

## **LAPORAN SKRIPSI**

### **ANALISIS ALGORITMA WINNOWING DAN RABIN-KARB UNTUK SIMILARITY DETECTION PADA DOCUMENT BAHASA INDONESIA**



Disusun Oleh :

EKA JAYA NAGARA

2017230072

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

**JAKARTA**

**2022**



# UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Jl. Taman Malaka Selatan, Pondok Kelapa, Jakarta Timur, Indonesia 13450

Telp. (021) 8649051, 8649053, 8649057 Fax. (021) 8649052

E-mail : humas@unsada.ac.id Home page : <http://www.unsada.ac.id>

## LEMBAR PERBAIKAN

### SIDANG SKRIPSI

Nama : Eka Jaya Nagara  
Nim : 2017230072  
Fakultas / Jurusan : Teknik / Teknologi Informasi  
Tanggal : Jumat, 25 Februari 2022

No	Keterangan	Dosen
1	<ol style="list-style-type: none"><li>1. point point, pola numbering, bukan bullet, kesimpulan diperbaiki.</li><li>2. hasil uji aplikasi di ditampilkan lebih jelas pada laporan, ukuran file, jumlah document.</li><li>3. latar belakang di perbaiki</li></ol>	<p>pak Aji Setiawan, MMSI</p> <p>09/03/2022</p> 

Mengetahui,

Kajur Teknologi Informasi

MONOZUKURI • TRILINGUAL • ENERGI TERBARUKN



Lembaga Layanan  
Pendidikan Tinggi



SK BAN-PT NO. 603/SK/BAN-PT/AKRED/V/2015

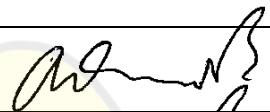
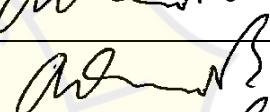
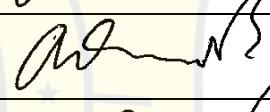
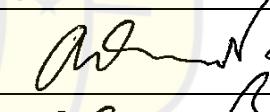
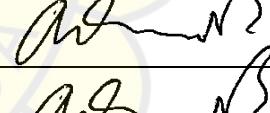
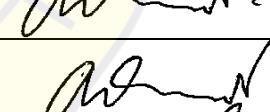
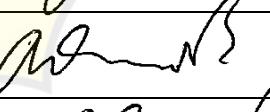
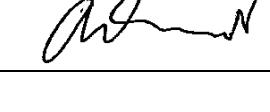
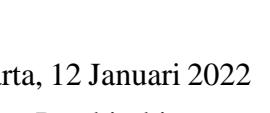




## LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

### TEKNOLOGI INFORMASI DARMA PERSADA

NIM 2017230072  
NAMA : Eka Jaya Nagara  
DOSEN PEMBIMBING : Adam Arif Budiman M.kom  
JUDUL : Analisis Algoritma Winnowing dan Rabin Karb untuk Similarity Detection pada Document Bahasa Indonesia

no	Tanggal	Mat eri	Paraf Dosen Pembimbing
1	Sabtu, 20 November 2021	Laporan Bab 1	
2	Rabu , 24 November 2021	Revisi Bab 1	
3	Senin, 22 November 2021	Laporan Bab 2	
4	Selasa, 22 November 2021	Revisi Bab 2	
5	Jumat, 31 Desember 2021	Laporan Bab 3	
6	Sabtu, 8 januari 2022	Laporan Bab 4	
7	Sabtu, 8 januari 2022	Laporan Bab 5	
8	Sabtu, 8 Januari 2022	Demo Aplikasi	
9.	Senin, 10 Januari 2022	Revisi Bab 2	
10.	Rabu, 12 Januari 2022	Revisi Aplikasi	

Jakarta, 12 Januari 2022

Dosen Pembimbing,



Adam Arif Budiman, M.kom

## LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Eka Jaya Nagara

NIM : 2017230072

Fakultas : Teknik

Jurusan : Teknologi Informasi

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini saya susun sendiri berdasarkan hasil peninjauan, penelitian lapangan, wawancara serta memadukannya dengan buku-buku, literature atau bahan-bahan referensi lain yang terkait dan relevan di dalam penyelesaian Laporan Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini penulis buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 9 Januari 2022



Eka Jaya Nagara

## **LEMBAR PENGESAHAN**

: Analisis Algoritma Winnowing dan Rabin Karb untuk Similarity Detection pada Document

Bahasa Indonesia

Disusun oleh :

Nama : Eka Jaya Nagar

NIM : 2017230072

Adam Arif Budiman, M. Kom.

Adam Arif Budiman, M. Kom.

Pembimbing Lapangan

Pembimbing Laporan

Adam Arif Budiman, M. Kom.

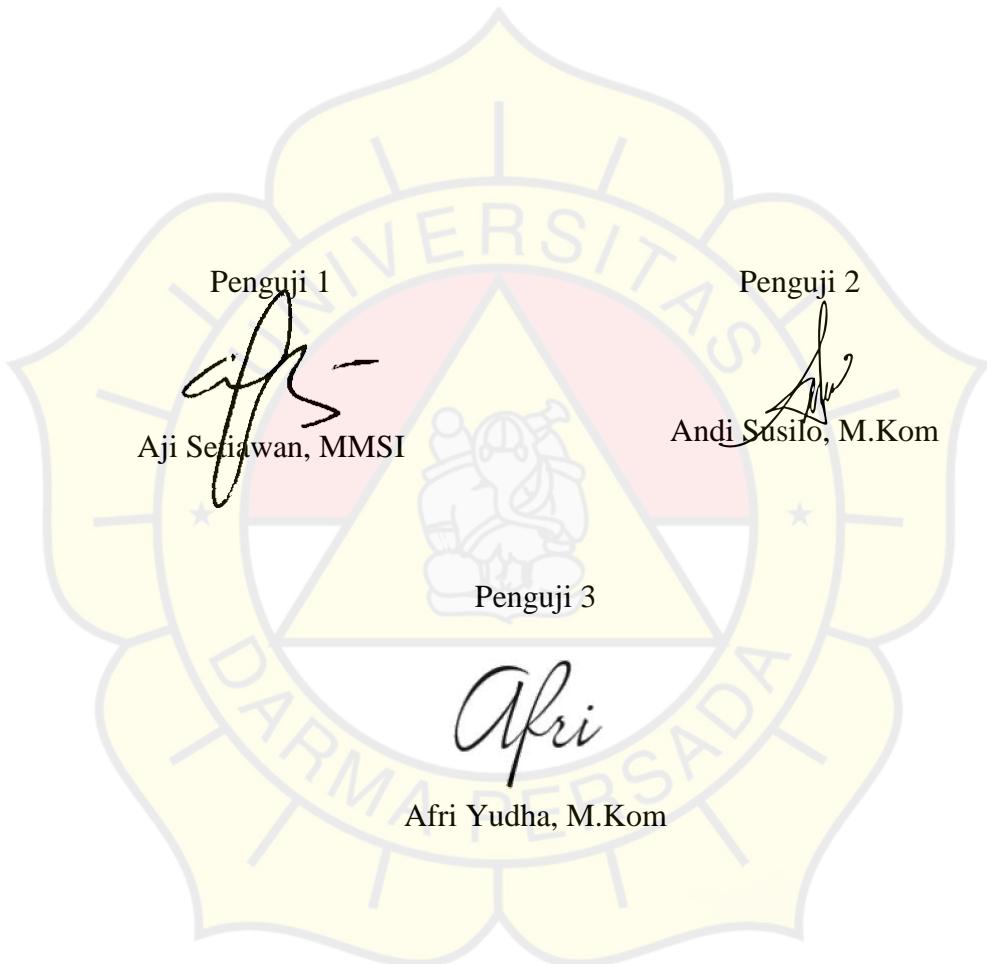
Ketua Jurusan Teknologi Informasi

## **LEMBAR PENGUJI SKRIPSI**

Laporan Skripsi yang berjudul : “Analisis Algoritma Rabin Karb dan  
Winnowing untuk Similarity Detection pada Document Bahasa Indonesia”

ini telah diajukan pada tanggal

27 September 2021



## KATA PENGANTAR

Alhamdullillahi rabbil alamin. Segala puji syukur kehadirat Allah SWT, karena dengan rahmad dan hidayahnya sehingga penulis sampai di tahap akhir perjalanan pendidikan dalam meraih gelar sarjana, dengan membawakan topik “Analisis algoritma winnowing dan rabin karb untuk similarity detection pada document Bahasa Indonesia”.

