

DAFTAR PUSTAKA

- Alfathoni, M. A. M., & Manesah, D. (2020). *Pengantar Teori Film*. Deepublish.
- Bonneff, M. (1998). *Komik indonesia*. Kepustakaan Populer Gramedia.
- Cavallaro, D. (2015). *The anime art of Hayao Miyazaki*. McFarland.
- Damono, S. D. (2018). *Alih wahana*. Gramedia Pustaka Utama.
- Dewi, P. A. (2019). *Deiksis Ruang (空間直示) Dalam Film Shigatsu Wa Kimi No Uso (四月は君が嘘) Karya Naoshi Arakawa*. HIKARI, 3(1).
- Eneste, P. (1991). *Novel dan film*. Ende, Flores, NTT: Nusa Indah.
- Fajri, E. Z., & Senja, R. A. (2008). *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia Edisi Revisi*. Semarang: Difa Publisher.
- Fatih Hikam Al Hawarismi, A. (2017). *Analisis Proses Alih Wahana Dari Light Novel Ke Anime Gate: Jietai Kanochi Nite Kaku Tatakaeri [ゲート自衛隊 彼の地にて、斯く戦えり] の映画化されるの分析* (Doctoral dissertation, Diponegoro University).
- Ito, K. (2005). *A history of manga in the context of Japanese culture and society*. *Journal of Popular Culture*, 38(3), 456.
- Jayanti, N. K. (2020). *Alih Wahana Manga Ao Haru Ride Karya Sakisaka Io ke dalam. SAKURA VOL. 2. No. 2 Agustus 2020, 2, 63-73*.
- McCloud, S., & Manning, A. D. (1998). *Understanding comics: The invisible art*. *IEEE Transactions on Professional Communications*, 41(1), 66-69.
- Nurgiyantoro, B. (2018). *Teori pengkajian fiksi*. UGM press.
- Pratista, Himawan. (2008). *Memahami Film*. Yogyakarta: Homerian.
- Pusat Pengembangan Perfilman Kemdikbud. (2017). *Menulis Cerita Pendek*. Jakarta: Kemdikbud.
- Saifudin, A. (2017). *Penggunaan Manga Humor dalam Pembelajaran Bahasa dan Penelitian Bahasa Jepang*. JAPANEDU: Jurnal Pendidikan dan Pengajaran Bahasa Jepang, 2(2), 99-113.
- Sherlivonia, F. P. (2018). *Trauma Tokoh Arima Kousei Dalam Komik Shigatsu Wa Kimi No Uso Karya Naoshi Arakawa; Tinjauan Psikologi Sastra* (Doctoral dissertation, Universitas Andalas).
- Winokur, M., & Holsinger, B. (2001). *The Complete Idiot's Guide to Movies, Flicks, and Film*. Penguin.
- Website**

<https://manga-zip.net/archives/49727.html> Berisi materi *manga Shigatsu wa kimi no uso* yang diakses 3 Mei 2021

<https://kantorbahasamaluku.kemdikbud.go.id/2020/03/sastra-sebagai-jendela-budaya/> tentang sastra dan budaya yang diakses 14 Mei 2021

https://www.academia.edu/9175298/Budaya_Manga_di_kalangan_Remaja_Indonesia%20Juli%202021 tentang budaya *manga* yang diakses 5 Juli 2021

<https://www.merriam-webster.com/dictionary/live-action> tentang pengertian live action yang diakses 4 Juni 2021

<https://dramacool.fm/drama-detail/your-lie-in-april-2016> berisi materi film live action *shigatsu wa kimi no uso* yang diakses 3 Mei 2021

