

LAPORAN SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM KLASIFIKASI GURU MEMPEROLEH PROMOSI KENAIKAN JABATAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY DAN K NEAREST NEIGHBORS



Disusun Oleh:

Rimdi Hazazi Rahman

2018230032

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS DARMA PERSADA
JAKARTA**

2022

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Rimdi Hazazi Rahman

NIM : 2017230016

Fakultas : Teknik

Jurusan : Teknologi Informasi

Judul : Perancangan Sistem Klasifikasi Guru Memperoleh Promosi Kenaikan Jabatan Menggunakan Metode Fuzzy Dan K Nearest Neighbors

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini saya buat sendiri berdasarkan hasil penelitian, penelitian lapangan, wawancara serta memadukannya dengan berbagai referensi lain yang terkait dan relevan di dalam penyelesaian laporan skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 16 Agustus 2022

Rimdi Hazazi Rahman

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN SISTEM KLASIFIKASI GURU MEMPEROLEH PROMOSI KENAIKAN JABATAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY DAN K NEAREST NEIGHBORS

Disusun oleh :

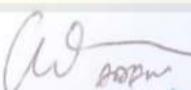
Nama : Rimdi Hazazi Rahman

NIM : 2018230032


Andi Susilo M.TI.

Pembimbing Lapangan

Pembimbing Laporan


Adam Arif Budiman, S.T., M. Kom.
Ketua Jurusan Teknologi Informasi

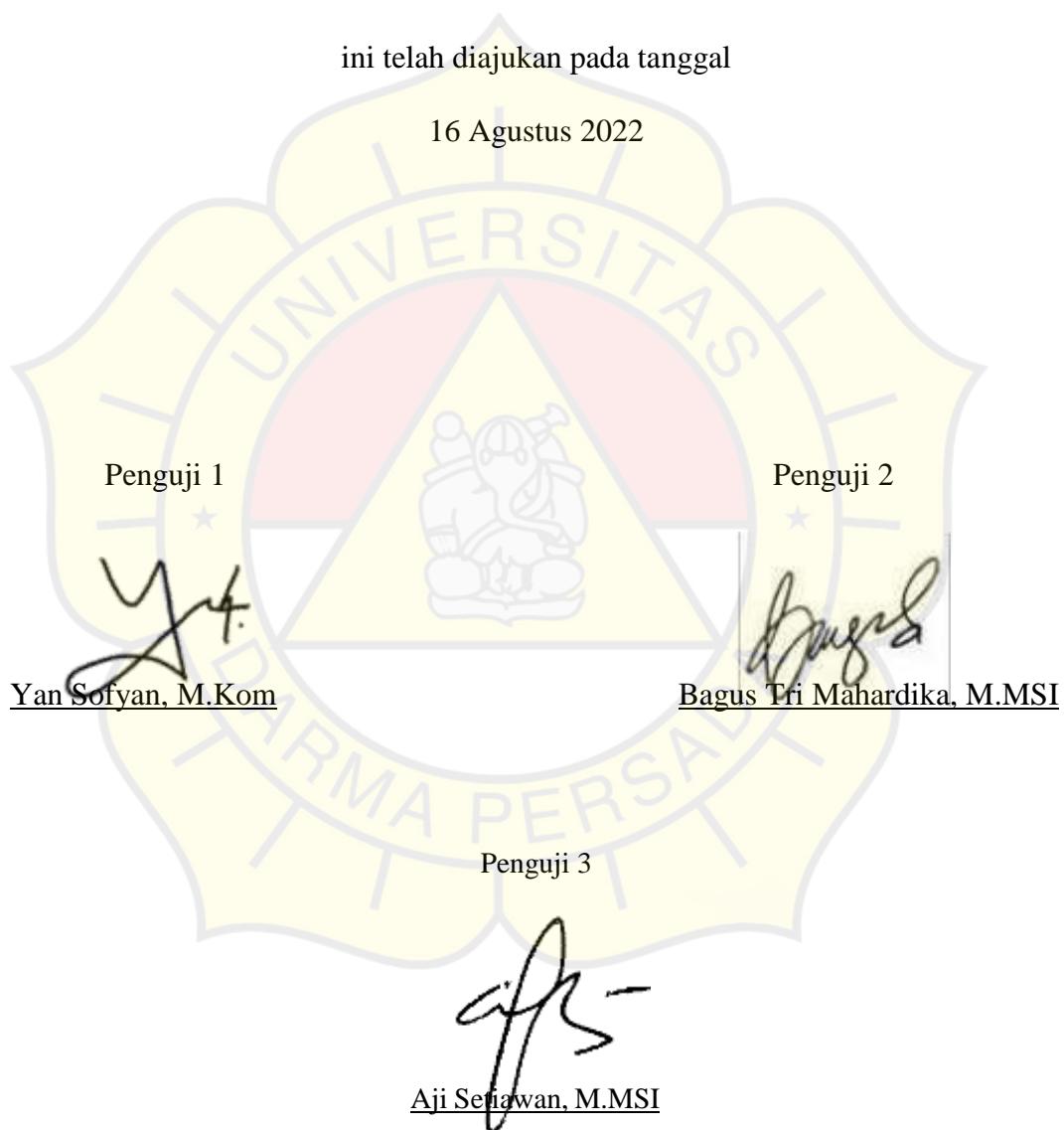
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI

