

**PENGEMBANGAN WEBSITE KOMUNITAS KAMPUS  
UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

Skripsi

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan Sebagai  
Sarjana Teknik Informatika

Disusun Oleh :

**RICKY SAPUTRA**

**02230004**



PERPUSTAKAAN UNIV DARMA PERSADA	
No Induk	: 01 / SER-PTI / 07-08
No Klas	: 621.38215 - SAP-P
Subjek	: WEBSITE
Asal	: RICKY S
Daftar lain-lain	: SKRIPSI 2-8-07

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS DARMA PERSADA  
JAKARTA**

**2007**

# PENGEMBANGAN WEBSITE KOMUNITAS KAMPUS

## UNIVERSITAS DARMA PERSADA

Skripsi ini

Telah Diterima dan Disahkan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk

Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu

Jurusan Teknik Informatika

Disusun Oleh:

**RICKY SAPUTRA**

**02230004**

Mengetahui:

Jakarta,           Maret 2007

Ketua Jurusan Teknik Informatika



(Suzuki Syofian, M.Kom)

Dosen Pembimbing



(DR. Muchammad Romzi)

Skripsi Sarjana yang berjudul :

**PENGEMBANGAN WEBSITE KOMUNITAS KAMPUS  
UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

Merupakan karya ilmiah yang saya susun dibawah bimbingan DR. Muchammad Romzi tidak merupakan jiplakan Skripsi Sarjana atau karya orang lain, sebagian atau seluruhnya dan isinya sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya sendiri.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya di Jakarta, pada tanggal 9 Maret 2007

Penulis

A handwritten signature in black ink is written over a rectangular postmark stamp. The stamp is from 'NEW WITAMBU' and features a Garuda emblem. The number '60' is printed in the top left corner of the stamp, and 'Tgl.' is printed below it.

(Ricky Saputra)  
NIM. 02230004

## ABSTRAK

Penggunaan Internet di zaman sekarang ini bukanlah suatu hal yang baru lagi. Hampir di seluruh dunia mengenalnya. Internet hadir sebagai solusi mudah dan murah untuk penyebaran informasi. Karena internet adalah sarana yang sangat efisien dan efektif untuk memberikan informasi jarak jauh, dan bisa diakses kapan saja serta dimana saja. Hal ini dapat dilakukan dengan suatu wadah yang dikenal sebagai Website.

Pengembangan website usaha komunitas merupakan salah satu sarana komunikasi, diskusi, dan saling bertukar informasi antar mahasiswa maupun alumni dan dosen Universitas Darma Persada. Karena di zaman sekarang ini *sharing* informasi sangat dibutuhkan terutama didalam akademik, sehingga mahasiswa bisa mendapatkan dan memberikan informasi seputar kampus atau informasi lainnya yang dibutuhkan. Dengan adanya fasilitas forum diskusi di website komunitas ini diharapkan antar mahasiswa, dosen ataupun alumni bisa saling bertukar informasi dengan mudah dan cepat.

Dilihat dari pengembangan website komunitas kampus usaha yang telah diujicoba dan evaluasi dengan hasil bagus. Dari pihak akademik maupun *user* bisa mendapatkan informasi ataupun memberikan informasi. Website komunitas usaha juga memuat informasi mengenai seputar aktivitas, kegiatan kampus dan informasi umum lainnya yang dibutuhkan oleh *user*, sehingga website ini dapat menjadi solusi permasalahan dibidang informasi.

## KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmaanirrahim,

Puji syukur Penulis panjatkan kehadirat ALLAH SWT, atas segala rahmat dan karunianya-Nya Penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini yang berjudul "*Pengembangan Website Komunitas Kampus Universitas Darma Persada*". Penyusunan laporan skripsi ini bertujuan melengkapi sebagian syarat untuk menyelesaikan program pendidikan SI di jurusan Informatika di Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

Dalam laporan kerja praktek ini penulis telah berusaha dengan segala kemampuan yang dimiliki agar dapat menjadi suatu karya ilmiah yang baik dan layak dan juga mudah – mudahan akan bermanfaat bagi dunia ilmu pengetahuan. Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak terdapat kelemahan dan kekurangannya. Namun demikian di harapkan agar laporan skripsi ini dapat memenuhi syarat yang diperlukan.

