

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil membangun suatu sistem pencarian rute terpendek dengan menggunakan Metode *Greedy dan Floyd* yang dapat membantu para karyawan PT Hakuna Matata Retail dalam penentuan lokasi.
2. Berdasarkan hasil uji coba aplikasi terhadap pengguna yaitu, Admin, dan Pengguna bahwa sistem pencarian rute terpendek dapat dijalankan dengan baik dan digunakan sebagai pertimbangan dalam penentuan lokasi.
3. Berdasarkan hasil uji coba dengan mengukur kinerja kedua metode tersebut dengan focus terhadap lokasi, jarak dan waktu tempuh tercepat, bahwa metode *Greedy* memiliki kualifikasi tersebut. Maka dapat disimpulkan metode *Greedy* tepat digunakan sebagai metode atau perhitungan sistem pencarian rute terpendek dalam penentuan lokasi.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan, penulis ingin memberikan beberapa saran yang dapat membantu pengembangan sistem guna memperoleh hasil yang lebih baik, antara lain sebagai berikut :

1. Dilakukan percobaan atau eksperimen yang lebih menyeluruh untuk menguji berbagai kemungkinan .

2. Menambahkan data lokasi, sebagai percobaan kemungkinan yang akan terjadi.
3. Mencari algoritma lain untuk menyelesaikan kasus ini.

