

BAB IV

KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa *Moe* merupakan kata slang atau sebutan dalam bahasa Jepang untuk gadis lugu seperti anak kecil yang terdapat pada suatu karakter *Anime*, *Manga*, dan *Video Game* yang memiliki sifat karakter yang unik serta terlihat lucu dan imut. Pengaruh karakter *Moe* terhadap Mahasiswa Program Studi Sastra Jepang S1 dan Program Studi Bahasa Jepang D3 di Universitas Darma Persada yakni beberapa Mahasiswa Program Studi Sastra Jepang S1 dan Program Studi Bahasa Jepang D3 di Universitas Darma Persada terpengaruh oleh karakter *Moe* pada suatu tokoh dalam *Anime* atau *Manga*, rata-rata berpendapat seperti mengikuti karakter *Moe (Tsundere)* yang bersifat cuek/dingin terhadap orang lain atau orang yang disukai.

Tidak semua Mahasiswa Program Studi Sastra Jepang S1 dan Program Studi Bahasa Jepang D3 di Universitas Darma Persada terpengaruh oleh karakter *Moe*. Dari 98 orang yang mengetahui *Moe* terdapat 35 orang yang terpengaruh oleh karakter *Moe*. Hal ini dapat disimpulkan bahwa sekitar 19% dari 150 responden dipengaruhi oleh karakter *Moe*. Nilai-nilai yang terdapat dalam *Moe* yang mempengaruhi responden adalah sifat karakter *Moe* dimana keadaan seseorang sedang jatuh cinta yang dikenal dengan istilah “*dere*”. Karakter *Tsundere* banyak disukai daripada karakter-karakter *Moe* lainnya, selain itu dari 98 orang mahasiswa di Universitas Darma Persada juga rata-rata menyukai penampilan *Moe* dilihat dari tubuhnya yang mungil dan suaranya yang unik/khas.

Dari 98 orang yang mengetahui istilah *Moe*, mereka rata-rata mengetahui *Moe* dari menonton *Anime* dan membaca *Manga*, meskipun ada beberapa di antaranya yang mengetahui *Moe* dari *Video Game*, teman, internet, senior di kampus, majalah, komunitas *Anime Lovers*, dan lain-lain.