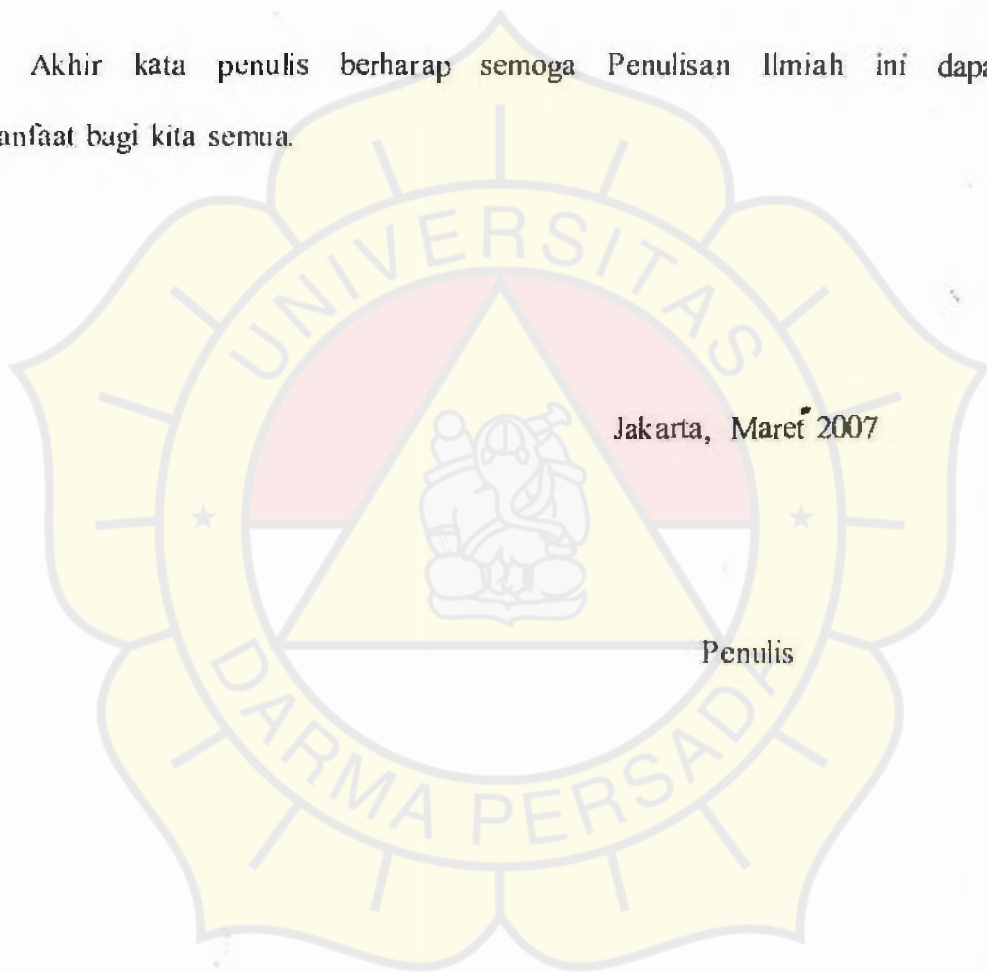
Dalam kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan bimbingan dan bantuan yang sangat berharga dalam menyelesaikan laporan skripsi ini .

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ir. Eri Suherman, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Suzuki Syolian, M.Kom, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Darma Persada yang selalu memberikan motivasi dan arahan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Dr. Muchammad Romzi, M.Eng., selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk memberikan bimbingan dan pengarahan serta sarannya bagi penulis dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.
4. Seluruh dosen khususnya jurusan Teknik Informatika, Pak Suzuki, Pak Heryanto, Pak Eko, Bu Nur, Bu Eka yang selalu memberikan masukan serta support yang telah memberikan informasi dan masukan kepada penulis dalam menyelesaikan laporan ini.
5. Khususnya Penulis ingin mempersembahkan Laporan Skripsi ini untuk kedua orang tua tercinta yang telah banyak memberikan doa, dukungan moril dan materil, serta kakak, adik dan Feraku yang telah memberikan dorongan, motivasi dan doanya.
6. Teman – teman dari team box 02 dan rekan rekan TIF 02 yang telah senasib dan seperjuangan dalam menempuh jenjang S1, Sukses untuk kalian semuanya "amien".

