

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Mengingat semakin ketatnya persaingan di sektor kerja, untuk itu diperlukan sebuah aplikasi yang dapat membantu pihak manajemen perusahaan agar dapat melaksanakan tugasnya dengan baik. Penggunaan teknologi informasi berbasis web merupakan salah satu cara untuk membantu pihak perusahaan, karena lebih efisien dan cepat. Selain teknologi informasi, pentingnya manajemen suatu proyek tidak boleh dipandang sebelah mata. Hal ini disebabkan karena dalam melakukan proses produksi, perusahaan harus mampu menghasilkan suatu produk baik berupa barang ataupun jasa yang sesuai dengan kriteria, waktu, dan biaya yang telah ditetapkan. Perubahan terhadap salah satu dari ketiga faktor tersebut dapat mempengaruhi dua faktor lainnya yang tentunya juga akan berdampak pada besar kecilnya nilai keuntungan yang dapat diperoleh perusahaan.

Namun sistem pengelolaan proyek di PT. PRODIGI saat ini bisa dibilang belum maksimal. PT. PRODIGI merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan digital khususnya dengan sistem digital, PT. PRODIGI mempunyai tujuan untuk menjadi pionir dalam sistem promosi digital. Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis mencoba untuk merancang dan membuat sebuah sistem yang dapat meningkatkan produktivitas dalam pemantauan management project tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan yang akan dipecahkan dalam skripsi ini adalah:

1. Bagaimana menentukan skala prioritas project yang sesuai dengan kriteria yang ditetapkan dengan menggunakan metode ORESTE
2. Bagaimana merekomendasikan project yang akan di kerjakan oleh karyawan dengan metode KNN

1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah dalam penulisan ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya membuat skala prioritas project yang akan di kerjakan.
2. Aplikasi ini hanya merekomendasikan project yang akan di kerjakan oleh karyawan.

1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah diatas maka tujuan penelitian adalah :

1. Membantu PT. Prodigy untuk menjadi pionir dalam sistem promosi digital.
2. Mengaplikasikan metode ke dalam aplikasi tersebut.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam penyusunan skripsi ini:

Hasil penelitian ini di harapkan menjadi suatu sistem pemantauan project yang efektif untuk PT. Prodigy.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah sebagai berikut :

1. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung untuk mengetahui alur dan data yang di olah setiap harinya

2. Wawancara

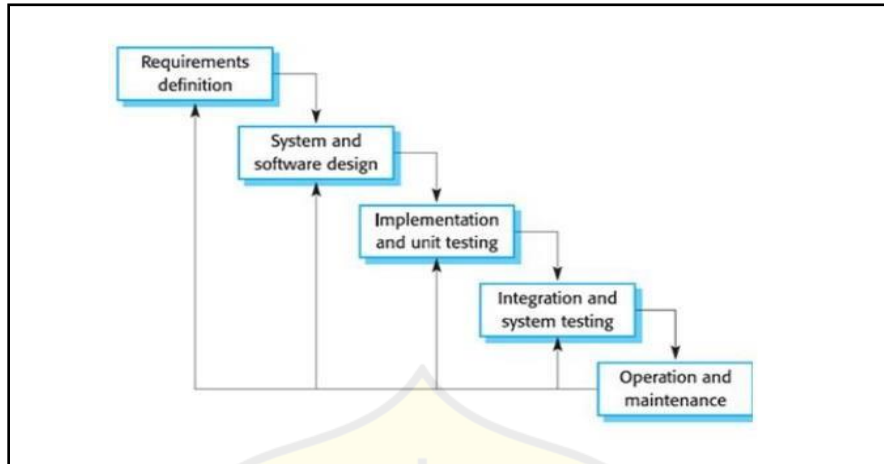
Mewawancarai pegawai tentang sistem yang sudah berjalan dan untuk mengetahui pola sistem aplikasi yang diinginkan.

3. Kajian Literatur

Melakukan studi pegawai tentang sistem yang sudah berjalan dan untuk mengetahui pola sistem aplikasi yang di inginkan.

1.7 Metode Perancangan Sistem

Metode yang digunakan untuk merancang dan membuat aplikasi sistem prediksi dengan menggunakan metode *waterfall*. Metode waterfall adalah suatu metode yang melakukan pendekatan secara sistematis dan terurut pada pengembangan perangkat lunak. Metode ini tedapat 5 tahap untuk mengembangkan aplikasi sistem disposisi yaitu analysis, design, coding, dan maintenance, dimana konsep dari metode ini adalah melihat suatu masalah secara sistematis dan terstruktur dari atas kebawah.



Gambar 1.1 Metode Waterfall (Sasmito,G.W ,2017)

1.8 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini digunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi gambaran umum penulisan terdiri dari latar belakang masala, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori dasar yang menunjang dalam pembahasan penelitian yang dapat digunakan dalam menyelesaikan permasalahan yang diangkat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang mengenai perancangan sistem yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini berisikan tentang mengenai perancangan implementasi sistem yang telah dibuat berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan rangkuman dari seluruh tulisan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya.

