

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN  
BARANG DAN ALAT KESEHATAN MENGGUNAKAN  
METODE *FIRST IN FIRST OUT* (FIFO) PADA PT. MITRA  
FAJAR SELARAS JAKARTA**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai  
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)  
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik  
Universitas Darma Persada

Oleh  
Verni Seftevia  
NIM : 2017240053



Jurusan Sistem Informasi

Fakultas Teknik

Universitas Darma Persada

Jakarta

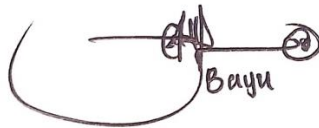
2021

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini telah disetujui dan disahkan serta diizinkan untuk dipresentasikan pada Sidang Tugas Akhir Program Strata Satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi pada Semester Gasal Tahun Ajaran 2020/2021.

DOSEN PEMBIMBING LAPANGAN

DOSEN PEMBIMBING SKRIPSI

  
Bayu

Bayu Setiawan

Eva Novianti, S.Kom, M.MSI



Eka Yuni Astuty, MMSI

## **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

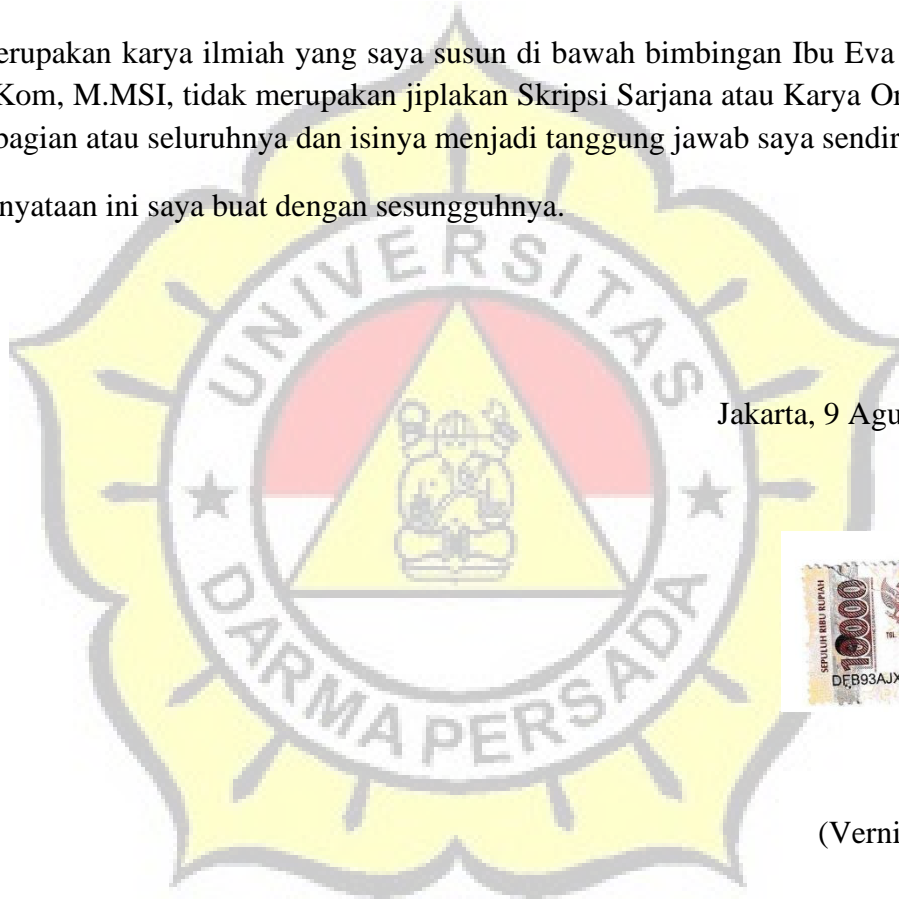
Skripsi Sarjana yang berjudul :

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG DAN ALAT KESEHATAN MENGGUNAKAN METODE *FIRST IN FIRST OUT (FIFO)* PADA PT. MITRA FAJAR SELARAS JAKARTA**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Eva Novianti, S.Kom, M.MSI, tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 9 Agustus 2021



(Verni Seftevia)

## LEMBAR PENGUJI SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Verni Seftevia

NIM : 2017240053

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI  
PENGELOLAAN BARANG DAN ALAT KESEHATAN MENGGUNAKAN  
METODE *FIRST IN FIRST OUT* (FIFO) PADA PT. MITRA FAJAR SELARAS  
JAKARTA

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.



### DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Eva Novianti, S.Kom, M.MSI (.....)

Penguji I : Nur Syamsiyah, ST., MTI (.....)

Penguji II : Mira Febriana Sesunan, S.Kom., M.Cs (.....)

Penguji III : Eka Yuni Astuty, S.Kom, M.MSI (.....)

Ditetapkan di : Jakarta

Tanggal : 9 Agustus 2021

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Verni Seftevia  
NIM : 2017240053  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG DAN ALAT KESEHATAN MENGGUNAKAN METODE *FIRST IN FIRST OUT* (FIFO) PADA PT. MITRA FAJAR SELARAS JAKARTA**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 9 Agustus 2021

Yang menyatakan

(Verni Seftevia)

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG DAN ALAT KESEHATAN MENGGUNAKAN METODE *FIRST IN FIRST OUT* (FIFO) PADA PT. MITRA FAJAR SELARAS JAKARTA**

Tujuan penulisan Skripsi ini dibuat salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1) untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada

Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan Skripsi ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan Skripsi ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Ir. Agus Sun Sugiarto, MT., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Ibu Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Ibu Eva Novianti, S.Kom, M.MSI., selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Staff / karyawan / dosen dilingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

5. Orang tua tercinta, bapa, mama, dan adik serta keluarga lainnya yang telah memberikan do'a dan dukungan kepada saya baik moril dan materil sehingga skripsi ini berjalan dengan baik.
6. Anisa Ayu Widiyanti Siahaan, Dela Hermawan, Septian Indra Wicaksana yang selalu memberikan semangat serta mendukung saya dalam skripsi ini.
7. Masmur, Pak Ridwan, Bang Bagus yang telah memberikan masukan dan saran.
8. Christina Olivia, Uzumaki Nurhayati yang menemani saya selama kuliah di Universitas Darma Persada.
9. Rekan – rekan mahasiswa/i jurusan Sistem Informasi angkatan 2017.
10. Rekan – rekan Staff Gudang dan Logistik di PT. Mitra Fajar Selaras.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 9 Agustus 2021

Verni Seftevia

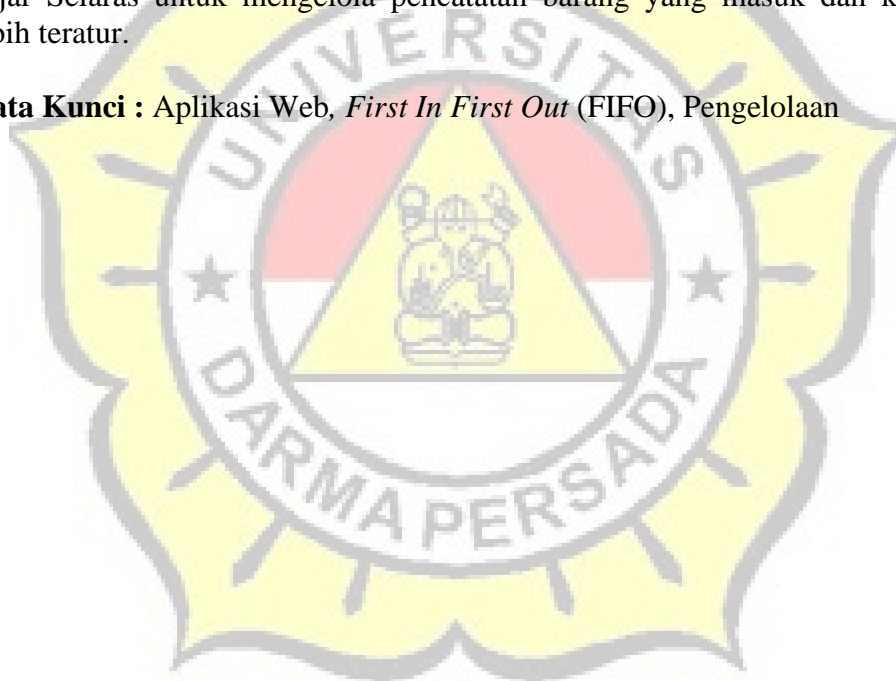
## ABSTRAKSI

PT. Mitra Fajar Selaras merupakan perusahaan di Jakarta yang bergerak di bidang distribusi alat kesehatan, lebih tepatnya menyediakan kebutuhan produk tulang belakang, produk trauma, Bone Graft, CMF, laser, alat-alat listrik ortopedi, bedah saraf, instrumen bedah untuk semua spesialisasi, dan teknologi produk bedah cangkih lainnya. Pada bagian gudang PT. Mitra Fajar Selaras terdapat kegiatan pengelolaan barang dan alat kesehatan guna untuk mengetahui kegiatan arus masuk, keluar sampai laporan. Oleh sebab itu diperlukan sistem pengelolaan barang yang baik, agar dapat meminimalisir kesalahan yang dilakukan oleh staff.

