

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN  
HUTANG DAGANG PADA PT.XYZ DENGAN  
MENGGUNAKAN METODE FIFO**

Skripsi Sarjana ini diajukan sebagai  
salah satu syarat kelulusan pada Program Strata satu (S1)  
untuk Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik  
Universitas Darma Persada

Oleh:

**Nadya**

**NIM : 2016240905**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

**2019**

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi yang berjudul:

**Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Hutang Dagang Pada PT.  
XYZ Dengan Menggunakan Metode FIFO**

Pembimbing Lapangan



Rindayu Ismawartika

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink.

Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

Ketua Jurusan

Sistem Informasi



Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI

## **LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI**

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Hutang Dagang Pada PT.XYZ**

**Dengan Menggunakan Metode FIFO**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun di bawah bimbingan Ibu Eka Yuni Astuty S.kom, MMSI, tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau Karya Orang Lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Penyataan ini saya buat dengan sesungguhnya.

Jakarta, 02 September 2019



(Nadya)

## **LEMBAR PENGUJI SKRIPSI**

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Nadya

NIM : 2016240905

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Hutang Dagang Pada  
PT.XYZ Dengan Menggunakan Metode FIFO.

Telah berhasil dipertahankan dihadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian  
persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Strata satu (S1) pada Program Studi Sistem  
Informasi,Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

### **DEWAN PENGUJI**

Pembimbing : Eka Yuni Astuty,S.Kom,MMSI ( ..... )

Penguji I : Endang Ayu S.S.Kom.,MMsi ( ..... )

Penguji II : Eva Novianti., S.Kom, M.MSI. (.....)

Penguji III : Mira Febriana S.S.Kom.,M.CS (.....)

Ditetapkan di Jakarta, 02 September 2019.

## **LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Darma Persada, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Nadya  
NIM : 2016240905  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik  
Jenis Karya : Skripsi

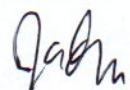
demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Darma Persada **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Hutang Dagang Pada PT.XYZ Dengan Menggunakan Metode FIFO**

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Darma Persada berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya tanpa meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 02 September 2019  
Yang menyatakan,



Nadya

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah, penulis panjatkan kehadiran Allah, SWT., yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini dengan baik. Dimana Skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Skripsi yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

### **Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Hutang Dagang Pada PT. XYZ Dengan Menggunakan Metode FIFO**

Tujuan penulisan tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata Satu (S1) untuk program studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian, observasi dan beberapa sumber literatur yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan tugas akhir ini tidak akan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, izinkanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Ibu Dekan Eka Yuni Astuty, S.Kom.,MMSI selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada dan Dosen Pembimbing.
2. Ibu Mira Febriana S,S.Kom.,M.CS, selaku Dosen Pembimbing Akademik.
3. Ibu Eka Yuni Astuty, S.Kom.,MMSI, selaku Dosen Pembimbing penyusunan skripsi.
4. Staff / karyawan / dosen dilingkungan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
5. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moral maupun spiritual.
6. Rekan-rekan mahasiswa jurusan Sistem Informasi angkatan 2014, 2015 dan 2016.

Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk disebut satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

## **ABSTRAK**

PT. XYZ merupakan perusahaan yang bergerak di bidang manufaktur *garment*. Perusahaan ini hanya memproduksi kemeja sesuai dengan permintaan *client* dan hanya untuk ekspor. PT. XYZ memiliki kerja sama dengan beberapa *supplier* untuk pembelian kebutuhan bahan baku produksi, pembelian dilakukan secara kredit (hutang dagang). Pembayaran atas hutang dagang dilakukan sesuai dengan perjanjian dengan *supplier* ada yang tempo 30 hari , 14 hari, atau 60 hari tergantung dengan kesepakatan yang dibuat.

Pembayaran hutang dagang dilakukan oleh bagian *accounting*. Prosesnya yaitu *supplier* memberikan tagihan atau *invoice* lalu diterima oleh bagian AP (*account payable*), AP cek tagihan setelah itu mencatat ke sistem, kasir melakukan pembayaran dengan terlebih dahulu meminta *approval* / persetujuan direktur. Akan tetapi AP sering menerima keluhan dari *supplier* karena pembayaran *invoice* yang sering terlambat. Hal ini terjadi karena kasir tidak mengelompokkan tagihan sesuai dengan jatuh temponya dan ada kecerobohan yang sering dilakukan kasir yaitu sering tidak melihat jatuh tempo tagihan sebelum melakukan pembayaran. Selain itu masalah lain AP yaitu setiap *closing* akhir bulan selalu terlambat dalam memberikan laporan kepada direktur karena sistem yang dipakai saat ini tidak bisa export file to excel sehingga AP membuat laporan secara manual .

