

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah Karina. 2012. *Rasa Memiliki dalam Komunitas Cosplay*. Universitas Indonesia.
- Arti *Cosplay* dalam Bahasa Gaul dan Jenis-Jenisnya, Ketahui Asal Mulanya. (2021) di akses melalui <https://plus.kapanlagi.com/arti-cosplay-dalam-bahasa-gaul-dan-jenis-jenisnya-ketahui-asal-mulanya-75d0b7.html>
- Contoh Apresiasi Budaya Lokal Yang Bisa Ditiru, Materi Ppkn (2022) di akses melalui <https://bobo.grid.id/read/083512341/contoh-apresiasi-budaya-lokal-yang-bisa-ditiru-materi-ppkn?page=all>
- Fauziyah, Mayang Rumaisha Nur, dkk. 2014. *Perilaku Knowledge Sharing Multi Bahasa Pada Komunitas Fakta Bahasa*. Universitas Padjajaran.
- Haes, dkk. 2018. *Pagelaran Budaya Jepang dalam Perspektif Dramaturgi*. Universitas Pendidikan Nasional.
- Irawan Hanif. 2012. *Pemahaman Masyarakat Tentang Strategi Perwujudan Good Governance Pada Pemerintah Kecamatan Bancak Kabupaten Semarang: Suatu Kajian Antropologis*. Universitas Negeri Semarang.
- Jenis-Jenis Gothic Lolita Fashion (2013) di akses melalui <https://www.kaskus.co.id/thread/50e58daae674b4ac40000003/jenis---jeningothic-lolita-japanese-fashion>
- K. Ayu Dyah. 2016. *Cosplay Sebagai Identitas Budaya Populer (Studi Kasus pada Komunitas Cosplayer Lunar di Kota Bandung)*. Universitas Telkom.
- Lailiyah, Aizatil, 2021. *Budaya Populer dan Budaya Massa*. institut Agama Islam Negeri Kediri.
- Laporan Survey Tentang Pendidikan Bahasa Jepang Di Luar Negeri (2018) di akses melalui <https://www.jpf.go.jp/e/project/japanese/survey/result/survey18.html>
- Lolita Fashion Jepang yang Unik! (2022) diakses melalui <https://student-activity.binus.ac.id/himja/2022/07/lolita-fashion-fashion-jepang-yang-unik/>

- Mardiharto, Ainur Zebtiany. 2020. *Cosplay Fungsi Komunitas Cosura bagi Para Anggotanya*. Universitas Airlangga.
- Mengenal Seni *Cosplay* (2022) di akses melalui <https://communication.binus.ac.id/2022/12/16/mengenal-seni-cosplay/>
- Mulyanah. 2018. *Cosplay Sebagai Saluran Penyampain Pesan (Studi Kasus Pada Komunitas Anime Otaku Gorontalo KAOGA)*. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa Serang.
- Pramana, dkk. 2019. *Cosplay Adalah “Jalan Ninjaku” Ssebuah Interpretative Phenomenological Analysis*. Universitas Diponegoro.
- Pakusadewo, M. Reno. 2017. *Cosplay dan Idola Remaja Medan (Studi Kajian Budaya Tentang Mimikri)*. Aceh Anthropological Journal.
- Pengertian Komunitas: Arti, Manfaat, Jenis, dan Contohnya. (2018) diakses melalui <https://www.maxmanroe.com/vid/sosial/pengertian-komunitas.html>
- Pengertian Komunitas, Jenis dan Manfaatnya (2022) di akses melalui <https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/pengertian-komunitas-jenis-dan-manfaatnya>
- Peranan Suatu Budaya Terhadap Kemajuan Suatu Bangsa (Jepang). (2013) di akses melalui <https://www.cosplayerindonesia.com/berita-cosplay/sejarah-perkembangan-cosplay-di-indonesia/>
- Popular Culture Definition (2019) di akses melalui <https://www.thoughtco.com/popular-culture-definition-3026453>
- Prabowo, Naufal Alif, 2014. *Analisis Teori Praktik Pierre Bourdieu Terhadap Kegiatan Cosplay Pada Cosplayer yang Telah Menikah (Studi Kasus Pada Cosplayer Komunitas COSURA)*. Universitas Airlangga.
- Ramadanti, Dina. 2018. *Buku ajar Apresiasi Prosa Indonesia*. Yogyakarta: Deepublish.
- Ramasari, Lina Kamila. 2019. *Komunikasi Budaya dan Dokumentasi Kontemporer/ Ute Lies, dkk; Pawit M. Yusup dan Agus Rusmana, - Cet.1.Bandung; Unpad Press.*

- Rosyadah, Alfina .2020. *Dampak Penanaman Budaya Religius Pada Peserta Didik (Studi Kasus Di Sma Negeri 1 Purwoasri Kab. Kediri. IAIN KEDIRI*
- Septian, Redho Catur. 2022. *Menyusun Cerita Praktik Baik (Best Practice) Menggunakan Metode Star (Situasi, Tantangan, Aksi, Refleksi Hasil Dan Dampak) Terkait Pengalaman Mengatasi Permasalahan Siswa Dalam Pembelajaran. SMA Islam Nurul Fikri Serang.*
- Utami, Niken Wahyu. 2011. *Matematika dan Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran. Universitas Negeri Yogyakarta.*
- Venus Antar, dkk. 2010. *Budaya Populer Jepang di Indonesia: Catatan Studi Fenomenologis Tentang Konsep Diri Anggota Cosplay Party Bandung.*
- Widyawati. 2017. *Cosplay Sebagai Saluran Penyampain Pesan (Studi Kasus Pada Komunitas Anime Otaku Gorontalo KAOGA). Universitas Negeri Gorontalo.*
- 【大衆文化とはなにか】その意味から具体例までわかりやすく解説 di akses melalui <https://liberal-arts-guide.com/mass-culture/>
- 大衆文化とは(2019) di akses melalui <https://kotobank.jp/word/>
- 特撮とは？(2018) di akses melalui <https://kotobank.jp/word/%E7%89%B9%E6%92%AE-582544>