

UNIVERSITAS DARMA PERSADA PROGRAM STUDI BAHASA DAN KEBUDAYAAN JEPANG FAKULTAS BAHASA DAN BUDAYA

11120060

					JARAN SEMESTEI					
MATA KULIAH (MK)			KODE	Rumpu	n MK	BOBOT (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusuna		
KAIWA 1			11120060	Kajian keilmuan dan Pengetahuan (KKP) Kemahiran Bahasa Jepang		2 (dua)	1 (satu)	16 Mei 2017 Rev 1 : 12 Juni 2019		
OTORISASI			Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ketua PRODI			
			Tim Prodi		Tim Prodi		Ari Artadi, Ph.[)		
Capaian	CPL-PRO	ODI					1			
Pembelajaran (CP)	S-08	Menginternalisas	si nilai, norma, dan etika ak	ademik.	_					
	KU-01	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya.								
	P-01	Mampu memahami dan mengaplikasikan Teori dan Konsep keterampilan berbahasa Jepang setara Japanese Language Proficiency Test (JLPT) N2 dan Standar Can-do Japan Foudation B1 yang diperoleh dalam sistem pembelajaran secara berjenjang dan berkesinambungan.								
	KK-01	Mampu menunjukkan kecakapan berbahasa Jepang yang ditandai dengan pencapaian yang setara dengan Japanese Language Proficiency Test (JLPT) N2 dan Standar Can-do Japan Foudation B1 yang diperoleh dalam sistem pembelajaran secara berjenjang dan berkesinambungan.								
	Capaiar	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)								
	CPMK1	CPMK1 Mampu menggunakan ungkapan dan menerapkan bahasa dan pemahaman budaya saat memperkenalkan diri sendiri dan orang lain, bertanya dan menjawab pertanyaan mengenai informasi pribadi seputar keluarga, hobi, jadwal kegiatan sehari-hari sesuai dengan Standar The Japan Foundation Level A1.								
	СРМК2	Mampu mengidentifikasi huruf hiragana, katakana, kanji dan dapat berkomunikasi dalam keseharian, serta dapat menggunakan ungkapan yang lazim digunakan sehari-hari dan ungkapan dasar untuk memenuhi kebutuhan dasar setara dengan Standar The Japan Foudation A1 (setara JLPT N5)								
	СРМК3	CPMK3 Mampu melakukan interaksi sederhana apabila lawan bicara bercakap secara perlahan dan jelas, serta bersedia memberikan bantuan.								
Deskripsi Singkat MK										

Bahan Kajian /	Mengucapkan salam dan mengenali huruf dalam bahasa Jepang							
Materi	2. Ungkapan - ungkapan dasar di kelas dan menulis nama dan negara							
Pembelajaran	3. Memperkenalkan diri dan mengenali kartu nama							
	4. Bercerita tentang keluarga dan menceritakan keluarga menggunakan foto							
	5. Makanan favorit, menawarkan minuman, dan menceritakan kebiasaan sarapan							
	6. Makanan favorit, membuat rencana makan, membaca menu dan memesan makanan							
	7. Presentasi (memperkenalkan diri, keluarga, dan sebagainya)							
	8. Menceritakan rumah dan isinya dan mengundang teman							
	9. Posisi benda dan berkunjung/menyambut tamu dan membaca alamat							
	10. Menyebutkan waktu / pukul dan menjelaskan rutinitas harian							
	11. Membuat dan menyampaikan jadwal mingguan, rencana pesta, dan kartu ucapan							
	12. Bercerita tentang hobi dan Kegiatan saat libur							
	13. Membaca informasi pada poster atau pamflet dan menyatakan konfirmasi kehadiran							
	14. Presentasi Wawancara - tanya jawab (menyatakan isi rumah, jadwal kegiatan harian, hobi atau kegiatan saat libur)							
Pustaka	Utama:							
	1. Marugoto A1 Katsudo (Bab 1 - 12)							
	Pendukung:							
	1. https://www.marugoto.org/							
	2. https://a1.marugotoweb.jp/en/							
	3. https://minato-jf.jp/							
	4. Power point Penjelasan							
	5. Video Penjelasan (daring)							
	6. Audio Marugoto							
Dosen Pengampu	Herlina Sunarti, M.Si							