7. Rekan-rekan di Universitas Darma Persada dan semua pihak yang tidak mungkin saya sebutkan satu persatu, yang telah memberikan bantuan dan dukungannya kepada penulis dalam menyelesaikan penulisan laporan skripsi ini.

Akhir kata penulis berharap semoga Penulisan Ilmiah ini dapat bermanfaat bagi kita semua.



## DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAKSI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
2.1.1. Rumusan Masalah.....	3
2.1.2. Batasan Masalah.....	3
1.3. Tujuan penulisan.....	4
1.4. Metodologi Penulisan.....	4
1.5. Sistematika Penulisan.....	6



<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	8
2.1. Internet.....	8
2.1.1. Sejarah Internet.....	9
2.1.2. Manfaat Internet.....	11
2.1.3. Fasilitas Internet.....	12
2.2. Website.....	14
2.3. PHP.....	18
2.3.1. DasarPHP.....	18
2.3.2. KonsepKerja PHP.....	19
2.4. PostgreSQL.....	22
2.5. Basis Data.....	24
2.5.1. Elemen Basis Data.....	25
2.5.2. Diagram Arus Data.....	27
2.6. Rancangan Tampilan.....	29
2.7. Komunitas.....	33
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	38
3.1. Analisis Kebutuhan.....	38
3.2. Perancangan Sistem.....	39
3.2.1. Diagram Konteks.....	39
3.2.2. DFD.....	40
3.2.3. Spesifikasi Proses.....	44

3.2.3. Spesifikasi Proses.....	44
3.2.4. ERD.....	50
3.2.5. Rancangan Menu.....	51
3.2.6. Tampilan.....	54
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN UJICoba</b> .....	<b>57</b>
4.1 Implementasi.....	57
4.1.1. Perangkat Keras.....	57
4.1.2. Perangkat Lunak.....	58
4.1.3. Konfigurasi Sistem Komputer.....	58
4.1.4. Implementasi ERD.....	59
4.1.5. Implementasi Program.....	63
4.1.6. Implementasi Tampilan.....	67
4.2. Ujicoba dan evaluasi.....	79
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	<b>85</b>
5.1. Kesimpulan .....	85
5.2. Saran .....	87

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN - LAMPIRAN**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

## DAFTAR GAMBAR

		Halaman
Gambar	2.1	Skema HTML.....20
Gambar	2.2	Skema PHP.....21
Gambar	2.3	Tampilan website komunitas Universitas Budi Luhur..... 36
Gambar	2.4	Tampilan website komunitas web master Indonesia..... 37
Gambar	3.1	Diagram Konteks..... 39
Gambar	3.2	Sistem DFD Level 1..... 40
Gambar	3.3	Sistem DFD Level 2 Proses 1..... 41
Gambar	3.4	Sistem DFD Level 2 Proses 3..... 42
Gambar	3.5	Sistem DFD Level 2 Proses 4..... 42
Gambar	3.6	Sistem DFD Level 2 Proses 5..... 43
Gambar	3.7	Sistem ERD..... 50
Gambar	3.8	State Chard Diagram ..... 51
Gambar	3.9	Rancangan Halaman Utama..... 55
Gambar	3.10	Rancangan Halaman Lainnya..... 56
Gambar	4.1	Tampilan Awal Website..... 67
Gambar	4.2	Tampilan Form Login ..... 74
Gambar	4.3	Tampilan Setelah Login ..... 75
Gambar	4.4	Tampilan Kalender Event..... 76
Gambar	4.5	Tampilan Gabung Keforum..... 77
Gambar	4.6	Tampilan Forum Diskusi..... 78