Berdasarkan permasalahan yang dipaparkan di atas, peneliti mencoba untuk menerapkan metode FIFO dalam melakukan pembayaran tagihan sehingga tagihan yang mendekati jatuh tempo akan dilakukan pembayaran terlebih dahulu sesuai dengan tanggal jatuh temponya dan memperbarui dan melengkapi sistem yang ada dengan menambahkan beberapa fungsi seperti adanya warning pada sistem bila ada tagihan yang mendekati jatuh tempo, menambahkan fungsi export file to excel.

Kata kunci:

- Sistem Informasi
- Hutang Dagang
- Metode FIFO
- *Web*

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....	iii
LEMBAR PENGUJI SKRIPSI.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL .....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN .....	xx
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Ruang Lingkup .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	6
2.1.1 Pengertian Sistem.....	6
2.1.2 Pengertian Karakteristik Sistem.....	7
2.1.3 Pengertian Klasifikasi Sistem .....	9
2.1.4 Pengertian Informasi .....	11
2.1.5 Pengertian Sistem Informasi .....	12
2.1.6 Komponen Sistem Informasi .....	12
2.2 Pengertian Rancang Bangun.....	13
2.3 Pengertian Hutang .....	14
2.4 Pengertian Konsep Dasar Internet.....	14

2.4.1 Sejarah Internet .....	14
2.4.2 Pengertian <i>Website</i> .....	15
2.5 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	17
2.5.1 Pengertian XAMPP .....	17
2.5.2 Pengertian PHP .....	17
2.5.3 Pengertian HTML .....	19
2.5.4 Pengertian CSS.....	19
2.5.5 Pengertian Basis Data .....	19
2.5.6 Pengertian MySQL.....	20
2.6 Peralatan Pendukung Sistem .....	21
2.6.1 Pengertian UML.....	21
2.6.2 Pendukung Model-model Diagram UML .....	21
2.6.2.1 Pengertian <i>Use Case Diagram</i> .....	21
2.6.2.2 Pengertian Skenario .....	22
2.6.2.3 Pengertian <i>Activity Diagram</i> .....	22
2.7 Metode Pengembangan Sistem.....	22
2.7.1 <i>FIFO</i> .....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Kerangka Pemikiran .....	23
3.2 Metode Pengumpulan Data .....	24
3.3 Metodologi Pengembangan Sistem .....	25
3.3.1 Tahap Analisa Sistem.....	25
3.3.2 Tahap Desain Sistem.....	26
3.3.3 Tahap Penulisan Kode .....	26
3.3.4 Tahap Penerapan .....	26
3.3.5 Tahap Pemeliharaan .....	27
3.4 Waktu Dan Tempat Penelitian.....	28
3.4.1 Waktu Penelitian .....	28
3.4.2 Tempat Penelitian.....	28
3.5 Alat Dan Bahan Penelitian .....	28
3.5.1 Alat Penelitian.....	28
3.5.2 Bahan Penelitian.....	29

## BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

4.1 Sejarah Organisasi .....	30
4.1.1 Struktur Organisasi .....	31
4.2 Analisa Sistem Berjalan.....	32
4.2.1 Use Case Diagram Sistem Berjalan .....	32
4.2.2 Skenario .....	32
4.2.3 Activity Diagram Sistem Berjalan .....	36
4.2.4 Spesifikasi Dokumen Masukan.....	39
4.2.5 Identifikasi Kebutuhan Sistem .....	40
4.2.6 Solusi Sistem .....	40
4.3. Perancangan Sistem .....	40
4.3.1 Use Case Diagram Sistem Usulan .....	41
4.4 Rancangan Basis Data .....	46
4.4.1 <i>Design Database</i> .....	46
4.4.2 Tabel Basis Data .....	46
4.5 Implementasi Sistem.....	47

## BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN

5.1 Tampilan Aplikasi .....	52
5.1.1 Hak Akses AP .....	52
5.1.2 Hak Akses Kasir .....	55
5.2 Uji Coba Aplikasi .....	57
5.2.1 Uji Coba Struktural.....	57
5.2.2 Uji Coba Fungsional.....	58
5.2.3 Uji Coba Validasi .....	58

## BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan.....	59
6.2 Saran .....	59

DAFTAR PUSTAKA .....

