

# BAB I

## PENDAHULUAN

### **Latar Belakang Masalah**

Bahasa Jepang saat ini banyak diminati seiring dengan banyaknya perusahaan Jepang yang berkembang di Indonesia. Tidak hanya untuk keperluan berkomunikasi, bahasa Jepang dapat digunakan untuk melanjutkan *study* ataupun bekerja di negara Jepang. *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) merupakan sertifikasi bahasa Jepang yang sudah menjadi standar kompetensi berbahasa Jepang di seluruh dunia.

Universitas Darma Persada merupakan salah satu Universitas di Jakarta yang bekerjasama dengan pihak JLPT mengadakan tes sertifikasi bahasa Jepang. Jumlah pendaftar peserta tes *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) tergolong banyak dengan jumlah 300 (pendaftar). Proses penerimaan calon peserta *test* masih menggunakan konvensional yaitu menggunakan catatan pada buku besar dan pengelolaan data menggunakan aplikasi microsoft excel. Hal tersebut berdampak pada pemrosesan data dan pengumuman hasil seleksi yang membutuhkan waktu lebih lama. Untuk itu diperlukan sistem informasi yang dapat membantu dalam proses penerimaan peserta *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) di Universitas Darma Persada.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis akan melakukan rancang bangun “Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) di Universitas Darma Persada”.

### **Perumusan Masalah**

Berdasarkan masalah yang sudah diuraikan di atas maka dapat dirumuskan sebagai berikut : Proses penerimaan calon peserta masih menggunakan konvensional yaitu menggunakan catatan pada buku besar dan pengelolaan data menggunakan aplikasi Microsoft excel. Hal tersebut berdampak pada pemrosesan data dan pengumuman hasil seleksi yang membutuhkan waktu yang lebih lama.

### **Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian sebagai berikut :

Merancang suatu sistem informasi penerimaan peserta *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) di Universitas Darma Persada.

### **Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini adalah :

Mempercepat proses penerimaan peserta *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) di Universitas Darma Persada.

Memudahkan dalam pengolahan dan penyimpanan data peserta *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) di Universitas Darma Persada dalam database.

## **Ruang Lingkup**

Adapun ruang lingkup permasalahan yang dibahas dalam penelitian ini adalah:

Sistem Informasi Penerimaan Peserta *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) hanya akan dikembangkan pada Universitas Darma Persada.

Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta *Japanese Language Proficiency Test* (JLPT) pada Universitas Darma Persada berbasis *Website* serta menggunakan metode *Waterfall*.

## **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan ini diuraikan menjadi enam bab yang secara garis besar isi dari setiap bab tersebut saling berhubungan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini pendahuluan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, ruang lingkup, dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menjelaskan tentang teori - teori yang digunakan untuk mendukung dalam membuat model penelitian. Dimana akan dikemukakan mengenai konsep dasar sistem dan penjelasan tentang Metode Mind Mapping, penjelasan secara teori tentang aplikasi website yang digunakan, penjelasan mengenai peralatan pendukung sistem (*tools system*) yaitu UML (*Unified*

*Modelling Language*), dan penjelasan mengenai metode pengembangan menggunakan waterfall.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bagian ini menjelaskan tentang kerangka pemikiran, pengumpulan data, metodologi pengembangan sistem, waktu dan tempat penelitian serta alat dan bahan yang digunakan untuk penulisan skripsi ini.

### **BAB IV : IDENTIFIKASI ORGANISASI**

Pada bab ini membahas tentang sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem, perancangan sistem yang akan dibangun dan disertai dengan implementasi sistemnya.

### **BAB V : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini membahas tentang hasil implementasi, tampilan aplikasi dan pembahasan dari uji coba aplikasi yang dilakukan.

### **BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab terakhir ini akan diuraikan mengenai kesimpulan terhadap aplikasi yang telah dibuat ataupun dirancang, serta memberikan saran – saran yang diharapkan akan dapat berguna bagi pihak – pihak yang berkepentingan.