Pengerjaan sistem ini menggunakan metode Waterfall yang dimana nanti dalam pengerjaan sistem ini dilakukan secara berurutan dan menggunakan metode *First In First Out* (FIFO) sebagai metode pemecahan masalahnya. Metode *First In First Out* (FIFO) merupakan suatu metode dengan melihat barang yang pertama kali masuk ke gudang maka barang tersebut yang akan keluar terlebih dahulu berdasarkan tanggal yang akan mendekati *expired* sehingga, barang tidak menumpuk dan pencatatannya pun jadi lebih baik.

Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi yang dapat membantu PT. Mitra Fajar Selaras untuk mengelola pencatatan barang yang masuk dan keluar jadi lebih teratur.

**Kata Kunci :** Aplikasi Web, *First In First Out* (FIFO), Pengelolaan





## DAFTAR ISI


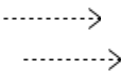



JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iii
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI .....	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAKSI .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xix
A. Lampiran Dokumen Masukan.....	xix
B. Lampiran Dokumen Keluaran.....	xix
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Peneliian.....	3
1.5 Ruang Lingkup .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Konsep Dasar Teori.....	5
2.1.1 Pengertian Sistem.....	5
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	6
2.1.3 Pengertian Informasi .....	7
2.1.4 Pengertian Sistem Informasi .....	7
2.1.5 Pengertian Pengelolaan .....	8
2.1.5 Pengertian FIFO .....	8

2.2	Konsep Dasar Web .....	9
2.3	Peralatan Pendukung .....	10
2.2.1	Laragon .....	10
2.2.2	Laravel.....	10
2.2.3	PHP MyAdmin.....	11
2.2.4	HTML .....	12
2.2.5	UML (Unified Modeling Language).....	12
BAB III .....		15
METODOLOGI PENELITIAN.....		15
3.1	Kerangka Pemikiran .....	15
3.2	Pengumpulan Data .....	16
3.2.1	Observasi.....	16
3.2.2	Wawancara.....	16
3.2.3	Studi Pustaka.....	16
3.3	Metode FIFO .....	16
3.4	Metodologi Pengembangan Sistem .....	17
3.4.1	Prosedur Tahapan Pengembangan Sistem .....	17
3.5	Waktu dan Tempat Penelitian .....	19
3.6	Alat dan Bahan Penelitian .....	20
BAB IV .....		21
PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI .....		21
4.1	Tinjauan Organisasi.....	21
4.1.1	Sejarah Perusahaan.....	21
4.1.2	Struktur Organisasi dan Fungsi.....	23
4.2	Analisa Sistem .....	27
4.2.1	Use Case Diagram Sistem Yang Berjalan.....	27
4.2.2	Skenario.....	28
4.2.3	Activity Diagram.....	31
4.2.4	Spesifikasi Dokumen Masukan.....	34
4.2.5	Spesifikasi Dokumen Keluaran.....	34
4.2.6	Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	35
4.3	Perancangan Sistem.....	36




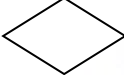

4.3.1	<i>Usecase Diagram</i> Sistem Usulan.....	36
4.3.1	Skenario Sistem Usulan .....	38
4.3.3	Activity Diagram Sistem Usulan .....	51
4.3.4	Rancangan Masukan .....	64
4.3.5	Rancangan Keluaran .....	71
4.3.6	Rancangan Basis Data.....	83
4.4	Implementasi Sistem .....	87
4.4.1	Implementasi Tampilan Hak Akses Staff Gudang.....	87
4.4.2	Implementasi Tampilan Hak Akses Manager Gudang .....	105
BAB V.....		114
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		114
5.1	TAMPILAN APLIKASI.....	114
5.1.1	Tampilan Hak Akses Staf Gudang.....	114
5.1.2	Tampilan Hak Akses Manager Gudang .....	122
5.2	Uji Coba Aplikasi.....	126
5.2.1	Uji Coba Struktural.....	126
5.2.2	Uji Coba Fungsional.....	127
5.2.3	Uji Coba Validasi.....	128
BAB VI.....		129
KESIMPULAN DAN SARAN.....		129
6.1	Kesimpulan.....	129
6.2	Saran.....	129
DAFTAR PUSTAKA .....		131
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....		132
DAFTAR LAMPIRAN.....		135
A.	Lampiran Dokumen Masukan.....	135
B.	Lampiran Dokumen Keluaran.....	136
C.	Wawancara.....	139