Penulis menyadari bahwa banyak yang membahas topik yang mirip namun banyak topik yang hanya terbatas pada syarat untuk penyelesaian studinya saja. Penulis berusaha mewujudkan agar tidak hanya sekedar menjadi syarat namun bisa digunakan sebagai layanan *freemium* terutama di tempat penulis memulai petualangan di dunia pendidikan.

Tanpa Doa orang tua, segenap motivasi, kerja keras, krisis ekonomi , cobaan berat yang dilalui, dan semangat untuk lulus, penulis berhasil menjalani petualangan di dunia akademis fakultas teknik darma persada kurang lebih 5 ( lima ) tahun lamanya.

Dalam perjalanan penulisan skripsi ini, penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak pihak berikut ini :

1. Keluarga, Ayah , Ibu, Adik, Nene yang selalu mendukung segala kegiatan akademis saya.
2. Bapak Adam Arif Budiman M.Kom selaku kajur Prodi Teknologi Informasi dan sebagai dosen pembimbing saya. Yang sering memberikan informasi tentang beasiswa, workshop IT kepada mahasiswanya, dan saya merasa terbantu sekali. terimakasih
3. Bapak Herianto, M.T selaku dosen pemrograman web aplikasi pertama saya
4. Ibu Timor Setiyaningsih selaku dosen pemrograman berbasis object yang mengenalkan saya magic OOP.
5. Bapak Sandhika Galih, sebagai dosen Online “UNPAS” . terimakasih atas ilmu yang diberikan dalam dasar PHP hingga saya bisa survive sendiri.

6. Dicoding Academy, lembaga pendidikan online terimakasih banyak telah memberikan beasiswa kepada saya.
7. PT SPS Divisi OrangT, terimakasih kepada Iko, Oki, david dan pak jimmy yang memberikan pengalaman 1 tahun 3 bulan dalam dunia industry IT.
8. Checkmarx company IT Sec, terimakasih telah memberikan kelas gratis basic security application melalui PT SPS, kepada saya.
9. Siti Nurmala “mhs IPB”, Erik Kuswanto, Sapitri Anggraini, Nita Agustine,”mhs unsada”.
10. Ni made anggraini “orang berharga sekaligus tetangga saya” Terimakasih untuk supportnya.
11. Taylor otwell, terimakasih terlah menginspirasi saya dalam membangun kerangka kerja sendiri.
12. Youtube, terimakasih youtube yang telah menjadi platform belajar gratis saya selama ini
13. Semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan semuanya.

Akhir kata. Walaupun sudah berusaha semaksimal mungkin, tentunya masih banyak kekurangan dan keterbatasan yang dimiliki, oleh karena itu maaf dan terimakasih semoga tulisan ini bermanfaat.

Bekasi, November 2021

Penulis

## ABSTRAK

Tiap tahunnya karya ilmiah terus bertambah di Universitas Darma persada untuk mengkoreksi satu persatu akan memakan waktu. Oleh karena itu perlu adanya alat bantu *scoring* yang memuat nilai *index persentase* kemiripan pada *document*. Dalam penyelesaian masalah ini penulis memilih menggunakan algoritma *rabin karb* dan *winnowing* yang dapat melakukan proses pencarian kesamaan kata melalui pola. Berdasarkan hal tersebut penelitian ini dilakukan perbandingan antara *rabin karb* dan *winnowing* dalam proses pencarian kesamaan kata atau *string*. Berdasarkan pengujian algoritma *winnowing* merupakan ekstensi dari *rabin karb* dengan penambahan *window* dan diketahui bahwa akurasi algoritma *winnowing* lebih baik yaitu untuk laporan full sebesar 100% dari 3 document yang dibandingkan dan pada *rabin karb* sebesar 100% dari 3 document yang dibandingkan. Untuk laporan bab 2 sebesar 18% dari 3 document yang dibandingkan untuk *winnowing* dan untuk *rabin karb* 24% dari 3 document yang dibandingkan dengan format file pdf dengan nilai MSE 12%, dan dalam kecepatan *rabin karb* lebih unggul dibanding *winnowing* pada pengujinya. Dapat disimpulkan bahwa kedua algoritma tidak dapat digabungkan serta nilai ngram sangat mempengaruhi untuk *score* tingkat kemiripan.

**Kata kunci :** *rabin karb*, *winnowing*, dokumen Bahasa indonesia, *index persentase* kemiripan, php, mysql, native.

## Daftar Isi

<b>LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI .....</b>	2
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	4
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	5
<b>LEMBAR PENGUJI SKRIPSI.....</b>	6
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vii
<b>ABSTRAK .....</b>	ix
<b>Daftar Isi .....</b>	x
<b>Daftar Gambar .....</b>	xiii
<b>Daftar Table.....</b>	xv
<b>Daftar Kode Program.....</b>	xvi
<b>BAB 1 Pendahuluan.....</b>	1
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Rumusan masalah .....	2
1.3 Tujuan dan manfaat .....	2
1.3.1 Tujuan .....	2
1.3.2 Manfaat .....	2
1.4 Batasan masalah.....	3
1.5 Metodelogi penulisan .....	4
1.6 Metodelogi pengembangan.....	4
1.7 Sistematika penulisan .....	4
<b>BAB 2 Landasan Teori .....</b>	7
2.1 Tinjauan terhadap penelitian terkait .....	7

<b>2.2 Similarity Index .....</b>	9
<b>2.3 Plagiarisme.....</b>	9
<b>2.4 Jenis Plagiarisme .....</b>	10
<b>2.5 Algoritma .....</b>	11
<b>2.5.1 Rabin Karb .....</b>	11
<b>2.5.2 Winnowing .....</b>	11
<b>2.6 Web Scrapping Data .....</b>	13
<b>2.7 Arsitekture Program.....</b>	13
<b>2.7.1 PHP .....</b>	13
<b>2.7.2 Javascript .....</b>	14
<b>2.7.3 MVC .....</b>	14
<b>2.7.4 ENV .....</b>	16
<b>2.7.5 Composer .....</b>	17
<b>2.8 UML Diagram .....</b>	18
<b>2.9 Agile .....</b>	19
<b>BAB 3 Analisis dan perancangan .....</b>	23
<b>3.1 Analisa .....</b>	23
<b>3.1.1 Analisa Masalah .....</b>	23
<b>3.1.2 Analisa kebutuhan system.....</b>	23
<b>3.2 Explorasi Agile Xtream Programing.....</b>	24
<b>3.3 Analisa Algoritma .....</b>	29
<b>3.3.1 Winnowing Algoritma .....</b>	29
<b>3.3.2 Rabin Karb Algoritma.....</b>	31
<b>3.4 Populasi dan Sample .....</b>	32
<b>3.5 Perancangan system.....</b>	32
<b>3.5.1 Use case diagram orion scanner.....</b>	32
<b>3.5.2 Activity diagram title scanner .....</b>	34
<b>3.5.3 Activity diagram text scanner .....</b>	35
<b>3.5.4 Activity diagram document scanner .....</b>	36
<b>3.5.5 Sequence diagram title scanner .....</b>	37
<b>3.5.6 Sequence diagram text scanner.....</b>	37
<b>3.5.7 Sequence diagram document scanner .....</b>	38
<b>3.6 Perancangan Antar muka .....</b>	39

<b>3.6.1 Halaman scanner title .....</b>	39
<b>3.6.2 Halaman scanner text .....</b>	39
<b>3.6.3 Halaman scanner document .....</b>	40
<b>3.6.4 Halaman report scanner document .....</b>	40
<b>3.7 Perancangan Database.....</b>	41
<b>BAB 4 Hasil dan Pembahasan .....</b>	48
<b>4.1 Spesifikasi Sistem .....</b>	48
<b>4.1.1 Hardware dan Software untuk Development.....</b>	48
<b>4.1.2 Tester Deployment serve .....</b>	49
<b>4.2 Hasil User Interface .....</b>	49
<b>4.2.1 Halaman Login .....</b>	49
<b>4.2.2 Halaman Profile .....</b>	50
<b>4.2.3 Halaman Title Scanner .....</b>	50
<b>4.2.4 Halaman Text Scanner .....</b>	51
<b>4.2.5 Halaman Document Scanner .....</b>	51
<b>4.2.6 Halaman Report Document Scanner .....</b>	52
<b>4.3 Pengujian metode .....</b>	53
<b>4.3.1 Winnowing .....</b>	53
<b>4.3.2 Rabin Karb .....</b>	59
<b>4.4 Kesimpulan pengujian .....</b>	64
<b>4.5 Hasil pengujian .....</b>	64
<b>BAB 5 Penutup .....</b>	67
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	67
<b>5.2 Saran .....</b>	68
<b>Daftar Pustaka.....</b>	69
<b>Lampiran .....</b>	72

## Daftar Gambar

<b>Gambar 2.1.</b> Model View Controller Design Pattern .....	14
<b>Gambar 2.2.</b> Composer Depedency manager untuk PHP.....	17
<b>Gambar 3.1</b> Algoritma winnowing.....	30
<b>Gambar 3.2</b> Algoritma rabin karb.....	31
<b>Gambar 3.3</b> use case diagram orion scanner 1 .....	33
<b>Gambar 3.4</b> use case diagram orion scanner 2 .....	33
<b>Gambar 3.5</b> diagram activity scanner title.....	34
<b>Gambar 3.6</b> diagram activity scanner text .....	35
<b>Gambar 3.7</b> diagram activity document scanner .....	36
<b>Gambar 3.8</b> sequence diagram titile scanner .....	37
<b>Gambar 3.9</b> sequence diagram text scanner .....	37
<b>Gambar 3.10</b> sequence diagram document scanner .....	38
<b>Gambar 3.11</b> perancangan halaman title scanner .....	39
<b>Gambar 3.12</b> perancangan halaman text scanner .....	39
<b>Gambar 3.13</b> Perancangan halaman document scanner .....	40
<b>Gambar 3.14</b> Perancangan halaman report document scanner.....	40
<b>Gambar 4.1</b> User Interface Halaman Login.....	50
<b>Gambar 4.2</b> User Interface Halaman Profile .....	50
<b>Gambar 4.3</b> User Interface Halaman Title Scanner.....	51
<b>Gambar 4.4</b> User Interface Halaman Text Scanner .....	51
<b>Gambar 4.5</b> User Interface Halaman Document Scanner – 1.....	52
<b>Gambar 4.6</b> User Interface Halaman Document Scanner - 2 .....	52
<b>Gambar 4.7</b> User Interface Halaman Report Document Scanner.....	52

<b>Gambar 4.8</b> gambar hasil pengujian document laporan skripsi full .....	57
<b>Gambar 4.9</b> hasil report pengujian document bab 2 .....	58
<b>Gambar 4.10</b> formula MSE .....	65



## Daftar Table

<b>Table 2.1</b> Penelitian Terdahulu.....	8
<b>Table 2.2</b> tabel uml diagram .....	19
<b>Table 2.3</b> contoh table user stories pada XP.....	21
<b>Table 3.1</b> tabel user stories .....	24
<b>Table 3.2</b> tabel hak akses stories .....	25
<b>Table 3.3</b> Tabel fiture stories .....	25
<b>Table 3.4</b> Desain Tabel Users.....	41
<b>Table 3.5</b> Desain Tabel Documents .....	42
<b>Table 3.6</b> Desain Table Skripsi .....	43
<b>Table 3.7</b> Desain Table Jurnal .....	44
<b>Table 3.8</b> Desain Tabel Intership.....	44
<b>Table 3.9</b> Desain Table temp Scanner.....	45
<b>Table 3.10</b> Desain Tabel Scanner .....	45
<b>Table 4.1</b> hasil pengujian metode winnowing pada judul skripsi .....	53
<b>Table 4.2</b> tabel hasil pengujian document algoritma winnowing.....	58
<b>Table 4.3</b> table hasil pengujian string.....	59
<b>Table 4.4</b> table hasil pengujian string.....	63
<b>Table 4.5</b> tabel hasil pengujian document algoritma winnowing.....	63
<b>Table 4.6</b> hasil analisis pengujian algoritma dalam bentuk persentase .....	64

## **Daftar Kode Program**

<b>Kode Program 2.1</b> contoh penggunaan .env pada konfigurasi program computer .....	16
<b>Kode Program 2.2</b> contoh pemanggilan file .env pada php .....	16
<b>Kode Program 2.3</b> contoh penggunaan composer.....	18