04	Kamananan Alibin Tian	Bahan Kajian/ Pokok			Dangalaman Balaian	Penilaian		
Mgg Ke	Kemampuan Akhir Tiap Tahapan Pembelajaran	I Watana Damagiaran Waktii -	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Kriteria & Indikator	Instrumen Penilaian	Bobot (%)		
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1-2	Mahasiswa mampu menggunakan ungkapan salam sehari-hari dalam bahasa Jepang, dan mengidentifikasi huruf hiragana, katakana dan kanji	 Mengucap kan salam Ungkapan dasar di kelas Mengenali huruf dalam bahasa Jepang 	Minggu ke 1-2 : Daring (sinkron)/ Luring Metode ceramah dan Metode bermain peran mendapatkan penjelasan dan input berupa audio percakapan native berpasangan atau grup berlatih percakapan tersebut (saat daring menggunakan breakout room)	2x50'	 Mendengarkan dan menirukan percakapan native tentang salam seharihari. Melakukan latihan bermain peran 	 Mengguna kan ungkapan salam sehari-hari dengan tepat. 	• Lembar evaluasi diri	5%
3-4	Mahasiswa mampu menjelaskan informasi seputar diri dan keluarga, membuat diagram pohon keluarga dan mengenali bagian-bagian kartu nama orang Jepang	 Memperkenalk an diri; Mengenali kartunama Bercerita tentang keluarga dan menceritakan keluarga menggunakan foto 	Minggu ke-3-4: Daring (sinkron)/ Luring Metode ceramah dan tanya jawab: • mendapatkan penjelasan dan input berupa audio percakapan native • Mengadakan tanya jawab dan mahasiswa menjawab sesuai informasi mengenai diri dan keluarga dengan bantuan foto	2x50'	 Mendengarkan dan menirukan percakapan native tentang informasi diri dan keluarga. Melakukan latihan tanya jawab Tugas:Presentasi dengan video – membuat diagram pohon keluarga 	 Mendeskrip sikan informasi diri dan keluarga dengan baik. 	 Lembar evaluasi diri Rubrik penilaian presentasi tugas mandiri 	10%

5-6	Mahasiswa mampu menjelaskan informasi seputar makanan favorit	 Menbicarakan makanan favorit; Menawark an minuman; Memesan makanan 	Minggu ke-5-6: Daring (sinkron)/ Luring Metode ceramah dan Metode Diskusi dengan langkah sbb: • mendapatkan penjelasan dan input berupa audio percakapan native • Mendiskusikan di dalam kelompok tentang makanan favorit (menggunakan breakout room) • Mempresentasikan hasil diskusi kelompok di kelas	2x50'	 Mendengarkan dan menirukan percakapan native tentang informasi seputar makanan favorit Melakukan diskusi kelompok Mempresentasik an hasil diskusi kelompok Mengerjakan kuis dengan Quizizz 	 Menjelaska n hasil diskusi dengan baik. Hasil kuis dengan Quizizz 	• Lembar evaluasi diri	5%
7	Mahasiswa mampu embuat percakapan kelompok dan memengenai topik-topik yang telah dipelajari sebelumnya.	Persentasi : Kilas balik isi perkuliahan yang telah dipelajari.	Daring/ Luring: PRESENTASI Ujian Tengah Semesi	2x60'	Membuat percakapan kelompok dengan topik-topik yang telah dipelajari kemudian dipresentasikan	Membuat percakapan dengan pemilihan kata, tata bahasa dan penggunaan ungkapan yang tepat. Mempresentasik an dengan intonasi, gaya presentasi, alat pendukung dan interaksi dengan baik.	• Rubrik penilaian hasil Presentasi	15%

