case Diagram*

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|------------------------|--|
| 1 |  | <i>Actor</i> | <i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> . |
| 2 |  | <i>Dependency</i> | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>). |
| 3 |  | <i>Association</i> | Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> . |
| 4 |  | <i>System Boundary</i> | Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas. |
| 5 |  | <i>Use Case</i> | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor |
| 6 | <<include>> | <i>Include</i> | Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya. |

| | | | |
|---|------------|---------------|---|
| 7 | <<extend>> | <i>Extend</i> | Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan. |
|---|------------|---------------|---|

b. Simbol *Activity Diagram*

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|----------------------------|---|
| 1 |  | <i>Action</i> | State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi |
| 2 |  | <i>Initial Node</i> | Bagaimana objek dibentuk atau diawali. |
| 3 |  | <i>Activity Final Node</i> | Bagaimana objek diakhiri |
| 4 |  | <i>Decission</i> | Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi |
| 5 |  | <i>Transition</i> | Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|-----|
| Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran | 15 |
| Gambar 3. 2 Metode Pengembangan Sistem | 17 |
| Gambar 4. 1 Struktur Organisasi CV MOHAB | 22 |
| Gambar 4. 2 Use Case Diagram Pemesanan | 25 |
| Gambar 4. 3 Activity Diagram pemilihan produk | 31 |
| Gambar 4. 4 Activity Diagram melakukan pemesanan produk | 32 |
| Gambar 4. 5 Activity Diagram melakukan pembayaran..... | 33 |
| Gambar 4. 6 Activity Diagram membuat laporan | 34 |
| Gambar 4. 7 Use Case Diagram Hak Akses Konsumen | 37 |
| Gambar 4. 8 Use Case Diagram Hak Akses Admin | 37 |
| Gambar 4. 9 Activity Diagram Melihat Beranda | 65 |
| Gambar 4. 10 Activity Diagram Mengakses Tentang Kami | 66 |
| Gambar 4. 11 Activity Diagram Mengakses Produk | 67 |
| Gambar 4. 12 Activity Diagram Mengakses Detail Produk | 68 |
| Gambar 4. 13 Activity Diagram Melakukan Pendaftaran..... | 69 |
| Gambar 4. 14 Activity Diagram Melakukan Login | 70 |
| Gambar 4. 15 Activity Diagram Mengakses Profile | 71 |
| Gambar 4. 16 Activity Diagram Melakukan Pemesanan..... | 73 |
| Gambar 4. 17 Activity Diagram Mengakses Keranjang | 74 |
| Gambar 4. 18 Activity Diagram Melihat Transaksi Anda | 75 |
| Gambar 4. 19 Activity Diagram Melakukan Logout | 76 |
| Gambar 4. 20 Activity Diagram Melakukan Login | 77 |
| Gambar 4. 21 Activity Diagram Melihat Dashboard | 78 |
| Gambar 4. 22 Activity Diagram Mengakses Data Kategori | 79 |
| Gambar 4. 23 Activity Diagram Mengakses Data Bahan | 81 |
| Gambar 4. 24 Activity Diagram Mengakses Data Product..... | 82 |
| Gambar 4. 25 Activity Diagram Mengakses Data Pemesanan | 84 |
| Gambar 4. 26 Activity Diagram Mengakses Data Transaksi..... | 86 |
| Gambar 4. 27 Activity Diagram Mengakses Laporan | 88 |
| Gambar 4. 28 Activity Diagram Melakukan Logout | 89 |
| Gambar 4. 29 ERD (Entity Relationship Diagram) | 91 |
| Gambar 4. 30 Halaman Utama Konsumen | 96 |
| Gambar 4. 31 Menu Tentang Kami | 97 |
| Gambar 4. 32 Menu Product | 98 |
| Gambar 4. 33 Menu Detail Product | 99 |
| Gambar 4. 34 Menu Registrasi..... | 100 |
| Gambar 4. 35 Menu Login | 101 |
