

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada dunia pendidikan permasalahan pemilihan jurusan sering dialami oleh siswa. Kurangnya informasi mengenai jurusan yang dipilih serta siswa yang kurang mengetahui minat, bakat dan kemampuannya sendiri, sehingga banyak siswa yang memilih jurusan berdasarkan saran orang tua, teman atau bahkan memilih jurusan tanpa mengetahui jurusan itu sendiri, sehingga setelah masuk siswa tersebut merasa tidak mampu mengikuti pembelajaran dan malah merasa salah jurusan, akibatnya siswa belajar dengan tidak serius dan bermalasan-malasan, untuk menghindari hal itu maka dibutuhkanlah sebuah sistem informasi yang dapat membantu siswa dalam memecahkan masalah dalam pemilihan jurusan yang sesuai dengan minat, bakat dan kriteria dari calon siswa baru tersebut

Keraguan pemilihan jurusan biasanya disebabkan karena kurang mengenalnya jurusan tersebut, sebagian besar siswa hanya mengenal jurusan-jurusan yang populer saja. Upaya yang dilakukan mencegah hal tersebut ialah, siswa diharapkan mengetahui minat dan bakat pada dirinya masing-masing.

Maka dibuatlah suatu sistem yang dapat merekomendasikan jurusan yang sesuai dengan minat dan bakat yang dimiliki masing-masing siswa dengan menggunakan suatu pendekatan yaitu metode yang melakukan klasifikasi terhadap sekumpulan data berdasarkan pembelajaran data yang sudah terklasifikasi sebelumnya.

Selain itu juga dibuatkan sebuah sistem yang dapat membantu pihak sekolah dalam menentukan siswa yang layak diberikan bantuan beasiswa KJP. Dengan menyeleksi siswa mana yang berhak mendapatkan bantuan beasiswa berdasarkan kriteria yang ditentukan.

Salah satu permasalahan yang terjadi dalam menentukan penerima KJP adalah masih menggunakan cara manual sehingga proses penerimaan KJP) yang subjektif (Saryoko, 2017), temuan pokok menunjukkan bahwa pelanggaran dan penyalahgunaan dana KJP masih terjadi (Fahdia et al., 2020), ketidakakuratan data dan subjek penerima masih ditemukan (Afriansyah, 2017). Masalah yang dihadapi saat yaitu banyak orang tua memakai data palsu

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan pengamatan yang penulis lakukan dapat dilihat masalah-masalah yang dihadapi yaitu :

1. Belum tersedianya sistem yang dapat membantu mengambil keputusan siswa dalam pemilihan jurusan yang sesuai dengan minat dan bakatnya.
2. Belum tersedianya sistem yang mampu menyeleksi siswa yang layak untuk diberikan bantuan beasiswa.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk mengkhususkan lingkup permasalahan maka akan diberikan batasan sebagai berikut:

1. Hasil dari data yang sudah di olah hanya berupa rekomendasi

2. Sistem dibuat hanya membantu siswa SMK L'PINA dalam mengambil sebuah keputusan.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 TUJUAN

Tujuan dari laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada program Strata satu (S1) untuk program studi Teknik Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada
2. Untuk melakukan rekomendasi jurusan berdasarkan data yang sudah ada sebelumnya.
3. Untuk melakukan rekomendasi bantuan beasiswa

1.4.2 MANFAAT

Manfaat yang bias didapatkan dari penelitian ini adalah :

1. Membantu para siswa dalam menentukan jurusan yang cocok sesuai minat dan bakat mereka.
2. Membantu pihak sekolah dalam menentukan siswa yang layak mendapat bantuan beasiswa.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut :

1. Observasi

Dokumentasi merupakan metode pengumpulan data dengan cara mencatat, mencari data, foto foto terkait penelitian, dan formulir-formulir, dalam hal ini penulis memperoleh data mengenai data yang terkait.

2. Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara atau tanya jawab langsung dengan narasumber dan pihak-pihak yang bersangkutan terkait judul yang diambil penulis.

3. Kajian Literatur

Metode pengumpulan data dan informasi dengan cara menggali pengetahuan atau ilmu dari sumber-sumber seperti buku, karya tulis, jurnal, ilmiah, makalah dan sumber lain yang berhubungan dengan objek penelitian

1.6 METODE PERANCANGAN SISTEM

Dalam pengembangan sistem rekomendasi jurusan dan beasiswa ini penulis menggunakan metodologi waterfall. Metode waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian. Terdapat beberapa tahapan dalam pengembangan sistem menggunakan metode waterfall, antara lain requirements definition, System design, Implementation, Integration and testing, Maintenance.

1.7 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penulisan laporan skripsi ini digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi gambaran umum penulisan terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori dasar dan referensi dari literature relevan yang menunjang dalam pembahasan penelitian yang dapat digunakan dalam menyelesaikan permasalahan yang diangkat.

BAB III RANCANGAN PROGRAM

Bab ini berisikan perancangan sistim yang akan dibuat seperti usecase diagram, activity diagram, sequence diagram dan penerapan metode.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini berisikan perancangan implementasi sistim yang telah dibuat berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya dan juga penjelasan fungsi-fungsi fitur yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan rangkuman dari seluruh tulisan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya