BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Informasi merupakan hal yang sangat penting bagi setiap lapisan masyarakat di era modern seperti sekarang ini. Hal ini juga berlaku di lingkungan kampus. Pentingnya informasi kampus yang update, dapat dilihat dari banyaknya sivitas kampus yang datang untuk melihat informasi terbaru seputar kampus di papan pengumuman setiap harinya.

Kegiatan pemberitahuan informasi mengenai seputar kampus maupun belajar mengajar seperti perkuliahan masih banyak yang menggunakan cara manual yaitu secara verbal atau melalui papan pengumuman dalam memberitahukan informasi kepada para mahasiswa atau sivitas kampus lainnya. Hal ini menyebabkan sering terjadi tidak sampainya informasi yang diberikan akibat dari keterbatasan sistem, sehingga dapat terlihat jelas bahwa pemberitahuan secara manual sangatlah tidak efisien.

Ketidakefisiensian sangat tidak baik dalam penyebaran sebuah informasi. Ketidakefisiensian tersebut sangat banyak ditemukan dalam penyebaran pengumuman yang masih secara manual dalam informasi di lingkungan kampus. Karena seorang pencari pengumuman harus berulang kali melakukan pengecekan pada tempat diumumkannya informasi, hal ini tentu sangat tidak efisien dan menyita waktu.

Media yang digunakan untuk menyampaikan informasi saat ini ialah papan pengumuman dan *website* portal resmi kampus. Informasi yang tersedia pada papan pengumuman antara lain informasi seputar kampus, kehadiran dosen, jadwal kuliah, jadwal ujian akhir semester, jadwal pengambilan KRS, jadwal pengambilan KHS, dan sebagainya. Informasi yang tersedia pada *website* resmi kampus antara lain informasi jadwal kuliah, informasi kalender akademik, dan sebagainya.

Penggunaan papan pengumuman memiliki kelebihan dapat menampilkan informasi yang lengkap. Informasi yang terdapat pada papan pengumuman dapat dilihat oleh sivitas kampus dengan cara mendatangi dan melihat informasi tersebut secara langsung. *Website* resmi kampus dalam penyampaian informasi juga belum efektif dan efisien, karena tidak semua sivitas kampus melihat secara langsung saat informasi terbaru di *update*.

Kehadiran *smartphone* Android sebagai salah satu produk teknologi terbaru diharapkan dapat membantu mahasiswa mengenai kehadiran dosen dan informasi perkuliahan lainnya serta sivitas kampus lainnya dalam mengakses informasi yang dibutuhkan. Kemampuan *smartphone* Android untuk selalu terkoneksi dengan internet dapat membantu pengguna untuk memantau perkembangan informasi kampus, jadwal kuliah secara *real-time*, dan sebagainya. Fitur notifikasi yang dimiliki *smartphone* Android diharapkan mampu memberikan informasi secara *real time* dan langsung dapat diketahui atau dilihat oleh pengguna. Sifat *smartphone* Android yang mudah dibawa dapat memudahkan pengguna untuk mengakses informasi dimana saja.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana menerapkan notifikasi android pada *sharing* informasi dan komunikasi sivitas universitas darma persada agar lebih efektif dan efisien ?
2. Bagaimana membangun dan menerapkan notifikasi android agar memudahkan komunikasi antara dosen dan mahasiswa dalam menyampaikan informasi tentang perkuliahan ?
3. Fitur – fitur apa saja yang ada pada aplikasi notifikasi android ?

1.3. Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibahas antara lain :

1. Notifikasi terjadi setiap ada update :
 - Berita terbaru pada *website* portal unsada.
 - Pengumuman dari pimpinan (rektorat, biro, fakultas, jurusan) ke *user* yang bersesuaian.
 - Informasi ketidakhadiran dosen ke mahasiswannya masing-masing.
2. Aplikasi hanya digunakan bagi sivitas kampus Universitas Darma Persada sebagai alat penyebaran informasi dan komunikasi.

1.4. Tujuan

Adapun tujuan – tujuan yang ingin diacapai adalah sebagai berikut :

1. Membangun dan menerapkan notifikasi android pada *sharing* informasi dan komunikasi sivitas universitas darma persada agar lebih efektif dan efisien.

2. Membangun dan menerapkan aplikasi notifikasi android agar memudahkan komunikasi antara dosen dan mahasiswa dalam menyampaikan informasi tentang perkuliahan.
3. Fitur – fitur yang ada pada aplikasi notifikasi android antara lain profil kampus, visi misi, pengiriman pesan, nilai, dan jadwal kuliah.

1.5. Manfaat

1. Agar para sivitas dapat notifikasi jika ada informasi baru di *website* portal unsada yang pada umumnya tidak dimonitor oleh sivitas terus menerus.
2. Dapat digunakan sebagai pengganti *broadcast* informasi yang biasa dilakukan melalui SMS.
3. Dapat digunakan sebagai sarana komunikasi yang telah terkategoriisasi menurut unitnya atau untuk mahasiswa menurut kelas perkuliahannya yang datanya dari database yang sudah ada.

1.6. Metodologi Penelitian

Berikut adalah metodologi penyelesaian masalah yang digunakan dalam tugas akhir ini. Pembuatan perangkat lunak dengan menggunakan metode terstruktur yaitu metode SDLC (*Software Development Life Cycle*). Metode SDLC merupakan suatu metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan sistem informasi berbasis komputer. Metode SDLC menggunakan pendekatan yang disebut pendekatan air terjun (*waterfall approach*), yang menggunakan beberapa tahapan dalam mengembangkan sistem. Tahap tersebut dinamakan

waterfall karena pada setiap tahapan sistem akan dikerjakan secara berurut menurun dari satu ke tahap yang lain (Supriyanto, 2005:271).

Supriyanto (2005 : 272) menjelaskan tahapan-tahapan metode penelitian SDLC sebagai berikut :

a. Tahap Perencanaan Sistem

Tahap perencanaan adalah tahap awal pengembangan sistem yang mendefinisikan perkiraan kebutuhan sumber daya seperti perangkat fisik, manusia, metode (teknik dan operasi), dan anggaran yang sifatnya masih umum (belum rinci).

b. Analisa kebutuhan sistem

Tahap analisa kebutuhan sistem merupakan tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan merancang sistem yang baru atau diperbaharui. Tahap ini merupakan tahap kritis dan sangat penting karena akan menentukan berhasil tidaknya sistem yang akan dibangun atau dikembangkan.

c. Perancangan sistem

Tujuan pada tahap perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan kepada para pemakai, serta memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada pemrogram komputer dan ahli teknik lain yang terlibat.

d. Implementasi

Tahap implementasi atau penerapan adalah tahap dimana desain sistem dibentuk menjadi suatu kode (program) yang siap untuk dioperasikan.

e. Manajemen dan pemeliharaan

Tahap pemeliharaan merupakan tahap yang dilakukan setelah implementasi, yang meliputi pemakaian atau penggunaan, audit, penjagaan, perbaikan, dan peningkatan sistem.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan skripsi ini dibagi menjadi 5 (lima) bab.

Berikut penjelasan tentang masing-masing bab :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini memaparkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini memuat uraian tentang teori-teori yang mendukung dalam pengembangan sistem pendukung keputusan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang perancangan sistem & menjelaskan tentang pengenalan program/aplikasi yang dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran