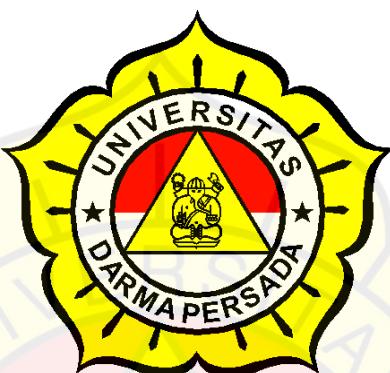


LAPORAN SKRIPSI

**PERBANDINGAN METODE ARTIFICIAL NEURAL
NETWORK DAN MONTE CARLO PADA PREDIKSI
PENJUALAN PRODUK COFFEE**

(Studi Kasus : Chemistry Coffee Jakarta)



Disusun Oleh :
META NOVIANDA
2018230116

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI
INFORMASI**
FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS DARMA PERSADA

JAKARTA

2022

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Meta Novianda

NIM : 2018230116

Fakultas : Teknik

Jurusan : Teknologi Informasi

Menyatakan bahwa laporan tugas akhir ini saya susun sendiri berdasarkan hasil peninjauan dan penelitian serta memadukannya dengan buku literatur atau bahan-bahan referensi lain yang terkait dan relevan di dalam menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 08 Juli 2022



Meta Novianda

LEMBAR PENGESAHAN

**PERBANDINGAN METODE ARTIFICIAL NEURAL NETWORK DAN
MONTE CARLO PADA PREDIKSI PENJUALAN PRODUK COFFEE**

(Studi Kasus : Chemistry Coffee Jakarta)

Disusun oleh :

Nama : Meta Novienda

NIM : 2018230116

Syaldifa Andika

Owner Chemistry Coffee Jakarta

Herianto, M.T.

Pembimbing Laporan

08/08/2022

Adam Arif Budiman, S.T., M.Kom.

Ketua Jurusan Teknologi Informasi

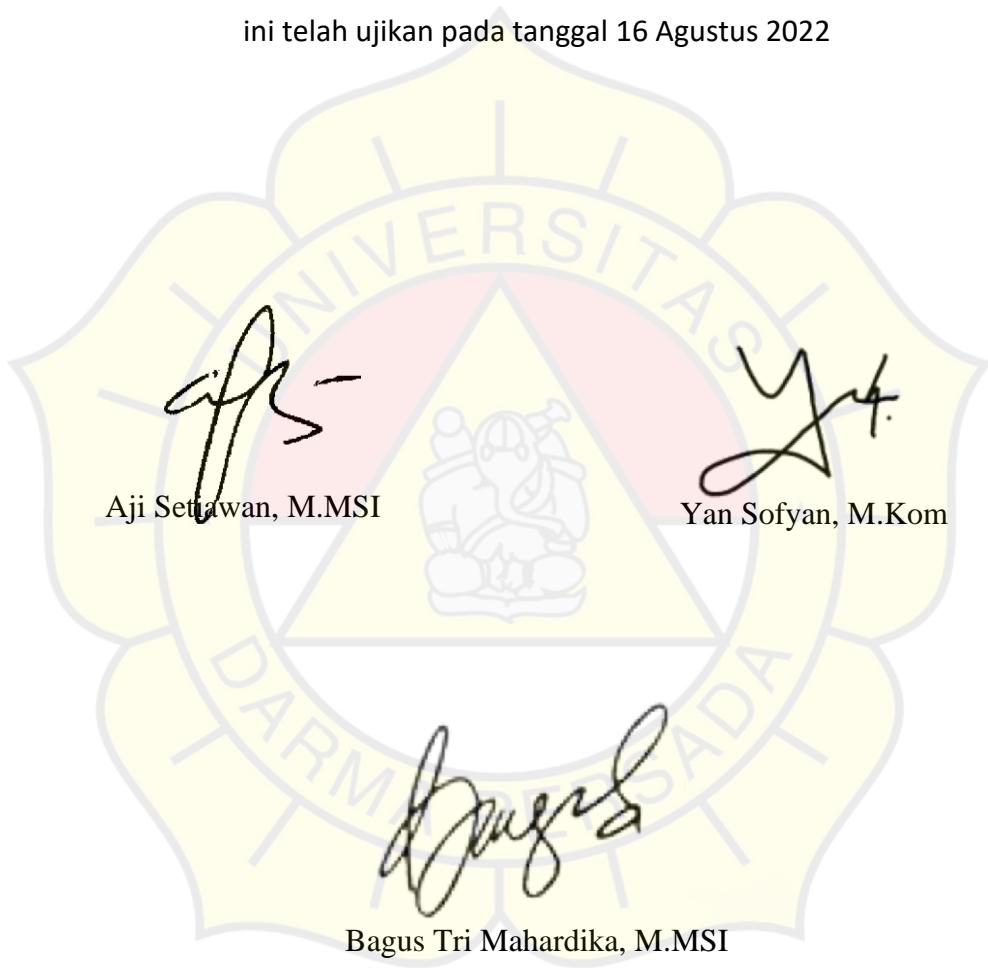
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI

