

## BAB V

### KESIMPULAN

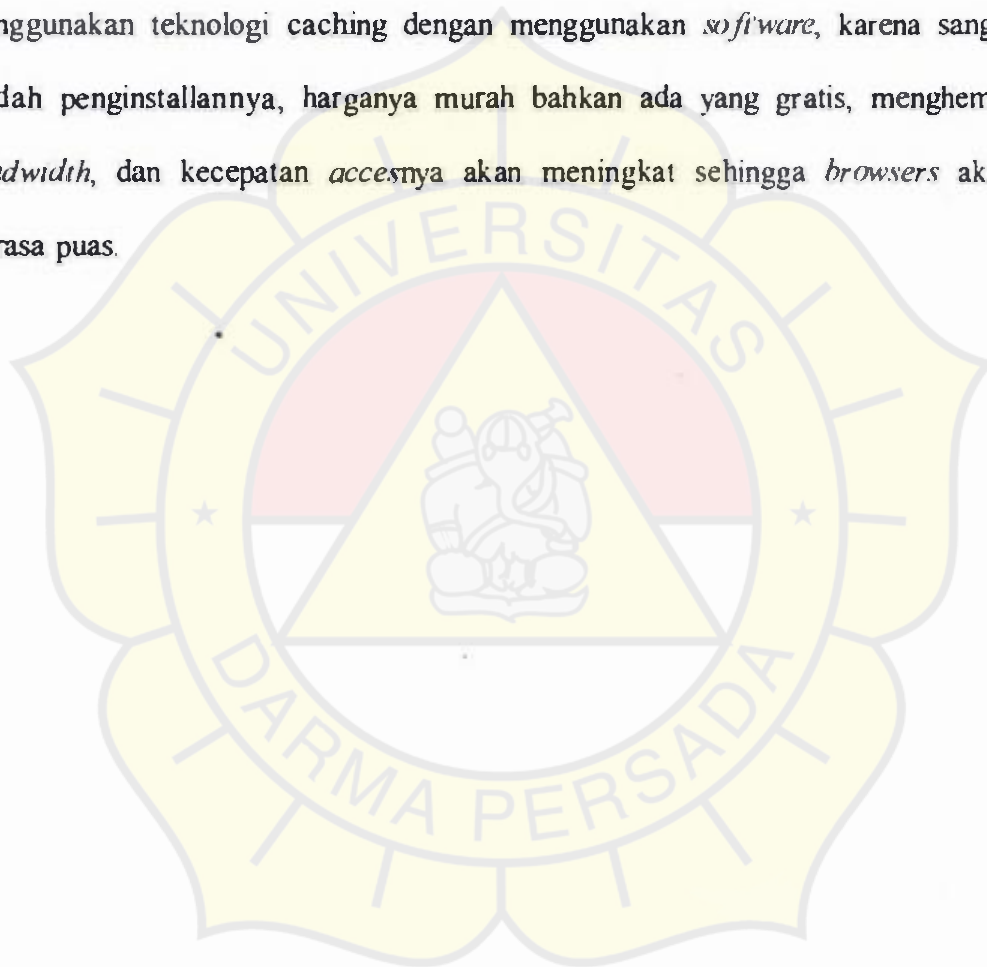
#### 5.1. Kesimpulan

1. Penggunaan *cache* dalam jaringan yaitu berupa *proxy server* dapat menurunkan trafik dan mengurangi beban jaringan : Respons yang lebih cepat misalnya, *Proxy server* yang lebih dekat kepada pengguna dapat memberikan dokumen yang diminta lebih cepat daripada *server* tempat dimana dokumen itu berasal. Mengurangi kepadatan yaitu Apabila dokumen dapat diambil dari *proxy* terdekat, maka trafik pada *backbone* Internet berkurang. Menekan biaya misalnya, Jika sebuah dokumen yang berada pada *server* di luar negeri dapat diambil dari *proxy* lokal, maka akan mengurangi biaya penyewaan *bandwidth* demi meningkatkan kecepatan akses.
2. Ada tiga macam lokasi *cache*, yaitu *cache* pada klien, *cache* pada *server* dan *cache* pada jaringan. Jika ada masalah pada sharing Internet dalam suatu jaringan lokal solusi yang terbaik adalah *Cache* pada jaringan.
3. Teknologi *caching* dengan menggunakan *hardware* biasanya digunakan pada perusahaan besar dikarenakan biaya yang sangat mahal sekitar \$15.000, dan untuk *software* biasanya digunakan pada skala kecil yaitu pada kampus, warnet dan lain sebagainya, dikarenakan untuk *software* bisa di *download* secara gratis di <http://www..squid-cache.org/>.

4. Untuk *hardware* Cisco CE-590-ICDN hanya melayani *http* saja sedangkan Squid bisa HTTP, FTP, Gopher.

## 5.2. Saran

Jika kita ingin membuka usaha warnet alangkah baiknya kalau kita menggunakan teknologi caching dengan menggunakan *software*, karena sangat mudah penginstallannya, harganya murah bahkan ada yang gratis, menghemat *bandwidth*, dan kecepatan *acesnya* akan meningkat sehingga *browsers* akan merasa puas.



## DAFTAR PUSTAKA

1. Andrew S. Tanenbaum, Edisi Bahasa Indonesia "Jaringan Komputer", Prenhallindo, Jilid 1, 1997.
2. Dodi Maryanto, "Optimasi Akses Internet dengan Squid", PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2001.
3. Jhony H. Sembiring, "Jaringan Komputer Berbasis Linux", cetakan pertama. PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2001.
4. Onno W. Purbo, "TCP/IP", PT Elex Media Computindo, Jakarta, 1998.
5. Tabratas Tharom dan Onno W. Purbo, "Teknologi VoIP", PT Elex Media Computindo, Jakarta 2001.
6. Tabratas Tharom, Marta Dinata dan Xerandy, "Mengenal Teknologi Informasi", PT Elex Media Computindo, Jakarta, 2002.
7. <http://www.squid-cache.org>
8. <http://www.cisco.com>
9. [http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/cisintwk/ito\\_doc/index.htm](http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/cisintwk/ito_doc/index.htm)
10. [http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/dsl\\_prod/c600s/cbos/cbosug/index.htm](http://www.cisco.com/univercd/cc/td/doc/product/dsl_prod/c600s/cbos/cbosug/index.htm)
11. <http://www.cisco.com/warp/public/752/ds/english>
12. <http://www.ncsa.uiuc.edu>
13. <http://www.web-caching.com>
14. <http://wwwwin.cisco.com/CustAdv/>

## DATA PRIBADI PENULIS

Nama : Bambang Dwinanto  
Jenis Kelamin : Laki-laki  
Tempat, tanggal lahir : Jakarta, 11 Maret 1978  
Kewarganegaraan : Indonesia  
Agama : Islam  
Alamat Rumah : Jl. Tampak Siring VI No. 48 RT 020/012  
Jatiwaringin Antilop Pondok Gede Bekasi.

### PENDIDIKAN

1. 1984 – 1990 : SDN 04 Cipinang Melayu, Jakarta Timur
2. 1990 – 1993 : SMP KAPIN Kalimalang, Jakarta Timur
3. 1993 – 1996 : STMN 6 Kramat Raya, Jakarta Pusat
4. 1996 – 2002 : Universitas Darma Persada Pondok Kelapa, Jakarta Timur. Jurusan Elektro – Telekomunikasi