Laporan Skripsi yang berjudul :

“PERANCANGAN SISTEM KLASIFIKASI GURU MEMPEROLEH
PROMOSI KENAIKAN JABATAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY
DAN K NEAREST NEIGHBORS”

ini telah diajukan pada tanggal

16 Agustus 2022





LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI
TEKNOLOGI INFORMASI

Nim

2018230110

Nama Mahasiswa : Rimdi Hazazi Rahman

Nama Pembimbing : Andi Susilo M.TI.

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Klasifikasi Guru Memperoleh Promosi Kenaikan Jabatan Menggunakan Metode Fuzzy Dan K Nearest Neighbors

Tanggal Sidang Akhir: 16 Agustus 2022

NO.	Tanggal Bimbingan	Kegiatan, Lokasi, Hasil	Paraf Verifikasi
1.	10 Juni 2022	Penjelasan Kalender Bimbingan Skripsi, Logbook, Panduan Penulisan Skripsi.	
2.	14 Juni 2022	Format bagian Mukadimah, Pembahasan Bab I	
3.	16 Juni 2022	Revisi Laporan Bab I	
4.	17 Juni 2022	Pembahasan Landasan Teori pada Bab II	
5.	19 Juni 2022	Revisi Laporan Bab II	
6.	24 Juni 2022	Pembahasan Analisis dan Perancangan Sistem pada Bab III	

7.	26 Juni 2022	Revisi Laporan Bab III	
8.	27 Juni 2022	Pembahasan Fase desain pada Bab III Lanjutan atau perancangan mencangkup spesifikasi perangkat lunak dan keras	
9.	29 Juni 2022	Revisi Laporan Bab III Lanjutan	
10.	1 Juli 2022	Melaksanakan Demo Aplikasi dan Pembahasan Bab IV	
11.	3 Juli 2022	Revisi Laporan Bab IV dan Aplikasi	
12.	4 Juli 2022	Pembahasan Kelengkapan Bab V simpulan dan saran, daftar pustaka, dan lampiran	
13.	6 Juli 2022	Revisi Laporan Bab V	
14.	7 Juli 2022	Pembahasan dokumen final skripsi siap sidang dan juga perbaikan aplikasi	



LEMBAR PERBAIKAN SIDANG SKRIPSI

Nama : Rimdi Hazazi Rahman
 NIM : 2018230032
 Fakultas/Jurusan : Teknik / Teknologi Informasi
 Judul : PERANCANGAN SISTEM KLASIFIKASI GURU MEMPEROLEH PROMOSI
 KENAikan JABATAN MENGGUNAKAN METODE FUZZY DAN K
 NEAREST NEIGHBORS
 Tanggal : Selasa, 8/16/2022

No.	Keterangan	Dosen
1.	Laporan : Jenis font, ukuran font, daftar pustaka lihat panduan	<i>Y.H.</i>
2.	Tidak ada perbaikan terkait hasil	<i>yan</i>
3.	Abstrak perbaiki	<i>Sohyan</i>
4.	Akurasi ?	
5.	Tabulasi ^{core} evakuasi & validasi	
6.	Pengelaran hasil	
7.	Tambahkan perhitungan akurasi	
8.	Perbaiki kesimpulan.	
	Penjelasan hasil upi coba aplikasi metode	<i>B. Syah.</i>
	Daftar pustaka	

Mengetahui,
Kajur Teknologi Informasi



Adam Arif Budiman, M.Kom.



