

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sumber daya manusia adalah salah satu faktor yang dapat menentukan keberhasilan sebuah perusahaan, tenaga kerja yang berkualitas akan memungkinkan sebuah perusahaan untuk mengelola kegiataannya sehingga tujuan yang telah ditetapkan dapat tercapai. Salah satu aktivitas bagi perusahaan adalah proses rekrutmen karyawan dan penilaian kinerja karyawan. Pemilihan calon tenaga kerja ini merupakan tahap untuk memutuskan apakah karyawan tersebut dapat diterima atau tidak dengan mempertimbangkan beberapa kriteria yang terkait.

Taman Rekreasi Rainbow Lake merupakan salah satu taman rekreasi yang berlokasi di Jalan Marakash Square, Kelurahan Bahagia, Kecamatan Babelan, Kabupaten Bekasi, Provinsi Jawa Barat. Di taman rekreasi ini, terdapat sekitar beberapa wahana permainan yang dapat dikunjungi oleh para pengunjung ketika hari libur atau *weekend*.

Namun, di Taman Rekreasi Rainbow Lake ini ditemukan permasalahan yaitu sistem penyeleksian karyawan yang masih menggunakan cara manual dimana pelamar harus datang ke pihak taman rekreasi untuk mengantar surat lamarannya dan petugas harus membuka satu persatu surat lamaran untuk menyeleksi calon karyawan yang sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan taman rekreasi tersebut.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis mencoba untuk merancang dan membuat sebuah sistem berbasis web PHP MYSQL yang dapat menganalisa calon tenaga kerja yang akan diterima sehingga dapat meningkatkan

produktivitas kerja dan mendapatkan tujuan yang telah ditetapkan oleh taman rekreasi tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis dapat merumuskan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sebuah sistem yang dapat digunakan untuk menyeleksi calon karyawan menggunakan metode ELECTRE dan ARAS?
2. Bagaimana hasil perbandingan metode ELECTRE dan ARAS serta metode mana yang terbaik untuk proses sistem seleksi karyawan?
3. Bagaimana hasil dari proses seleksi karyawan yang dihasilkan dari sistem yang telah dibuat?

1.3 Batasan Masalah

Pada aplikasi seleksi dan penilaian karyawan ini diberi pembatasan masalah yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi ini tidak membahas mengenai *asset* perusahaan.
2. Aplikasi ini hanya membahas mengenai proses penerimaan calon karyawan.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari dibuatnya laporan skripsi ini yaitu sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui proses seleksi calon karyawan di Taman Rekreasi Rainbow Lake.
2. Untuk mempermudah proses seleksi calon karyawan dan meninggalkan cara manual yang sudah dianggap tidak efektif dan efisien.
3. Menerapkan metode ELECTRE dan ARAS untuk menyelesaikan permasalahan tersebut.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan laporan skripsi ini yaitu sebagai berikut :

Hasil penelitian ini di harapkan menjadi suatu sistem seleksi calon karyawan yang efektif diterapkan di Taman Rekreasi Rainbow Lake Bekasi

1.5 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah yaitu sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam pelaksanaan penelitian ini adalah :

1. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung ke tempat yang akan diteliti untuk mengetahui alur proses dan data yang diolah pada setiap harinya.

2. Wawancara

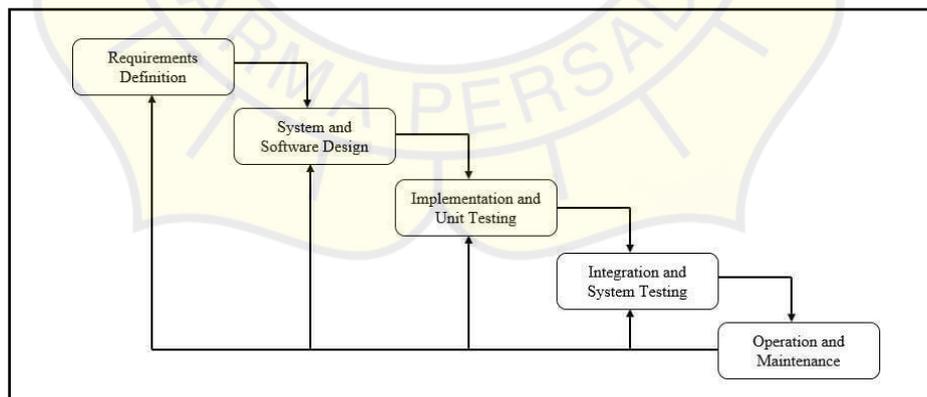
Melakukan proses wawancara dengan pengelola mengenai sistem yang sudah berjalan dan untuk mengetahui pola sistem aplikasi yang diinginkan.

3. Kajian Literatur

Melakukan studi kepustakaan dengan melengkapi informasi yang berhubungan dan relevan dengan sistem yang dibuat.

1.5.2 Metode Perancangan Sistem

Dalam pengembangan sistem seleksi karyawan ini penulis menggunakan metodologi *waterfall*. Metodologi *waterfall* adalah suatu metode yang melakukan pendekatan secara sistematis dan terurut pada pengembangan dari perangkat lunak. Metode ini memiliki 5 (lima) tahap untuk mengembangkan aplikasi sistem disposisi yaitu *analysis*, *design*, *coding*, *testing*, dan *maintenance*, dimana konsep dari metode ini adalah melihat suatu masalah secara sistematis dan terstruktur dari atas ke bawah.



Gambar 1.1 Metode Perancangan *Waterfall*

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini digunakan sebuah sistematika penulisan yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan gambaran umum penulisan yang terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan mengenai teori dasar yang mendukung dalam pembahasan penelitian yang dapat digunakan dalam menyelesaikan permasalahan yang dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang mengenai perancangan sistem yang akan dibuat untuk menyelesaikan permasalahan.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini berisikan tentang mengenai perancangan implementasi sistem yang telah dibuat berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan rangkuman dari seluruh tulisan yang telah diuraikan dan dijelaskan dalam bab-bab sebelumnya.