60

DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....

61

LEMBAR KONSULTASI.....

62

LAMPIRAN .....

63

## DAFTAR SIMBOL

### a. Simbol Use Case Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Actor	<i>Actor</i> adalah pengguna sistem. <i>Actor</i> tidak terbatas hanya manusia saja, jika sebuah sistem berkomunikasi dengan aplikasi lain dan membutuhkan <i>input</i> atau memberikan <i>output</i> , maka aplikasi tersebut juga bisa dianggap sebagai <i>actor</i> .
2		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		Association	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan <i>actor</i> dengan <i>use case</i> . Asosiasi digambarkan dengan sebuah garis yang menghubungkan antara <i>Actor</i> dengan <i>Use Case</i> .
4		System Boundary	Menspesifikasi paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
6	<<include>>	Include	Melakukan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya.
7	<<extend>>	Extend	Menspesifikasi bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.

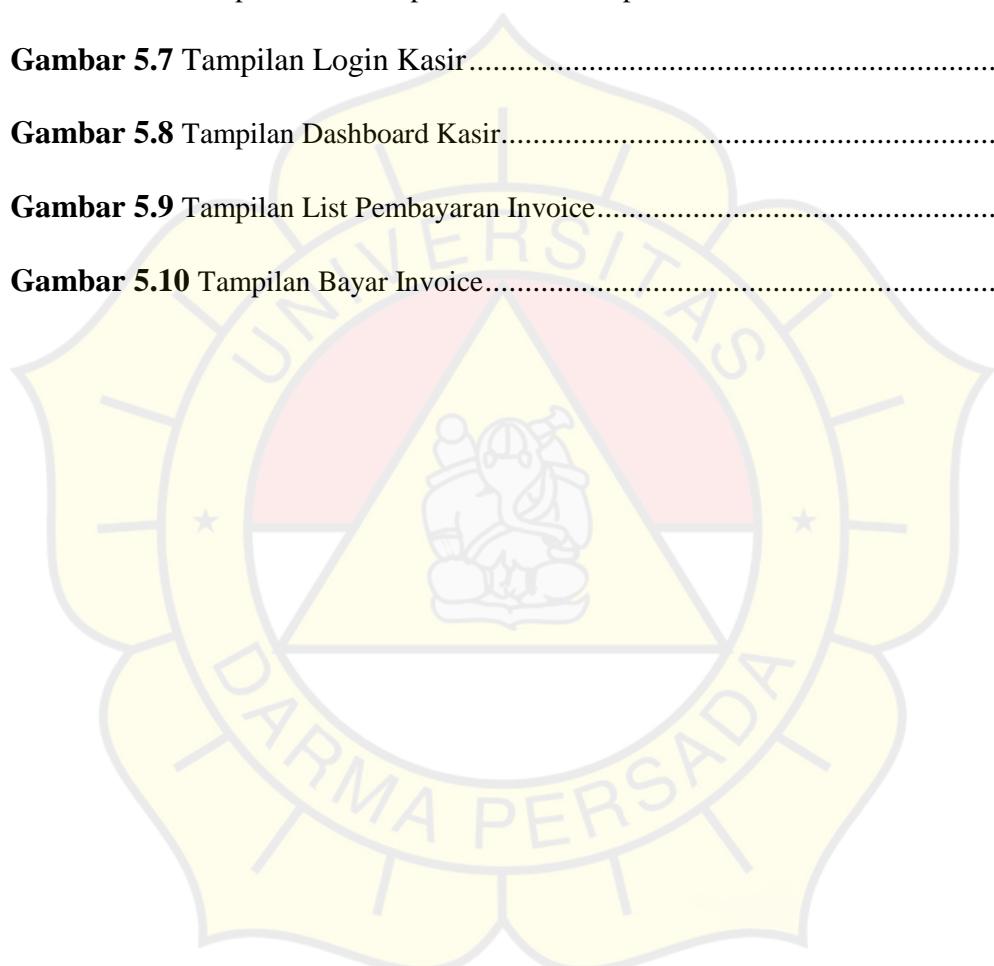
b. Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
2		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
3		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek diakhiri
4		<i>Decission</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan dan diakhiri kondisi
5		<i>Transition</i>	Sebuah kejadian yang memicu sebuah state objek dengan cara memperbarui satu atau lebih nilai atributnya