Laporan SKRIPSI yang berjudul :

**PERBANDINGAN METODE ARTIFICIAL NEURAL NETWORK DAN
MONTE CARLO PADA PREDIKSI PENJUALAN PRODUK COFFEE**

(Studi Kasus : Chemistry Coffee Jakarta)

ini telah ujian pada tanggal 16 Agustus 2022





UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Jl. Taman Malaka Selatan, Pondok Kelapa, Jakarta Timur, Indonesia 13450

Telp. (021) 8649051, 8649053, 8649057 Fax. (021) 8649052

E-mail : humas@unsada.ac.id Home page : http://www.unsada.ac.id

LEMBAR PERBAIKAN

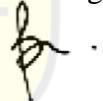
SIDANG SKRIPSI

Nama : Meta Novienda

NIM : 2018230116

Fakultas : Teknologi Informasi

Hari/Tanggal : Selasa, 16 Agustus 2022

No.	Keterangan	Dosen
	<ul style="list-style-type: none">-Abstrak-Pembahasan 2 metode-Deployment diagram-Hasil perbandingan dengan data real	Pak Yan Sofyan 
	<ul style="list-style-type: none">-Penjelasan hasil perhitungan-Daftar pustaka ditambahkan	Pak Bagus 
	Aplikasi : <ul style="list-style-type: none">-Prediksi perbulan-Sistem rekomendasi	Pak Aji 

Mengetahui,

Kajur Teknologi Informasi

Adam Arif Budiman, M.Kom



LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

TEKNOLOGI INFORMASI – DARMA PERSADA

NIM : 2018230116

NAMA LENGKAP : Meta Novianda

DOSEN PEMBIMBING : Herianto, M.T.

JUDUL : PERBANDINGAN METODE ARTIFICIAL NEURAL NETWORK DAN MONTE CARLO PADA PREDIKSI PENJUALAN PRODUK COFFEE (Studi Kasus : Chemistry Coffee Jakarta)

No.	Tanggal	Materi	Paraf Dosen Pembimbing
1	29/06/2022	Penjelasan secara umum tentang syarat dan ketentuan skripsi	
2	30/06/2022	Bimbingan BAB I	
3	06/07/2022	Bimbingan BAB II dan BAB III	
4	11/07/2022	Bimbingan aplikasi	
5	12/07/2022	Penyerahan revisi BAB I, BAB II dan BAB III	
6	13/07/2022	Penyerahan revisi aplikasi	
7	14/07/2022	Penyerahan BAB VI dan BAB V	
8	15/07/2022	Bimbingan keseluruhan laporan dan aplikasi	

Jakarta, 15 Juli 2022

Dosen Pembimbing

Herianto, M.T

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis limpahkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul “**PERBANDINGAN METODE ARTIFICIAL NEURAL NETWORK DAN MONTE CARLO PADA PREDIKSI PENJUALAN PRODUK COFFEE (Studi Kasus : Chemistry Coffee Jakarta)**”. Penyusunan laporan tugas akhir ini bertujuan melengkapi jenjang Sarjana Strata 1 (S1) pada jurusan Teknologi Informasi di Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan di dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, oleh karena itu penulis menerima semua kritik dan saran yang membangun. Dan diharapkan agar Laporan Tugas Akhir ini dapat memenuhi syarat yang diperlukan.

Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan dan bantuan yang sangat berharga dalam menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini. Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Ade Supriatna, M.T., selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Darma Persada.
2. Bapak Adam Arif Budiman, S.T., M. Kom., selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Univeritas Darma Persada..
3. Bapak Herianto,M.T., selaku dosen pembimbing yang telah sabar membimbing saya dalam penyusunan Laporan Skripsi.

4. Dosen-dosen Teknologi Informasi Universitas Darma Persada yang telah memberikan ilmu yang sangat bermanfaat kepada saya.
5. Keluarga saya tercinta yang selalu memberi dukungan, do'a dan semangat kepada saya.
6. Teman-teman saya yang selalu memberikan dukungan dan bantuan kepada saya Syafitri Dwi Rahmawaty, Nabila Febriyantie, Fadhil Athoillah Gasya, Sofyan Febriansyah, Norma Dian Faradilla, Putri Yuliana, Risna Kusumaningrum, Faiz Suthantyo, Hanidar Alif dan lain-lain yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

Akhir kata semoga Laporan Tugas Akhir ini bermanfaat bagi kita semua.

Jakarta, 15 Juli 2022



Meta Novianda

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI	iv
LEMBAR PERBAIKAN SIDANG SKRIPSI	v
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
ABSTRAK	xviii
BAB I PENDAHULUAN	2
1.1 Latar Belakang	2
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	4
1.4.1 Tujuan	4
1.4.2 Manfaat	4
1.5 Metodelogi Penelitian.....	5
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Perancangan Sistem	6
1.6 Metode Sistem.....	6
1.6.1 Metode Artificial Neural Network	6
1.6.2 Metode Monte Carlo	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9

2.1	Tinjauan Terhadap Penelitian Terkait	9
2.2	Sistem	11
2.3	Informasi	11
2.4	Sistem Informasi.....	12
2.5	Prediksi	12
2.6	Coffee Shop.....	13
2.7	Penjualan	14
2.8	Produk	14
2.9	Metode Waterfall.....	14
2.10	CRISP-DM	16
2.11	Metode Pengumpulan Data	19
2.11.1	Observasi.....	19
2.11.2	Wawancara.....	19
2.12	Metode Artificial Neural Network	19
2.13	Algoritma Backpropagation	20
2.14	Metode Monte Carlo	21
2.15	Perangkat Lunak yang Digunakan dalam Membuat Aplikasi.....	23
2.15.1	Website.....	23
2.15.2	Internet	23
2.15.3	HTML	24
2.15.4	CSS.....	24
2.15.5	PHP	25
2.15.6	Javascript.....	25
2.15.7	Bootstrap	26
2.16	Basis Data (Database)	26
2.16.1	Definisi Basis Data.....	26

2.16.2	MySQL.....	27
2.16.3	UML (Unified Modeling Language).....	27
2.16.4	Diagram Use Case.....	27
2.16.5	Diagram <i>Activity</i>	28
2.16.6	Diagram Sequence	30
2.16.7	Diagram Deployment.....	31
	BAB III ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM.....	34
3.1	Metodologi Penerapan Sistem.....	34
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem	34
3.3	Sebelum Menggunakan Sistem Aplikasi Penjualan Produk Berbasis Web 34	
3.4	Perancangan Sistem.....	35
3.4.1	Use Case Diagram.....	35
3.4.1.1	Use Case Diagram Admin CCJ	35
3.4.1.2	Use Case Diagram Owner.....	37
3.4.2	Activity Diagram.....	37
3.4.2.1	Activity Diagram Hak Akses Admin.....	37
3.4.2.2	Activity Diagram Hak Akses Karyawan	38
3.4.3	Squence Diagram	40
3.4.3.1	Squence Diagram Hak Akses Admin	40
3.4.3.2	Squence Diagram Hak Akses Karyawan	42
3.4.4	Deployment Diagram	43
3.5	Perancangan Database	44
3.5.1	Tabel tb_alternatif	44
3.5.2	Tabel Pengaturan.....	45
3.5.3	Tabel tbl_barang.....	46

