

**FENOMENA POKEMON TERHADAP MASYARAKAT DI UNITED
KINGDOM (TAHUN 1999-2001)**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Sastra



OLEH:

DAVID CAHYAPRATAMA

2013110905

FAKULTAS SASTRA

JURUSAN SASTRA JEPANG

UNIVERSITAS DARMA PERSADA

JAKARTA

2017

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun yang dirujuk telah saya nyatakan dengan benar.

Nama : David Cahyapratama

NIM : 2013110905

Program Studi :S1/ Sastra Jepang

Fakultas : Sastra

Jakarta, 14 Agustus 2017

Yang Menyatakan

David Cahyapratama

2013110905



HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini telah diujikan pada hari Senin, 14 Agustus 2017

Oleh

DEWAN PENGUJI

Yang terdiri dari

Pembimbing : Yessy Harun, S.S, M.Pd (.....)
Pembaca : Dr. Hani Wahyuningtias, M.Si, MA (.....)
Ketua penguji : Dr. Nani Dewi Sunengsih, S.S, M.pd (.....)

Disahkan pada hari Senin, 14 Agustus 2017

Ketua Jurusan Sastra Jepang

Dekan Fakultas Sastra

(Dr. Ari Artadi, M.Si, M.A)

(Dr. Nani Dewi Sunengsih, SS, M.Pd)

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya ucapkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan pertolongan-Nya skripsi yang berjudul “**Fenomena Pokemon Terhadap Masyarakat di United Kingdom (Tahun 1999-2001)**” dapat diselesaikan tepat waktu. Skripsi ini merupakan tugas akhir sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Sastra pada Fakultas Sastra, Jurusan Sastra Jepang Universitas Darma Persada. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu saya ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Ibu Yessy Harun, S.S, M.Pd selaku dosen pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu dan tenaga dalam memberikan bimbingan hingga terwujudnya skripsi ini.
2. Ibu Dr. Hani Wahyuningtias, M.Si, MA. selaku dosen pembaca skripsi yang telah meluangkan waktu dan tenaga untuk membaca skripsi ini dan memberikan saran serta koreksi yang berguna untuk penulis dalam penulisan skripsi ini.
3. Ibu Dr. Nani Dewi Sunengsih, S.S, M.pd, selaku Dekan Fakultas Sastra dan ketua penguji.
4. Bapak Dr. Ari Artadi, M.Si, M.A selaku Ketua Jurusan Sastra Jepang.
5. Seluruh Bapak dan Ibu dosen Jurusan Sastra Jepang Universitas Darma Persada yang selama ini telah memberikan pengalaman serta ilmunya kepada penulis.

6. Uda Armel dan seluruh staff Sekretariat Jurusan Sastra Universitas Darma Persada yang telah banyak memberikan penulis informasi dan bantuan sewaktu penulis menjalankan kuliah.
7. Mama, Papa dan adik-adik yang selalu mendoakan dan mendukung penulis dalam penulisan skripsi ini.
8. Teman-teman di dalam dan luar kampus yang giat mengingatkan penulis untuk terus mengerjakan skripsi.

Penulis menyadari keterbatasan pengetahuan dan pengalaman yang dimiliki sehingga skripsi ini masih sangat jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu apabila ada kesalahan dan kekeliruan dalam penulisan skripsi ini penulis memohon maaf, dan penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun untuk menjadi lebih baik di masa yang akan datang.

Sekali lagi penulis mengucapkan terima kasih sedalam-dalamnya kepada semua pihak yang telah membantu penulisan skripsi ini dan penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang berkepentingan, serta mendapat khasanah ilmu pengetahuan.

Jakarta, 14 Agustus 2017

Penulis
David Cahyapratama

ABSTRAK

Nama : David Cahyapratama
NIM : 2013110905
Program Studi : Sastra Jepang
Judul : “Fenomena Pokemon Terhadap Masyarakat di United Kingdom (Tahun 1999-2001) ”

Penelitian ini termasuk ke dalam penelitian kualitatif. Metode yang digunakan adalah metode kepustakaan. Penelitian ini membahas mengenai Fenomena Masyarakat terhadap Pokemon di United Kingdom (Tahun 1999-2001). Pokemon merupakan salah satu budaya populer dari Jepang yang berhasil memikat masyarakat UK pada awal masuknya Pokemon ke UK. Berbagai macam media yang berbau Pokemon dipasarkan di UK yang mengakibatkan berbagai hal terjadi dari tahun 1999 hingga tahun 2000.

Kata Kunci: Pokemon, Fenomena, Masyarakat, UK

概略

名前 : ダフィドチャヒャプラタマ
学生番号 : 2013110905
文学部 : 日本文学
題名 : イギリス社会に対してポケモンの現象 (1999年—
2001年)

本研究は定性研究のカテゴリーに入り,参考文献使っている。本研究はイギリス社会に対してポケモンの現象1999年から2001年まで。ポケモンは日本の人気文化です。イギリスでポケモンに立ち入るの時、大半のイギリス社会がポケモンに受け付ける。色々なポケモンの品物が発売しまして、色々な出来事がイギリスに行われる。 キーワード : ポケモン、現象、社会、イギリス

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	vii
BAB I: PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	4
1.4 Perumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Landasan Teori.....	5
1.6.1. Fenomena.....	5
1.6.1. Pokemon	6
1.7 Metodologi Penelitian	7
1.8 Manfaat Penelitian	7
1.9 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II: SEJARAH PERKEMBANGAN POKEMON	8
2.1 Sejarah Perkembangan Pokemon di Jepang.....	8
2.1.1 Sejarah Pokemon	8
2.1.2. Pasca Pembuatan Pokemon di Jepang.....	10
2.2 Sejarah Fenomena Pokemon di UK	12
2.2.1. Pra-Fenomena Pokemon di UK.....	14
2.2.2. Masuknya Media Pokemon di UK	16
BAB III: FENOMENA POKEMON DI UK.....	18
3.1 Kejadian dalam UK.....	18
3.1.1 <i>Anime</i>	19
3.1.2 Permainan Konsol	26

3.1.3 Permainan Kartu.....	30
3.1.4 Film Layar Kaca “ <i>Pokemon: The First Movie</i> ”.....	34
3.1.5 Serba-Serbi Pokemon.....	37
3.2 Kejadian Dari Luar UK.....	41
3.3 Kejadian Dari Jepang.....	43
BAB IV: KESIMPULAN.....	45
DAFTAR PUSTAKA.....	x
LAMPIRAN.....	xii
GLOSARIUM.....	xxiv