## DAFTAR SIMBOL


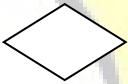

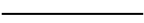
### a. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		<i>Association</i>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		<i>System Boundary</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
6	<<include>>	<i>Include</i>	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, pada kondisi ini sebuah use case adalah bagian dari use case lainnya.
7	<<extend>>	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

b. Simbol *Activity Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	<i>State</i> dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decission</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah <i>state</i> objek dengan cara memperbaharui satu atau lebih nilai atributnya

c. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Entitas	Kumpulan dari objek yang dapat diidentifikasi secara unik
2		Relasi	Hubungan yang terjadi antara salah satu atau lebih entitas. Jenis hubungan antara lain : <i>one to one</i> , <i>one to many</i> dan <i>many to many</i>
3		Atribut	Karakteristik dari entitas atau relasi yang merupakan penjelasan detail tentang entitas
4		Garis	Hubungan antara entitas dengan atributnya dan himpunan entitas dengan himpunan relasinya.

## DAFTAR GAMBAR

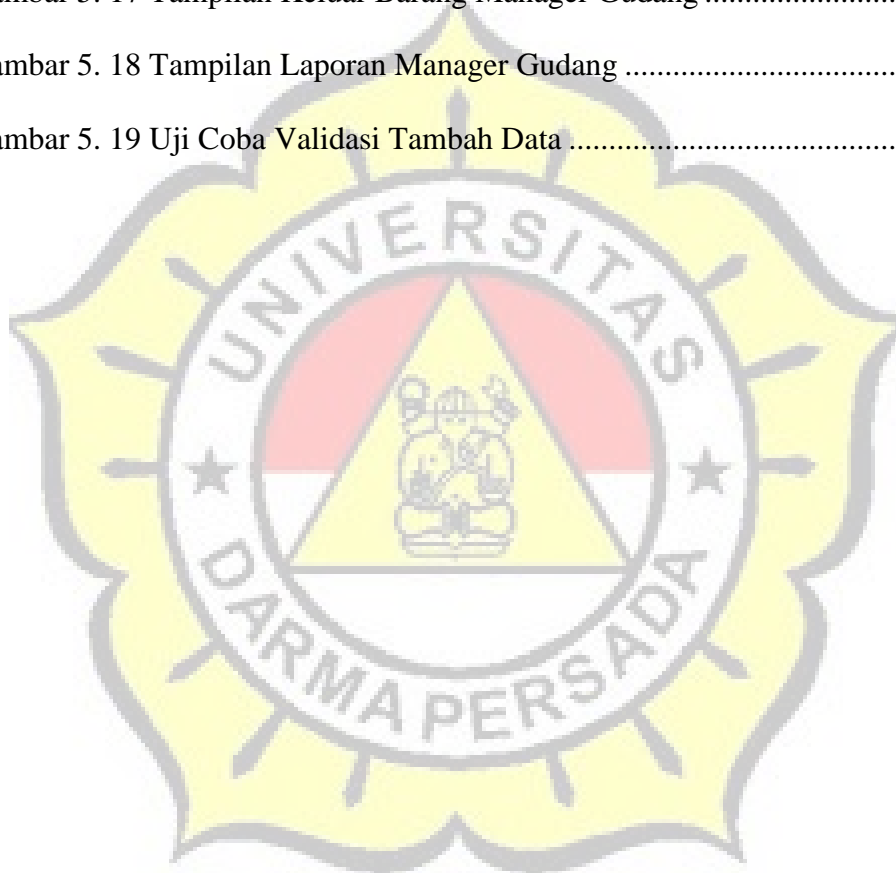
Gambar 3. 1 Kerangka Pemikiran .....	15
Gambar 3. 2 Waterfall Model .....	17
Gambar 4. 1 Struktur Organisasi.....	23
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Sistem Yang Berjalan.....	27
Gambar 4. 3 Activity Diagram Melakukan Penerimaan Barang .....	31
Gambar 4. 4 Activity Diagram Mengelola Permintaan Barang Keluar .....	32
Gambar 4. 5 Activity Diagram Membuat Laporan Pencatatan Barang .....	33
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Usulan Hak Akses Staff Gudang.....	36
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Usulan Hak Akses Manager Gudang.....	37
Gambar 4. 8 Activity Diagram Melakukan Login Staff Gudang.....	51
Gambar 4. 9 Activity Diagram Mengelola Master Data Staff Gudang .....	52
Gambar 4. 10 Activity Diagram Melihat Stok Barang Staff Gudang .....	53
Gambar 4. 11 Activity Diagram Mengelola Masuk Barang .....	54
Gambar 4. 12 Activity Diagram Mengelola Keluar Barang Staff Gudang .....	55
Gambar 4. 13 Activity Diagram Melihat Laporan Staff Gudang.....	56
Gambar 4. 14 Activity Diagram Melakukan Logout Staff Gudang.....	57
Gambar 4. 15 Activity Diagram Melakukan Login Manager Gudang .....	58
Gambar 4. 16 Activity Diagram Melihat Stok Barang Manager Gudang.....	59
Gambar 4. 17 Activity Diagram Melihat Masuk Barang Manager Gudang .....	60
Gambar 4. 18 Activity Diagram Melihat Keluar Barang Manager Gudang .....	61
Gambar 4. 19 Activity Diagram Melihat Laporan Barang Manager Gudang.....	62
Gambar 4. 20 Activity Diagram Melakukan Logout Manager Gudang .....	63
Gambar 4. 21 Rancangan Masukan Login Staff Gudang .....	64