3.5.4	Tabel tbl_pakai	46
3.5.5	Tabel tbl_hasil_prediksi	47
3.5.6	Tabel Relasi.....	47
3.6	Perancangan Tampilan	48
3.6.1	Halaman Awal Login	48
3.6.2	Halaman Dashboard	49
3.6.3	Halaman Proses Metode Monte	49
3.7	Perancangan Metode	50
3.7.1	Metode Monte Carlo	50
3.7.2	Metode ANN (Backpropagation)	52
	BAB IV IMPLEMENTASI HASIL.....	60
4.1	Spesifikasi Sistem.....	60
4.2	Tampilan Halaman Login User	60
4.3	Tampilan Hak Akses Admin	61
4.3.1	Halaman Dashboard	61
4.3.2	Halaman User Manajemen Data Karyawan	62
4.3.3	Halaman User Management Data Admin CCJ	62
4.3.4	Halaman User Management Data Owner	63
4.3.5	Halaman Data Transaksi	63
4.3.6	Halaman Proses Monte Carlo.....	64
4.3.7	Halaman Proses ANN	65
4.3.8	Halaman Modelling ANN.....	66
4.3.9	Halaman Modelling Monte Carlo	66
4.3.10	Halaman Implementasi ANN.....	67
4.3.11	Halaman Implementasi Monte Carlo	68
4.4	Tampilan Hak Akses Owner	68

4.4.1	Halaman Dashboard Owner	68
4.4.2	Halaman Lihat Data Barang.....	69
4.4.3	Halaman Lihat Data Transaksi.....	70
4.4.4	Halaman Hasil Prediksi ANN	70
4.4.5	Halaman Hasil Prediksi Monte Carlo	71
4.4.6	Halaman Laporan Prediksi	71
4.5	Tampilan Hak Akses Karyawan	72
4.5.1	Halaman Dashboard Karyawan.....	72
4.5.2	Halaman Data Barang	72
4.5.3	Halaman Transaksi.....	73
4.6	Panduan Dokumen User Acceptance Test	74
4.7	Implementasi CRISP-DM	81
4.7.1	Bussiness Understanding	81
4.7.1.1	Analisis Permasalahan	81
4.7.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	82
4.7.2	Data Understanding.....	82
4.7.3	Data Preparation.....	83
4.7.4	Modelling	84
4.7.5	Evaluation	85
4.7.6	Deployment	86
4.8	Hasil Perhitungan	86
4.8.1	Metode Artificial Neural Network	86
4.8.2	Monte Carlo	88
4.9	Perbandingan Data Real dengan Data Prediksi	93
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	97
5.1	Kesimpulan.....	97

5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98
LAMPIRAN CODINGAN.....	101



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Urutan metode waterfall	15
Gambar 2.2 CRISP-DM	17
Gambar 2.3 Lapisan ANN	20
Gambar 3.1 Use Case Diagram Admin CCJ	36
Gambar 3.2 Use Case Diagram Karyawan	36
Gambar 3.3 Use Diagram Owner	37
Gambar 3.4 Activity Diagram Admin CCJ	38
Gambar 3.5 Activity Diagram Karyawan	39
Gambar 3.6 Activity Diagram Owner	40
Gambar 3.7 Squence Diagram Admin CCJ	41
Gambar 3.8 Squence Diagram Owner	42
Gambar 3.9 Squence Diagram Karyawan	43
Gambar 3.10 Deployment Diagram	44
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Halaman Login	48
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Halaman Dashboard	49
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Halaman Prediksi	50
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login	61
Gambar 4.2 Halaman Dashboard Admin CCJ	61
Gambar 4.3 Halaman User Management Karyawan	62
Gambar 4.4 Halaman User Management Admin CCJ	62
Gambar 4.5 Halaman User Management Owner	63
Gambar 4.6 Halaman Transaksi Jenis Produk	64
Gambar 4.7 Halaman Tabel Transaksi	64
Gambar 4.8 Halaman Proses Monte Carlo	65
Gambar 4.9 Halaman Proses ANN	65
Gambar 4.10 Halaman Modelling ANN	66
Gambar 4.11 Halaman Modelling Monte Carlo	67
Gambar 4.12 Halaman Implementasi ANN	67
Gambar 4.13 Halaman Implementasi Monte Carlo	68
Gambar 4.14 Halaman Dashboard Owner	69

