

BAB IV

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan penulis serta menjawab permasalahan tentang daya tarik sistem *Gacha* dalam *mobile Game Fate/Grand Order*. Penulis dapat menarik kesimpulan kalau, *mobile Game Free To Play* seperti *Fate/Grand Order* menggunakan sistem *Gacha* sebagai salah satu daya tarik untuk membuat pemain terus memainkan *Game* buatan *developer* tersebut, sehingga *developer* menggunakannya sebagai alat monetisasi untuk terus meraup keuntungan yang didapatkan dari penjualan *item* atau konten yang terdapat dalam *mobile Game Free To Play*. Pemain tidak hanya tertarik karena *Game* tersebut karena dapat di unduh secara gratis, namun pemain juga tertarik dengan tantangan dan *reward* yang dijanjikan secara terus menerus oleh *Game* tersebut. Sekalipun *Gameplay* yang ditawarkan begitu repetitif karena mengulang hal yang sama secara terus menerus pemain merasa tidak dapat lepas dari *Game* tersebut karena pemain akan disuguhkan dengan metode yang menarik dan *reward* yang bermacam-macam.

Masalah yang terdapat dalam *Game Free To Play* adalah minimnya tindakan lembaga yang mengangani hukum perlindungan konsumen dalam *mobile Games*. Walaupun pemerintah telah memberikan sanksi dan batasan dalam penerapan *Gacha mobile Game Free To Play*, *developer* dapat dengan mudah mencari celah untuk menghindari sanksi tersebut. Ditambah kurangnya transparansi bagi beberapa *developer*, dalam menunjukkan tingkat presentase kemungkinan sebuah *item* bisa di dapatkan. Dampak negatif muncul ketika pemain mulai menghamburkan uangnya untuk membeli *item* dalam *Game Free To Play* agar ia cepat mendapatkan apa yang diinginkan sehingga dapat timbul sifat adiktif bagi pemain.

Sebagai pemain kita diharuskan untuk dapat berpikir cerdas dalam menggunakan waktu dan uang yang kita miliki. Dengan bermain kita dapat melepas penat dari masalah

sehari-hari, namun mengetahui batasan dan belajar mengendalikan diri adalah hal yang penting ketika bermain *Mobile Game*. Kita juga harus tahu kalau keuntungan yang kita dapatkan dari bermain *mobile Game* hanyalah kesenangan sesaat.