Gambar 4. 22 Rancangan Masukan Tambah Master Barang Staff Gudang .....	65
Gambar 4. 23 Rancangan Masukan Tambah Master Vendor Staff Gudang.....	66
Gambar 4. 24 Rancangan Masukan Tambah Masuk Barang Staff Gudang .....	67
Gambar 4. 25 Rancangan Masukan Tambah Keluar Barang Staff Gudang .....	68
Gambar 4. 26 Rancangan Masukan Laporan Staff Gudang.....	69
Gambar 4. 27 Rancangan Masukan Login Manager Gudang .....	70
Gambar 4. 28 Rancangan Keluaran Menu Dashboard Staff Gudang .....	71
Gambar 4. 29 Rancangan Keluaran Menu Master Barang Staff Gudang.....	72
Gambar 4. 30 Rancangan Keluaran Menu Master Vendor Staff Gudang.....	73
Gambar 4. 31 Rancangan Keluaran Menu Stok Barang Staff Gudang.....	74
Gambar 4. 32 Rancangan Keluaran Menu Masuk Barang Staff Gudang .....	75
Gambar 4. 33 Rancangan Keluaran Menu Keluar Barang Staff Gudang .....	76
Gambar 4. 34 Rancangan Keluaran Menu Laporan Staff Gudang .....	77
Gambar 4. 35 Rancangan Keluaran Menu Dashboard Manager Gudang.....	78
Gambar 4. 36 Rancangan Keluaran Menu Stok Barang Manager Gudang .....	79
Gambar 4. 37 Rancangan Keluaran Menu Masuk Barang Manager Gudang.....	80
Gambar 4. 38 Rancangan Keluaran Menu Keluar Barang Manager Gudang.....	81
Gambar 4. 39 Rancangan Keluaran Menu Laporan Manager Gudang.....	82
Gambar 4. 40 Database Relationship Table.....	83
Gambar 4. 41 Implementasi Login Staff Gudang .....	87
Gambar 4. 42 Implementasi Dashboard Staff Gudang .....	88
Gambar 4. 43 Implementasi Tambah Master Barang Staff Gudang.....	89
Gambar 4. 44 Implementasi Menu Master Barang Staff Gudang.....	90
Gambar 4. 45 Implementasi Tambah Master Vendor Staff Gudang .....	91