## DAFTAR TABEL

		Halaman
Tabel	3.1	Spesifikasi Proses 1.1..... 44
Tabel	3.2	Spesifikasi Proses 1.2..... 45
Tabel	3.3	Spesifikasi Proses 3.1..... 46
Tabel	3.4	Spesifikasi Proses 3.2..... 47
Tabel	3.5	Spesifikasi Proses 4.1..... 47
Tabel	3.6	Spesifikasi Proses 4.2..... 48
Tabel	3.7	Spesifikasi Proses 5.1..... 49
Tabel	4.1	Hasil Tabulasi Tanggapan User ..... 80
Tabel	4.2	Hasil Tabulasi Layar dan Navigasi ..... 81
Tabel	4.3	Hasil Tabulasi Istilah dan Informasi ..... 82
Tabel	4.4	Hasil Tabulasi Sistem dan Fasilitas Bantuan ..... 83

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran

Survei Kepuasan Interaksi (*User Interaction Satisfaction*) Website Komunitas

Universitas Darma Persada (Unsada Komunitas)



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Penggunaan Internet di zaman sekarang ini bukanlah suatu hal yang baru lagi. Hampir di seluruh dunia mengenalnya. Internet juga merupakan puncak dari suatu teknologi informasi pada penggunaannya di sebuah komputer. Internet hadir sebagai solusi mudah dan murah untuk penyebaran informasi. Karena internet adalah sarana yang sangat efisien dan efektif untuk memberikan informasi jarak jauh, dan bisa diakses kapan saja serta dimana saja. Hal ini dapat dilakukan dengan suatu wadah yang dikenal sebagai Website.

Website merupakan bagian yang paling menarik dari internet. Melalui website kita bisa mengakses informasi - informasi apa saja yang kita inginkan, tidak hanya berupa text, tapi juga gambar - gambar, suara, film, dan lain - lain. Karena kemudahan yang diberikan, website cepat populer di lingkungan pengguna internet, misalnya untuk melakukan penelusuran, penjelajahan dan pencarian informasi. Dilihat dari kategori website pun kian berkembang dan bervariasi. Mulai dari penyajian berita atau informasi yang mudah, pendidikan yang dapat disajikan melalui jarak jauh (*distance learning*).

Universitas merupakan sebuah insitusi dimana orang-orang yang terlibat didalamnya harus tanggap akan setiap perkembangan yang terjadi setiap saat didalam ruang lingkup kampus, misalnya dari segi informasi, sebab setiap saat informasi berubah dan berkembang. Karena selama ini Universitas Darma Persada terlihat tidak menyediakan sarana komunikasi dan diskusi kepada mahasiswa Karena itu perlu adanya wadah untuk saling bertukar informasi ataupun sarana komunikasi sebagai fasilitas kampus yang perlu ditambahkan. Karena cara penyebaran informasi yang ada saat ini masih konvensional sehingga kurang efektif bagi mahasiswa, agar dapat memberikan dan memperoleh informasi yang dibutuhkan sehingga perlu adanya website yang memberikan semua fasilitas itu.

Dengan mengembangkan website komunitas kampus unsada merupakan salah satu sarana baru dalam bertukar informasi antar mahasiswa maupun alumni dan dosen Universitas Darma Persada. Karena di zaman sekarang ini sharing informasi sangat dibutuhkan terutama didalam akademik, karena mahasiswa bisa mendapatkan atau memberikan informasi yang dibutuhkan.

Untuk mengembangkan website komunitas kampus tersebut, penulis membuat website yang dinamis dan interaktif. Website dinamis artinya dengan memanfaatkan database, informasi yang ingin ditampilkan dalam website disimpan terlebih dahulu dalam database. Data tersebut dipanggil dan ditampilkan dalam halaman website. Kelebihan yang diperoleh dengan menggunakan database, seperti isi dalam halaman website yang selalu *up to date*, *filter* terhadap isi yang ingin disampaikan, interaksi dengan user.