| Gambar 4. 36 Menu Profile..... | 102 |
| Gambar 4. 37 34 Menu Keranjang | 103 |
| Gambar 4. 38 Halaman Checkout | 104 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 4. 39 Halaman Konfirmasi | 105 |
| Gambar 4. 40 Menu Transaksi Anda | 106 |
| Gambar 4. 41 Halaman utama admin..... | 107 |
| Gambar 4. 42 Menu Data Pemesanan | 108 |
| Gambar 4. 43 Menu Data Transaksi | 109 |
| Gambar 4. 44 Menu Data Bahan..... | 110 |
| Gambar 4. 45 Menu Data Kategori | 111 |
| Gambar 4. 46 Menu Data Product..... | 112 |
| Gambar 4. 47 Menu Laporan | 113 |
| Gambar 5. 1 Home Konsumen..... | 118 |
| Gambar 5. 2 Home Konsumen..... | 119 |
| Gambar 5. 3 Register..... | 120 |
| Gambar 5. 4 Login | 121 |
| Gambar 5. 5 Menu Produk | 122 |
| Gambar 5. 6 Halaman Detail Produk | 123 |
| Gambar 5. 7 Halaman Profile..... | 124 |
| Gambar 5. 8 Halaman Cart..... | 125 |
| Gambar 5. 9 Halaman Checkout | 126 |
| Gambar 5. 10 Halaman Konfirmasi | 127 |
| Gambar 5. 11 Menu Transaksi Anda | 128 |
| Gambar 5. 12 Home Admin | 129 |
| Gambar 5. 13 Halaman Login Admin..... | 130 |
| Gambar 5. 14 Halaman Login Admin..... | 130 |
| Gambar 5. 15 Halaman Data Kategori | 131 |
| Gambar 5. 16 Halaman Data Bahan..... | 131 |
| Gambar 5. 17 Halaman Data Product | 132 |
| Gambar 5. 18 Halaman Data Pemesanan..... | 132 |
| Gambar 5. 19 Halaman Data Transaksi | 133 |
| Gambar 5. 20 Halaman Laporan | 133 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|-----|
| Tabel 4. 1 Skenario pemilihan produk | 26 |
| Tabel 4. 2 Pemesanan Produk | 27 |
| Tabel 4. 3 Transaksi Pembayaran | 28 |
| Tabel 4. 4 Laporan pemesanan produk | 29 |
| Tabel 4. 5 Melihat Beranda..... | 38 |
| Tabel 4. 6 Skenario Mengakses Tentang Kami | 39 |
| Tabel 4. 7 Skenario Mengakses Produk..... | 40 |
| Tabel 4. 8 Skenario Mengakses Detail Produk | 41 |
| Tabel 4. 9 Skenario Melakukan Pendaftaran | 42 |
| Tabel 4. 10 Skenario Melakukan Login | 43 |
| Tabel 4. 11 Skenario Mengakses Profile..... | 44 |
| Tabel 4. 12 Skenario Melakukan Pemesanan | 46 |
| Tabel 4. 13 Skenario Mengakses Keranjang..... | 48 |
| Tabel 4. 14 Skenario Melihat Transaksi Anda..... | 49 |
| Tabel 4. 15 Skenario Melakukan Logout..... | 50 |
| Tabel 4. 16 Skenario Melakukan Login | 51 |
| Tabel 4. 17 Skenario Melihat Dashboard..... | 53 |
| Tabel 4. 18 Skenario Mengakses Data Kategori..... | 54 |
| Tabel 4. 19 Skenario Mengakses Data Bahan..... | 55 |
| Tabel 4. 20 Skenario Mengakses Data Produk | 57 |
| Tabel 4. 21 Skenario Mengakses Data Pemesanan..... | 58 |
| Tabel 4. 22 Skenario Mengakses Data Transaksi | 60 |
| Tabel 4. 23 Skenario Mengakses Laporan | 62 |
| Tabel 4. 24 Skenario Melakukan Logout..... | 64 |
| Tabel 4. 25 Tabel Detailuser | 91 |
| Tabel 4. 26 Tabel Kategori..... | 92 |
| Tabel 4. 27 Tabel Bahan | 92 |
| Tabel 4. 28 Tabel Detail Harga..... | 92 |
| Tabel 4. 29 Tabel User | 93 |
| Tabel 4. 30 Tabel Cart..... | 93 |
| Tabel 4. 31 Tabel Product | 94 |
| Tabel 4. 32 Tabel Transaksi | 94 |
| Tabel 5. 1 Kategori Pagar..... | 114 |
| Tabel 5. 2 Kategori Canopy | 115 |
| Tabel 5. 3 Kategori Tralis | 116 |
| Tabel 5. 4 Kategori Railing Tangga..... | 116 |
| Tabel 5. 5 Uji Coba Struktural | 134 |
| Tabel 5. 6 Uji Coba Fungsional | 135 |
| Tabel 5. 7 Uji Coba Validasi..... | 136 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|----------------------------------|-----|
| Daftar Pertanyaan Wawancara..... | 143 |
|----------------------------------|-----|