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1</b> Kerangka Pemikiran .....	24
<b>Gambar 4.1</b> Struktur Organisasi PT. XYZ .....	31
<b>Gambar 4.2</b> Use Case Diagram Sistem Informasi Pembayaran Invoice .....	32
<b>Gambar 4.3</b> Activity Diagram Login.....	36
<b>Gambar 4.4</b> Activity Diagram Tambah Invoice .....	37
<b>Gambar 4.5</b> Activity Diagram Membuat Laporan.....	38
<b>Gambar 4.6</b> Activity Diagram Pembayaran Invoice .....	39
<b>Gambar 4.7</b> Use Case Diagram Sistem Informasi Pembayaran Invoice .....	41
<b>Gambar 4.8</b> Activity Diagram Hak Tambah Invoice .....	44
<b>Gambar 4.9</b> Activity Diagram Pembayaran Invoice .....	45
<b>Gambar 4.10</b> Activity Diagram Membuat Laporan.....	45
<b>Gambar 4.11</b> Design Database .....	46
<b>Gambar 4.12</b> Rancangan Tampilan Login AP.....	48
<b>Gambar 4.13</b> Rancangan Tampilan Setelah Login AP.....	48
<b>Gambar 4.14</b> Rancangan Tampilan Data Invoice .....	48
<b>Gambar 4.15</b> Rancangan Tampilan Tambah Invoice .....	49
<b>Gambar 4.16</b> Rancangan Tampilan Laporan.....	49
<b>Gambar 4.17</b> Rancangan Tampilan Tambah Supplier.....	49
<b>Gambar 4.18</b> Rancangan Tampilan Login Kasir .....	50
<b>Gambar 4.19</b> Tampilan Rancangan Tampilan Setelah Login Kasir.....	50
<b>Gambar 4.20</b> Rancangan Tampilan List Pembayaran Invoice .....	50
<b>Gambar 4.21</b> Rancangan Tampilan Bayar Invoice.....	51

<b>Gambar 5.1</b> Tampilan Aplikasi Login AP.....	52
<b>Gambar 5.2</b> Tampilan Dashboard AP.....	52
<b>Gambar 5.3</b> Tampilan Menu Invoice Data Invoice .....	53
<b>Gambar 5.4</b> Tampilan Menu Invoice Tambah Invoice .....	53
<b>Gambar 5.5</b> Tampilan Menu Report Cari Laporan .....	54
<b>Gambar 5.6</b> Tampilan Menu Report Hasil Cari Laporan.....	54
<b>Gambar 5.7</b> Tampilan Login Kasir.....	55
<b>Gambar 5.8</b> Tampilan Dashboard Kasir.....	55
<b>Gambar 5.9</b> Tampilan List Pembayaran Invoice.....	56
<b>Gambar 5.10</b> Tampilan Bayar Invoice.....	56



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 4.1</b> Skenario Login .....	32
<b>Tabel 4.2</b> Tambah Invoice .....	33
<b>Tabel 4.3</b> Skenario Membuat Laporan .....	34
<b>Tabel 4.4</b> Skenario Pembayaran Invoice .....	35
<b>Tabel 4.5</b> Skenario Logout .....	35
<b>Tabel 4.6</b> Skenario Tambah Invoice.....	41
<b>Tabel 4.7</b> Skenario Pembayaran Invoice .....	42
<b>Tabel 4.8</b> db_invoice.....	46
<b>Tabel 4.9</b> db_coa.....	47
<b>Tabel 4.10</b> db_user.....	47
<b>Tabel 4.11</b> db_instansi.....	47
<b>Tabel 5.1</b> Uji Coba Struktural.....	57
<b>Tabel 5.2</b> Uji Coba Fungsional.....	58

## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran A.1</b> Form Pengajuan Cuti .....	115
<b>Lampiran Wawancara</b> .....	116