**YAYASAN AL WATHONIYAH ASSHODRIYAH 9
SMK DINAMika PEMBANGUNAN 1 JAKARTA**

Konsentrasi Kesisian : 1) Teknik Pemecahan 3) Teknik Instalasi Tenaga Listrik
2) Teknik Kendaraan Ringan 4) Teknik Komputer dan Jaringan

AKREDITASI : A
Badan Akreditasi Provinsi - Sekolah/Madrasah
Provinsi DKI Jakarta Tahun 2019

Pelaksana Program SMK Pusat Keunggulan
SK Direktorat Jenderal Pendidikan Vokasi
Nomor 12/D/0/2022 Tanggal 14 Maret 2022

SURAT KETERANGAN

Nomor : 143 / SMK DP.1 / U / IX / 2022

Yang bertanda tangan dibawah ini Kepala Sekolah SMK Dinamika Pembangunan 1
Jakarta:

Nama : MULYANA, S.H., M.M.
Jabatan : Kepala Sekolah
Unit Kerja : SMK Dinamika Pembangunan 1 Jakarta

Dengan ini menjerangkan bahwa:

Nama : Rindi Hazzal Rishman
NIM : 2018230032
Program Studi : Teknologi Informasi

Menerangkan bahwa mahasiswa tersebut dari Universitas Darma Persada Fakultas
Teknik Jurusan Teknologi Informasi telah selesai melakukan penelitian sebagai syarat untuk
Program Sarjana di SMK Dinamika Pembangunan 1 Jakarta, pada tanggal 25 September 2022
dengan judul Perumusan Sistem Klasifikasi Guru Memperoleh Promosi Kenaikan
Jabatan Menggunakan Metode Fuzzy Dan K Nearest Neighbors.

Dengan surat keterangan ini di berikan agar dapat dipergunakan dengan sebagaimana
mestinya, Atas perhatiamnya kami ucapkan terima kasih.

Jakarta, 25 September 2022

Kep. SMK Dinamika Pembangunan 1 Jakarta

MULYANA, S.H., M.M.

Tentu saja:
1. Arip

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa, atas berkah dan rahmat- Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul Perancangan Sistem Klasifikasi Guru Memperoleh Promosi Kenaikan Jabatan Menggunakan Metode Fuzzy K Nearest Neighbors. Maksud dan tujuan dari penulisan laporan skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan kurikulum Sarjana Strata 1 Jurusan Teknologi Informasi di Universitas Darma Persada.

Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, selama masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan skripsi ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan ini. Maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Ade Supriyatna, M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada
2. Bapak Adam Arif Budiman, S.T., M.Kom., sebagai ketua jurusan teknologi informasi, Universitas Darma Persada.
3. Bapak Andi Susilo, M.TI., sebagai dosen pembimbing sekaligus dosen jurusan teknologi informasi, Universitas Darma Persada.
4. Seluruh dosen jurusan teknologi informasi, Universitas Darma Persada.

5. Khususnya penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya dan mempersembahkan Laporan Tugas Akhir ini kepada kedua orang tua penulis yaitu Bapak Bahrum dan Ibu Rosidah, serta kepada saudara-saudara kandung saya yang senantiasa selalu memberikan dukungan moril yang sangat berarti sehingga dapat terselesaikannya penyusunan Laporan Tugas Akhir ini.
6. Penulis juga mengucapkan terima kasih kepada Iis & Devina yang telah mendukung, mensupport dan membantu selama penulisan.
7. Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada Siswanto, Khofifah, Dwi Iqbal Hasani, Afri, Supri, Sri Ginda Tanjung yang telah mendukung, mensupport dan membantu selama penulisan.

Dengan keterbatasan pengalaman, ilmu maupun Pustaka yang ditinjau, penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih banyak kekurangan dan pengembangan lebih lanjut agar benar-benar bermanfaat. Oleh sebab itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran agar laporan Skripsi ini lebih sempurna serta sebagai masukan bagi penulis untuk penelitian dan penulisan karya ilmiah dimasa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga laporan skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu Teknologi Informasi Universitas Darma Persada.

