

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi sampai saat ini sangatlah pesat, seiring dengan perkembangan tersebut, teknologi komputer merupakan salah satu hal yang sampai saat ini berkembang. Sampai sekarang teknologi komputer terus di pakai dan di manfaatkan dalam melakukan pekerjaan serta untuk meningkatkan mutu pelayanan dengan baik. Komputer memiliki peranan yang sangat penting dalam memecahkan masalah khusus dalam pengolahan data, karena komputer memiliki kecepatan dengan tingkat akurasi yang tinggi dalam pemrosesan data, sehingga dapat mempermudah pekerjaan manusia.

Secara bahasa, kata Koperasi berasal dari bahasa Inggris yaitu “*Cooperation*” yang artinya usaha bersama. Koperasi adalah badan hukum yang berdasarkan kekeluargaan yang semua anggotanya terdiri dari perorangan atau badan hukum dengan tujuan untuk mensejahterakan anggotanya.

Koperasi Kusuma Delapan merupakan suatu badan usaha yang bergerak pada Simpan Pinjam dalam kegiatan pelayanan koperasi, salah satu nya yaitu pinjaman kredit.

Saat ini sistem yang berjalan pada Koperasi Kusuma Delapan memiliki masalah dalam pencatatan pembayaran nasabah masih dilakukan dengan manual yaitu dicatat dalam buku besar, sehingga menimbulkan masalah yaitu kesalahan perhitungan jumlah sisa yang telah dibayar, sehingga jumlah sisa pembayaran menjadi salah. Hal ini mengakibatkan sering terjadinya kekeliruan dalam pencatatan pembayaran nasabah oleh *Finance Accounting* (FA) yang mengakibatkan kerugian pada Koperasi.

Oleh karena itu, dari permasalahan diatas diperlukan suatu sistem yang dapat membantu dalam pencatatan pembayaran nasabah dan memudahkan *Finance Accounting* (FA) dalam perhitungan jumlah sisa pembayaran nasabah.

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis *website* sebagai bahan penulisan tugas akhir dalam bentuk tulisan yang berjudul:

**“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENCATATAN PEMBAYARAN ANGSURAN PINJAMAN KREDIT MENGGUNAKAN METODE *SLIDING RATE* PADA KOPERASI KUSUMA DELAPAN BEKASI”.**

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang diatas, perumusan masalah dari skripsi ini adalah:

Saat ini sistem yang berjalan pada Koperasi Kusuma Delapan memiliki masalah dalam pencatatan pembayaran nasabah masih dilakukan dengan manual yaitu dicatat dalam buku besar, sehingga menimbulkan masalah yaitu kesalahan perhitungan jumlah yang telah dibayar, sehingga jumlah sisa pembayaran menjadi salah. Hal ini mengakibatkan sering terjadinya kekeliruan dalam pencatatan pembayaran nasabah oleh *Finance Accounting* (FA) yang mengakibatkan kerugian pada Koperasi.

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penulisan ini sebagai berikut:

Merancang sistem informasi pencatatan pembayaran angsuran pinjaman kredit pada Koperasi Kusuma Delapan menggunakan metode *Sliding Rate*.

### **1.4 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penulisan skripsi ini adalah:

1. Membuat sistem pencatatan pembayaran angsuran pinjaman kredit berbasis *website*.
2. Mempermudah *Finance Accounting* (FA) dalam menginput, mengupdate data pembayaran, dan mempermudah dalam perhitungan sisa jumlah yang dibayar nasabah.

### **1.5 Ruang Lingkup**

Ruang Lingkup dari dalam permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini dilakukan pada bagian *Finance Accounting* (FA) yang mencakup pencatatan pembayaran nasabah dan data yang dimasukkan ke dalam *aplikasi* adalah data yang sudah disetujui untuk diberikan pinjaman kredit.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan penelitian ini merupakan garis besar penyusunan yang memudahkan jalan pikiran dalam memahami secara keseluruhan isi penelitian ini. Sistematika penulisan ini terdiri dari:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan pendahuluan yang didalamnya berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini dijelaskan tentang beberapa teori – teori yang mendukung dalam konsep dasar sistem dan peralatan pendukungnya. Untuk peralatan pendukungnya, penulis menggunakan dan menjelaskan mengenai Unified Modelling Language (UML).

#### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang kerangka pemikiran, pengumpulan data, metodologi pengembangan sistem , waktu dan tempat penelitian serta alat dan bahan penelitian.

#### **BAB IV ANALISIS SISTEM**

Bab ini menjelaskan mengenai spesifikasi bentuk dokumen, permasalahan pokok yang terjadi dalam sistem yang sedang berjalan dan bagaimana cara memecahkan permasalahannya.

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya. Serta memberikan saran-saran yang diharapkan akan dapat berguna bagi pengembangan sistem informasi di Koperasi Kusuma Delapan.