Gambar 4. 46 Implementasi Menu Master Vendor.....	93
Gambar 4. 47 Implementasi Tambah Form Masuk Barang Staff Gudang .....	94
Gambar 4. 48 Implementasi Tampilan Menu Masuk Barang Staff Gudang.....	96
Gambar 4. 49 Implementasi Tambah Form Keluar Barang Staff Gudang .....	98
Gambar 4. 50 Implementasi Tampilan Menu Keluar Barang Staff Gudang.....	100
Gambar 4. 51 Implementasi Tampilan Laporan Barang Staff Gudang .....	102
Gambar 4. 52 Implementasi Tampilan Menu Laporan Barang Staff Gudang ....	103
Gambar 4. 53 Implementasi Login Dashboard Manager Gudang .....	105
Gambar 4. 54 Implementasi Tampilan Dashboard Manager Gudang.....	106
Gambar 4. 55 Implementasi Tampilan Stok Barang Manager Gudang .....	107
Gambar 4. 56 Implementasi Tampilan Masuk Barang Manager Gudang .....	108
Gambar 4. 57 Implementasi Tampilan Keluar Barang Manager Gudang .....	110
Gambar 4. 58 Implementasi Tampilan Laporan Manager Gudang.....	112
Gambar 5. 1 Login Staff Gudang.....	114
Gambar 5. 2 Dashboard Staff Gudang .....	115
Gambar 5. 3 Master Barang Staff Gudang.....	116
Gambar 5. 4 Tambah Master Barang Staff Gudang.....	116
Gambar 5. 5 Master Vendor Staff Gudang .....	117
Gambar 5. 6 Tambar Master Vendor Staff Gudang.....	117
Gambar 5. 7 Stok Barang Staff Gudang.....	118
Gambar 5. 8 Tampilan Masuk Barang Staff Gudang.....	118
Gambar 5. 9 Tampilan Form Masuk Barang Staff Gudang.....	119
Gambar 5. 10 Tampilan Keluar Barang Staff Gudang.....	119



Gambar 5. 11 Tampilan Form Keluar Barang Staff Gudang .....	120
Gambar 5. 12 Tampilan Laporan Barang Staff Gudang .....	121
Gambar 5. 13 Login Manager Gudang .....	122
Gambar 5. 14 Tampilan Dashboard Manager Gudang .....	122
Gambar 5. 15 Tampilan Stok Barang.....	123
Gambar 5. 16 Tampilan Masuk Barang Manager Gudang .....	124
Gambar 5. 17 Tampilan Keluar Barang Manager Gudang .....	124
Gambar 5. 18 Tampilan Laporan Manager Gudang .....	125
Gambar 5. 19 Uji Coba Validasi Tambah Data .....	128



## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Skenario Melakukan Penerimaan Barang .....	28
Tabel 4. 2 Skenario Mengelola Permintaan Barang Keluar.....	29
Tabel 4. 3 Skenario Membuat Laporan Pencatatan Barang .....	30
Tabel 4. 4 Skenario Melakukan Login Hak Akses Staff Gudang .....	38
Tabel 4. 5 Skenario Mengelola Master Data Hak Akses Staff Gudang.....	39
Tabel 4. 6 Skenario Melihat Stok Barang Hak Akses Staff Gudang .....	40
Tabel 4. 7 Skenario Mengelola Masuk Barang Hak Akses Staff Gudang .....	41
Tabel 4. 8 Skenario Mengelola Keluar Hak Akses Staff Gudang.....	42
Tabel 4. 9 Skenario Melihat Laporan Hak Akses Staff Gudang.....	43
Tabel 4. 10 Skenario Melakukan Logout Hak Akses Staff Gudang .....	44
Tabel 4. 11 Skenario Melakukan Login Hak Akses Staff Gudang .....	45
Tabel 4. 12 Skenario Melihat Stok Barang Hak Akses Manager Gudang.....	46
Tabel 4. 13 Skenario Melihat Masuk Barang Hak Akses Manager Gudang .....	47
Tabel 4. 14 Skenario Melihat Keluar Barang Hak Akses Manager Gudang .....	48
Tabel 4. 15 Skenario Melihat Laporan Barang Hak Akses Manager Gudang.....	49
Tabel 4. 16 Skenario Melakukan Logout Hak Akses Manager Gudang.....	50
Tabel 4. 17 Tabel Barangs .....	83
Tabel 4. 18 stock_barangs.....	84
Tabel 4. 19 transaksi_barangs .....	84
Tabel 4. 20 users .....	85
Tabel 4. 21 vendors .....	85
Tabel 4. 22 migrations.....	86
Tabel 4. 23 password_resets .....	86

Tabel 4. 24 failed_jobs .....	86
-------------------------------	----

## DAFTAR LAMPIRAN

### A. Lampiran Dokumen Masukan

Lampiran A. 1 Permintaan Order .....	135
--------------------------------------	-----

### B. Lampiran Dokumen Keluaran

Lampiran B. 1 Laporan Barang Kosong .....	136
---	-----

Lampiran B. 2 Kartu Stok .....	137
--------------------------------	-----

Lampiran B. 3 Surat Pengiriman Barang .....	138
---	-----

C. Wawancara.....	140
-------------------	-----