Jakarta,



Rimdi Hazazi Rahman



ABSTRAK

Pembangunan sistem informasi kenaikan jabatan berbasis web pada sekolah SMK Dinamika Pembangunan 1 Jakarta. Sekolah SMK Dinamika Pembangunan 1 Jakarta merupakan sekolah swasta yang bergerak dibidang pendidikan. Selama ini kenaikan jabatan di Sekolah SMK Dinamika Pembangunan 1 Jakarta mengambil keputusan dilakukan secara subjektif dengan hanya melihat pada aspek keseharian. Sehingga tidak menutup kemungkinan biro kepegawaian bingung untuk menentukan spesifikasi guru yang pantas untuk dipromosikan menjadi guru tetap. Tujuannya ialah untuk menentukan memilih calon guru tetap sesuai dengan kriteria yang sudah ditentukan dan mempermudah dalam mengetahui kemampuan dari berbagai aspek dalam penilaian maka dengan sistem database tersebut penilaian akan tepat dengan akurasi yang tinggi menggunakan algoritma Fuzzy KNN algoritma ini merupakan penggabungan dari Algoritma Fuzzy Logic dan Algoritma K-NN (K-Nearest Neighbors) yang sudah dijelaskan sebelumnya. Nilai hasil akan dikonversi menjadi beberapa nilai biner, untuk kemudian dicari pembobotannya menggunakan teknik Fuzzy. Sehingga setelah menemukan titik tetangga terbaik, akan dilakukan perhitungan bobot untuk menemukan jawaban akhir. Aplikasi kenaikan jabatan sudah berjalan baik, dari fitur aspek penilaian, upload data, perhitungan dan hasil sudah sesuai dengan hasil akurasi yang cukup tinggi yaitu 96,6 %.

Kata kunci: Algoritma Fuzzy, Algoritma K-NN, Penilaian, MySQL, Data Mining, PHP.

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PENGUJI	iii
LEMBAR BIMBINGAN.....	vii
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Dan Manfaat	2
1.4.1 Tujuan	2
1.4.2 Manfaat	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	6
LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Terhadap Penelitian yang terkait	6
2.2 Sistem klasifikasi	6
2.3 Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.4 Konsep dasar sistem Pengolahan data.....	8
2.5 Algoritma Fuzzy	8
2.6 Algoritma K-NN.....	10
2.7 Pemrograman Aplikasi.....	11
2.7.1 HTML.....	11
2.7.2 PHP	13

2.7.3	Javascript.....	13
2.7.4	Bootstrap	13
2.7.5	CSS.....	13
2.7.6	Basis Data.....	14
2.7.6.1	Definisi Basis Data.....	14
2.7.6.2	MySql	14
2.7.7	Waterfall	15
2.7.8	<i>Unifield Modelling Language (UML)</i>	16
2.7.8.1	Use Case Diagram	17
2.7.8.2	Activity Diagram.....	18
2.7.8.3	Sequence Diagram.....	19
	BAB III	21
	ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	21
3.1	Analisa.....	21
3.1.1	Analisa Permasalahan.....	21
3.1.2	Analisa Kebutuhan	21
3.2	Perancangan.....	22
3.2.1	Perancangan Model Sistem UML	22
3.2.2	Perancangan Tampilan	31
3.2.3	Perancangan Data Base	35
3.2.4	Perhitungan Algoritma	40
	BAB IV	46
	HASIL DAN PEMBAHASAN	46
4.1	Spesifikasi Sistem.....	46
4.1.1	Hardware Dan Software	46
4.2	Hasil Tampilan Admin	47
4.2.1	Form Login	47
4.2.2	Halaman Home	47
4.2.3	Halaman Tambah User	48
4.2.4	Halaman Data Latih.....	48
4.2.5	Halaman Tambah Data Penilaian	49
4.2.6	Halaman Analisa Algoritma	49

4.2.7 Halaman Hasil	50
4.3 Hasil Tampilan Kepegawaian	51
4.3.1 Halaman Home	51
4.3.2 Halaman Profile	51
4.3.3 Halaman Edit Profile	52
4.3.4 Halaman Tambah Data Penilaian	52
4.3.5 Halaman Analisa Algoritma	53
4.3.6 Halaman Hasil	53
4.4 Hasil Tampilan Rekan Kerja	54
4.4.1 Halaman Home	54
4.4.2 Halaman Profile	54
4.4.3 Halaman Edit Profile	55
4.5 Hasil Tampilan Ketua Kelas	57
4.5.1 Halaman Home	57
4.5.2 Halaman Profile	57
4.5.3 Halaman Edit Profile	58
4.5.4 Halaman Form Penilaian	58
4.5.5 Halaman Analisa Algoritma	59
4.5.6 Halaman Hasil	59
4.6 Alur Penggerjaan Aplikasi	60
4.7 Evaluasi Dan Validasi	62
BAB V	66
KESIMPULAN DAN SARAN	66
5.1 Kesimpulan	62
5.2 Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN	70