Website interaktif artinya website yang mudah dipahami oleh pengguna (user) yang baru pertama kali menggunakannya, dan mampu melakukan interaksi ( meliputi input – proses – output ), baik secara langsung yaitu dari pengguna atau secara tidak langsung.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

### **1.2.1 Rumusan Masalah**

Dari latar belakang yang sudah dipaparkan diatas diperoleh rumusan masalah, antara lain:

- Perlunya mengembangkan website komunitas kampus unsada untuk sarana informasi dan komunikasi bagi mahasiswa Universitas Darma Persada ( UNSADA).
- Bagaimana cara untuk mengembangkan website komunitas kampus tersebut.
- Perlunya implementasi serta ujicoba dan evaluasi dari pengembangan website komunitas tersebut.

### **1.2.2 Batasan Masalah**

Dalam penulisan skripsi ini yang menjadi pokok pembahasan adalah mengenai pengembangan website komunitas kampus unsada sebagai sarana untuk mahasiswa, dosen dan alumni Universitas Darma Persada. Dalam pengembangan website komunitas kampus tersebut penulisan berusaha memberikan kemampuan tambahan dalam website tersebut yaitu kemampuan untuk bisa ber-interaksi



dengan user dalam memberikan dan memperoleh informasi. Dimana dalam website juga terdapat forum diskusi dengan topik - topik terbaru bagi user menggunakan website tersebut dan member info yang memberikan profile dari user yang telah menjadi member.

### 1.3 Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan skripsi ini adalah mengembangkan website Unsada Komunitas Universitas Darma Persada yang memberikan fasilitas yang baru dalam memberikan penyampaian informasi dan berinteraksi bagi user. Selain itu diharapkan dari pengembangan website ini akan diperoleh manfaat bagi user seperti :

- Sebagai alternatif media / sarana komunikasi baru bagi mahasiswa, dosen maupun alumni untuk mendapatkan dan memberikan informasi dengan *knowlege* yang cepat dan mudah.
- Keuntungan yang didapat dengan adanya website komunitas kampus unsada untuk mahasiswa, dosen dan alumni adalah efektifitas dalam mengetahui perkembangan kampus atau dalam hal lainnya tentang informasi Sehingga mahasiswa, dosen, dan alumni dapat mengetahui informasi yang mudah diakses kapan dan dimana saja.
- Terciptanya *information/ knowlege based academic society*

## 1.4 Metodologi Penulisan

Dalam menyusun skripsi ini penulis melakukan pengumpulan data yang berguna untuk mengembangkan website tersebut.

Dalam mengumpulkan data terdapat dua tahap yang dilakukan penulis, tahap-tahap tersebut antara lain:

- Metode Lapangan

Dalam tahap ini, pengumpulan data dilakukan oleh penulis menggunakan beberapa metode yang umum digunakan yaitu:

- Observasi, yaitu :

Metode pengumpulan data langsung dengan cara menganalisis kebutuhan website, merancang dan implementasi dalam mengembangkan website.

- Wawancara, yaitu:

Metode ini digunakan dengan jalan mewawancarai orang-orang yang terlibat langsung dalam mengembangkan website.

- Studi Pustaka

Dalam tahap ini, pengumpulan data dilakukan oleh penulis melalui literatur-literatur yang sesuai dengan pokok pembahasan. Literatur-literatur tersebut diperoleh dari :

- Buku-buku Referensi, On-line Reading, Softcopy.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN UJICOBA**

Pada bab ini membahas tentang akan diuraikan apa yang telah dibuat mengenai Website Unsada Community dan perangkat keras maupun perangkat lunaknya. Disamping itu juga hasil dari output yang telah dihasilkan.

#### **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini membahas tentang akan diuraikan kesimpulan dari apa yang telah dibuat mengenai website yang telah dibuat.. Disamping itu juga berisi tentang saran – saran penulis yang berhubungan dengan perencanaan yang dilakukan.

## 1.5 Sistematika Penulisan

Penulisan terdiri dari 5 (lima) bab berikut garis besar dari masing – masing bab yang ada pada skripsi ini, yaitu :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metodologi penulisan, sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas tentang mengenai teori-teori dasar yang berhubungan dengan laporan skripsi serta teknologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini membahas tentang analisis terhadap suatu sistem yang sudah ada dan berjalan. Serta melakukan analisis terhadap sistem baru yang akan dikembangkan.