8-9	Mahasiswa mampu mendeskripsikan rumah dan isinya serta menggunakan ungkapan dan memahami budaya Jepang saat menerima tamu atau berkunjung ke rumah teman	 Menceritakan rumah, isinya dan mengundang teman Berkunjung/me nyambut tamu; 	Minggu ke 8-9 : Daring (sinkron)/ Luring Metode ceramah dan Metode bermain peran mendapatkan penjelasan dan input berupa audio percakapan native berpasangan atau grup berlatih percakapan tersebut (saat daring menggunakan breakout room)	2x50'	 Mendengarkan dan menirukan percakapan native tentang berkunjung ke rumah teman. Melakukan latihan bermain peran Mengerjakan Kuis dengan kahoot 	 Mengguna kan ungkapan saaat berkunjung ke rumah teman dengan baik Mengerjaka n kuis dengan kahoot 	• Lembar evaluasi diri	5%
10-11	Mahasiswa mampu menjelaskan informasi seputar rutinitas kegiatan sehari-hari, sepekan dan rencana pesta	 Menyebutkan jam dan rutinitas harian Membuat Jadwal mingguan, Rencana pesta dan membuat Kartu ucapan 	Minggu ke-10-11: Daring (sinkron)/ Luring Metode ceramah dan tanya jawab: • mendapatkan penjelasan dan input berupa audio percakapan native • Mengadakan tanya jawab dan mahasiswa menjawab sesuai informasi mengenai rutinitas sehari-hari • Penugasan kelompok membuat presentasi dengan video penjelasan tentang	2x50'	 Mendengarkan dan menirukan percakapan native tentang rutinitas seharihari Melakukan latihan tanya jawab Penugasan kelompok: membuat video presentasi 	 Mendeskrip sikan kegiatan yang dilakukan sehari-hari, sepekan dengan baik. 	● Lembar evaluasi diri ● Rubrik penilaian video presentasi - tugas	20%
12-13	Mahasiswa mampu menjelaskan informasi seputar hobi dan	Bercerita tentanghobi	Minggu ke -12-13: Daring (sinkron)/ Luring	2x50′	 Mendengarkan dan menirukan percakapan 	Menjelaskan hasil	Lembar evaluasi diri	5%

	kegiatan liburan serta memahami informasi pada poster	dan Kegiatan saat libur 2. Membaca poster dan menkonfirmasi kehadiran	Metode ceramah dan Metode Diskusi dengan langkah sbb: • mendapatkan penjelasan dan input berupa audio percakapan native • Mendiskusikan di dalam kelompok tentang hobi dan kegiatan liburan masing-masing (menggunakan breakout room) • Mempresentasikan hasil diskusi kelompok di kelas		native tentang informasi seputar hobi dan kegiatan liburan • Melakukan diskusi kelompok • Mempresentasik an hasil diskusi kelompok	diskusi dengan baik.		
14	Mahasiswa mampu menjawab dan menjelaskan pertanyaan yang diajukan mengenai topik-topik yang telah dipelajari sebelumnya.	Persentasi : Kilas balik isi perkuliahan yang telah dipelajari.	Daring/ Luring: PRESENTASI Metode Tanya jawab (Wawancara)	2x50'	Wawancara per mahasiswa tentang topik-topik yang telah dipelajari setelah UTS	Menjawab pertanyaan yang diajukan dengan baik.	Rubrik penilaian hasil wawancara	20%
			Ujian Akhir Semesto	er				
	Daftar Referensi		Utama:					
			Marugoto A1 Katsudo (Bak	1 – Bab 1	2)			
			Pendukung:					
			www.marugotonihongo.jp	•				
			www.marugotoweb.jp http://words.marugotowe	h in				
1				บ.เม				1

Penilaian:

a. Bentuk Penilaian

Penilaian meliputi (1) Partisipasi dalam kegiatan perkuliahan, (2) tugas, (3) Ujian tengah semester, (4) Ujian akhir semester

.b. Ujian dan Bobot Penugasan

Pertemuan	Bentuk Penugasan	Keterangan	Bobot
4	Penugasan mandiri membuat presentasi dengan video penjelasan dan diagram pohon keluarga	Mandiri	20
7	Membuat percakapan kelompok dengan topik-topik yang telah dipelajari kemudian dipresentasikan	Kelompok	30
11	Penugasan kelompok membuat presentasi dengan video penjelasan tentang rencana membuat pesta	Kelompok	20
14	Wawancara per mahasiswa tentang topik-topik yang telah dipelajari setelah UTS	Mandiri	30

c. Bobot Penilaian

Bobot partisipasi perkuliahan (PK) = 10% Bobot Tugas (T) = 20% Bobot Ujian Tengah Semester (UTS) = 30% Bobot Ujian Akhir Semester (UAS) = 40%

Nilai Akhir (NA) =
$$\frac{1PK + 2T + 3UTS + 4UAS}{10}$$