DAFTAR TABEL

TABEL 3.1 Rancangan Tabel Data Base.....	34
TABEL 3.2 Rancangan Tabel Detail Penilaian	35
TABEL 3.3 Rancangan Tabel Hasil.....	36
TABEL 3.4 Rancangan Tabel Pengguna	37
TABEL 3.5 Rancangan Tabel Penilaian	38
TABEL 3.6 Rancangan Tabel Data Latih Kepegawaian	39
TABEL 3.7 Rancangan Tabel Data Latih Rekan Kerja.....	39
TABEL 3.8 Rancangan Tabel Data Latih Ketua Kelas	39
TABEL 3.9 Rancangan Tabel Penilaian Kepegawaian	40
TABEL 3.10 Rancangan Tabel Penilaian Ketua Kelas	40
TABEL 3.11 Rancangan Tabel Penilaian Rekan Kerja.....	43
TABEL 3.12 Tabel Perhitungan Menentukan Jarak Ecclidean Distance	43
TABEL 3.13 Tabel Hasil Perhitungan Menentukan Jarak Ecclidean Distance	43
TABEL 3.14 Tabel Perhitungan Menentukan KNN Kvalue Tertinggi	44
TABEL 3.15 Tabel Hasil Perhitungan KNN Kvalue Tertinggi	44

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Use Case Diagram	16
Gambar 2.2 Activity Diagram.....	17
Gambar 2.3 Simbol Activity Diagram	18
Gambar 2.4 Simbol Sequence Diagram	19
Gambar 3.1 Use Case Admin Dan Kepegawaian	21
Gambar 3.2 Use Case Rekan Kerja Dan Ketua Kelas.....	22
Gambar 3.3 Activity Diagram Admin.....	23
Gambar 3.4 Activity Diagram Kepegawaian	24
Gambar 3.5 Activity Diagram Rekan Kerja.....	25
Gambar 3.6 Activity Diagram Ketua Kelas	26
Gambar 3.7 Sequence Diagram Admin.....	27
Gambar 3.8 Sequence Diagram Kepegawaian	28
Gambar 3.9 Sequence Diagram Rekan Kerja	29
Gambar 3.10 Sequence Diagram Ketua Kelas	30
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Login	31
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Home	31
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Pengguna	32
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Tambah data Penilaian	32
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Analisa.....	33
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Hasil	33
Gambar 4.1 Halaman Login	46
Gambar 4.2 Halaman Home Admin.....	46
Gambar 4.3 Halaman Tambah User.....	47
Gambar 4.4 Halaman Data Latih	47
Gambar 4.5 Halaman Tambah Data Penilaian	48
Gambar 4.6 Halaman Analisa Algoritma.....	48
Gambar 4.7 Halaman Hasil Penilaian	49
Gambar 4.8 Halaman Home Kepegawaian	49
Gambar 4.9 Halaman Profile.....	50
Gambar 4.10 Halaman Edit Profile	50

Gambar 4.11 Halaman Tambah Data Penilaian	51
Gambar 4.12 Halaman Analisa Algoritma.....	51
Gambar 4.13 Halaman Hasil	52
Gambar 4.14 Halaman Home Rekan Kerja.....	52
Gambar 4.15 Halaman Profile.....	53
Gambar 4.16 Halaman Edit Profile	53
Gambar 4.17 Halaman Form Penilaian	54
Gambar 4.18 Halaman Analisa Algoritma.....	54
Gambar 4.19 Halaman Hasil	55
Gambar 4.20 Halaman Home Ketua Kelas	55
Gambar 4.21 Halaman Profile.....	56
Gambar 4.22 Halaman Edit Profile	56
Gambar 4.23 Halaman Form Penilaian	57
Gambar 4.24 Halaman Analisa Algoritma.....	57
Gambar 4.25 Halaman Hasil	58
Gambar 4.26 Halaman Tambah Data Penilaian	59
Gambar 4.27 Halaman Form Penilaian Rekan Kerja.....	59
Gambar 4.28 Halaman Form Ketua Kelas	58
Gambar 4.29 Halaman Form Kepergawain	58
Gambar 4.30 Halaman Hasil Belum Lengkap	58
Gambar 4.31 Halaman Hasil	58