

Daftar Pustaka

- Alfia, Nur Eyni, and Bayu Waseso. 2020. "Perancangan Aplikasi Retensi Data Pada Database MySQL (Studi Kasus : PT . Telkomsigma)." *Jurnal Sistem Informasi Dan E-Bisnis* 2:364–74.
- Barrera, Ray, Kyaw, Aung Sithu, Peters, Clifford, Swe, Thet Naing. 2015. *Unity AI Game Programming Second Edition*. Second edi. Birmingham: Packt Publishing Ltd.
- Fiqih Fauzan Ar-rafi, Achmad Udin Zailani. 2021. "Rancang Bangun Game Edukasi Sejarah Berbasis Android Menggunakan Game Engine Unity 3D Android Based Historical Educational Game Design With Unity 3D Game Engine." *Prosiding Seminar Nasional Informatika Dan Sistem Informasi* 3:277–86.
- Hermiati, Reza, Asnawati Asnawati, and Indra Kanedi. 2021. "Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql." *Jurnal Media Infotama* 17(1):54–66. doi: 10.37676/jmi.v17i1.1317.
- Kustriawan, Noval. 2018. "Pembuatan Game Bamboo Menggunakan Aplikasi Unity 3D." *Journal Of Applied Multimedia and Networking* Vol 2 No 2:3–7.
- Rohmawati, Indah. 2019. "Pengembangan Game Edukasi Tentang Budaya Nusantara 'Tanara' Menggunakan Unity 3D Berbasis Android." *Jurnal SITECH : Sistem Informasi Dan Teknologi* 2(2):173–84. doi: 10.24176/sitech.v2i2.3907.
- Rooney, Anne. 2019. *Sains Masa Depan Kecerdasan Buatan*. edited by

Rudiyanto. Bandung: Chrysalis Children's Books.

Safira, Linda, Paulus Harsadi, and Sri Harjanto. 2021. "Penerapan Navmesh Dengan Algoritma A Star Pathfinding Pada Game Edukasi 3d Go Green." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIKOMSiN)* 9(1):17. doi: 10.30646/tikomsin.v9i1.540.

Safitra, Wahyu, Ahmad Faisol, and Suryo Adi Wibowo. 2020. "Application of the Finite State Machine Method to Non Player Character (NPC) Action Strategy Game 'Ouroboros.'" *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 4(2):292–97. doi: 10.36040/jati.v4i2.2828.

Senja, Bintang, Ardian, Charles D, Wahid, Zaki a. 2012. *8 Jurusan Menguasain Blender 3D*. Vol 1. Surabaya: CV. Garuda Mas Sejahtera.

Supardi, Reno. 2017. "Pembuatan Game Balap Kelinci Dengan Unity Berbasis Android." *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi* 7(1):10.