Gambar 4.15 Halaman Lihat Data Barang	69
Gambar 4.16 Halaman Lihat Data Transaksi	70
Gambar 4.17 Halaman Hasil Prediksi ANN.....	70
Gambar 4.18 Halaman Hasil Prediksi Monte Carlo	71
Gambar 4.19 Halaman Laporan Prediksi	71
Gambar 4.20 Halaman Dashboard Karyawan	72
Gambar 4.21 Halaman Input Data Barang	72
Gambar 4.22 Halaman Tabel Data Barang.....	73
Gambar 4.23 Halaman Transaksi Tabel Jenis Produk.....	73
Gambar 4.24 Implementasi Data Preparation.....	84
Gambar 4.25 Modelling Monte Carlo	85
Gambar 4.26 Modelling ANN	85
Gambar 4.27 Grafik Data Real	94
Gambar 4.28 Grafik Data Prediksi	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol Use Case Diagram	28
Tabel 2.2 Simbol-simbol Activity Diagram	29
Tabel 2.3 Simbol-simbol Sequence Diagram	30
Tabel 2.4 Simbol-simbol Deployment Diagram	32
Tabel 3.1 Struktur Tabel tb_alternatif	45
Tabel 3.2 Struktur Tabel Pengaturan.....	45
Tabel 3.3 Struktur Tabel tbl_barang.....	46
Tabel 3.4 Struktur Tabel tbl_pakai.....	46
Tabel 3.5 Struktur Tabel tbl_hasil_prediksi	47
Tabel 3.6 Struktur Tabel Relasi.....	47
Tabel 3.7 Tabel Data Prediksi Produk.....	50
Tabel 3.8 Data Hasil Prediksi.....	52
Tabel 4.1 Dokumen User Acceptance Test	74
Tabel 4.2 Perhitungan MAPE metode ANN	88
Tabel 4.3 Perhitungan MAPE metode Monte Carlo	93
Tabel 4.4 Perbandingan data real dan data prediksi	94

ABSTRAK

Peramalan ialah suatu metode penjabaran perhitungan yang dijalankan dengan strategi kualitatif maupun kuantitatif untuk berspekulasi peristiwa di masa depan dengan memakai acuan data di masa lalu. Tetapi permasalahan peramalan sering menjadi kendala di beberapa coffee shop, yang menyebabkan kekurangan stok bahan baku atau kelebihan stok bahan baku. Seperti yang terjadi di Chemistry Coffee Jakarta. Coffee shop ini belum menerapkan sistem peramalan. Oleh karena itu, peneliti ingin menerapkan sistem peramalan pada Chemistry Coffee Jakarta. Penelitian ini menghasilkan suatu aplikasi program yang dapat melakukan peramalan penjualan, menggunakan metode pengembangan sistem *Waterfall*, serta *Website* dan *MySQL* sebagai *database* aplikasi ini. Pada aplikasi yang dibuat, peneliti juga membandingkan akurasi dari dua metode yaitu metode Artificial Neural Network dan metode Monte Carlo. Sehingga diperoleh hasil bahwa metode Monte Carlo lebih efektif dari pada metode ANN karena hasil perhitungan MAPE Monte Carlo adalah 35.6%, sedangkan metode ANN adalah 53%. Dengan adanya aplikasi yang dibuat untuk Chemistry Coffee Jakarta mendapatkan manfaat, seperti memudahkan karyawan dalam memprediksi penjualan di minggu berikutnya, serta memudahkan admin (*owner*) dalam mengecek laporan.

Kata kunci : Peramalan, Penjualan, *Website*, *MySQL*, *Waterfall*, *Monte Carlo*, ANN