

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT GUT (Graha Usaha Teknik) adalah perusahaan penyedia layanan manajemen dan implementasi proyek profesional di bidang Rekayasa, Pengadaan, Konstruksi dan Pemeliharaan untuk listrik, peralatan, sipil untuk proyek listrik dan mekanis. Dalam perusahaan tersebut memiliki data Supplier dan ketika membuat proyek kurang efektif dalam memberitaukan proyek pengadaan kepada Supplier maka dari itu dalam seleksi Supplier sangat berguna untuk menunjang proses proyek yang dikerjakan. Maka dari itu di buat lah **“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SUPPLIER TERBAIK DENGAN PERBANDINGAN METODE WIGHTED SUM MODEL DAN MOORA PADA STUDI KASUS PT GRAHA USAHA TEKNIK”** sehingga dapat menunjang sebuah proyek yang akan di kerjakan di PT GUT (Graha Usaha Teknik).

Berdasarkan masalah tersebut pada penelitian ini akan menggunakan metode *wighted sum model* dan *moora* dimana penentuan hasilnya sesuai dengan beberapa kriteria. Dalam solusi permasalahan ini, maka dalam uraian di permasalahan di atas maka laporan judul skripsi:

“SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SUPPLIER TERBAIK DENGAN PERBANDINGAN METODE WIGHTED SUM MODEL DAN MOORA PADA STUDI KASUS PT GRAHA USAHA TEKNIK”.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan pengamatan yang penulis lakukan dapat dilihat masalah-masalah yang dihadapi yaitu:

1. Kurang efektif dalam memberitahu bawa ada proyek kepada Supplier.
2. Proses pemilihan Supplier masih manual yaitu dengan excel dimana dengan kriteria harga dengan cara harga termurah saja.
3. Proses permintaan harga dari Supplier masih menggunakan email.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi yang memudahkan dalam pemilihan Supplier.
2. Bagaimana merancang sistem yang mudah dimengerti oleh Supplier untuk melakukan penawaran.

1.4 Batasan Masalah

Pada Sistem Pemilihan Supplier ini diberi pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem aplikasi ini hanya di akses para Supplier dan Karyawan PT GUT (Graha Usaha Teknik).
2. Sistem Pemilihan Supplier ini dibuat untuk menentukan Supplier dari pembuatan penawaran Supplier nya.

1.5 Tujuan Dan Manfaat

1.5.1 Tujuan

Tujuan dari laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk membantu perusahaan dalam menentukan Supplier dalam proyek yang ada secara otomatis dan terukur agar mendapatkan perbandingan Suplyer dengan beberapa kriteria.
2. Membantu memudahkan Supplier dalam membuat penawaran yang ditawarkan oleh perusahaan dalam memenuhi kebutuhan di dalam proyek-proyek.

3. Mengotomatisasi pengiriman pemberitahuan kebutuhan berbagai jenis material di proyek-proyek perusahaan kepada banyak suplyer secara spesifik. Dalam hal ini jika kebutuhan material terkait dengan berbagai jenis kabel, maka notifikasi tawaran akan dikirimkan kepada supplier-suplyer kabel, Begitu juga jika kebutuhan material terkait berbagai jenis pipa, maka notifikasi tawaran akan dikirimkan kepada suplyer-suplyer pipa.

1.5.2 Manfaat

Manfaat dari laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah perusahaan dalam menentukan Supplier dan dengan adanya sistem ini Supplier membuat penawaran.
2. Dapat mengetahui berapa cepat dari setiap halaman dari perhitungan 2 metode.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut :

1. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung untuk mengetahui alur dan data yang diolah setiap harinya.

2. Wawancara

Mewawancarai karyawan tentang pengarsipan yang sudah berjalan dan untuk mengetahui pola sistem aplikasi yang diinginkan.

3. Kajian Literatur

Melakukan studi pustaka dengan mengumpulkan data dan informasi yang berhubungan dengan kearsipan dan manajemen arsip dari berbagai macam sumber (internet, buku, dll).

1.7 Metodologi Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan aplikasi sistem informasi kearsipan berbasis web ini penulis menggunakan metodologi waterfall. **Metodologi waterfall** adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian.

Model pengembangan *software* ini yang diperkenalkan oleh Winston Royce pada tahun 70-an ini merupakan model klasik yang sederhana dengan aliran sistem yang linier — keluaran dari tahap sebelumnya merupakan masukan untuk tahap berikutnya. Pengembangan dengan model ini adalah hasil adaptasi dari pengembangan perangkat keras, karena pada waktu itu belum terdapat metodologi pengembangan perangkat lunak yang lain. Proses pengembangan yang sangat terstruktur ini berpotensi kerugian akibat kesalahan pada proses sebelumnya sangat besar dan acap kali mahal karena membengkaknya biaya pengembangan ulang.

1.8 Sistematika Penulisan

Dalam Penulisan laporan kerja praktek ini digunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menggambarkan teori dasar dan literatur yang menunjang dalam permasalahan dalam penelitian ini yang dapat di gunakan dalam menyelesaikan nya.

BAB III RANCANGAN PROGRAM

Bab ini menggambarkan rancangan program yang akan di buat seperti use case diagram, aktifitas diagram dan sebagainya.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini menggambarkan implementasi sistem yang di buat yang berdasarkan rancangan pada bab sebelumnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan rangkuman dari seluruh tulisan yang telah diuraikan dalam bab-bab sebelumnya.

