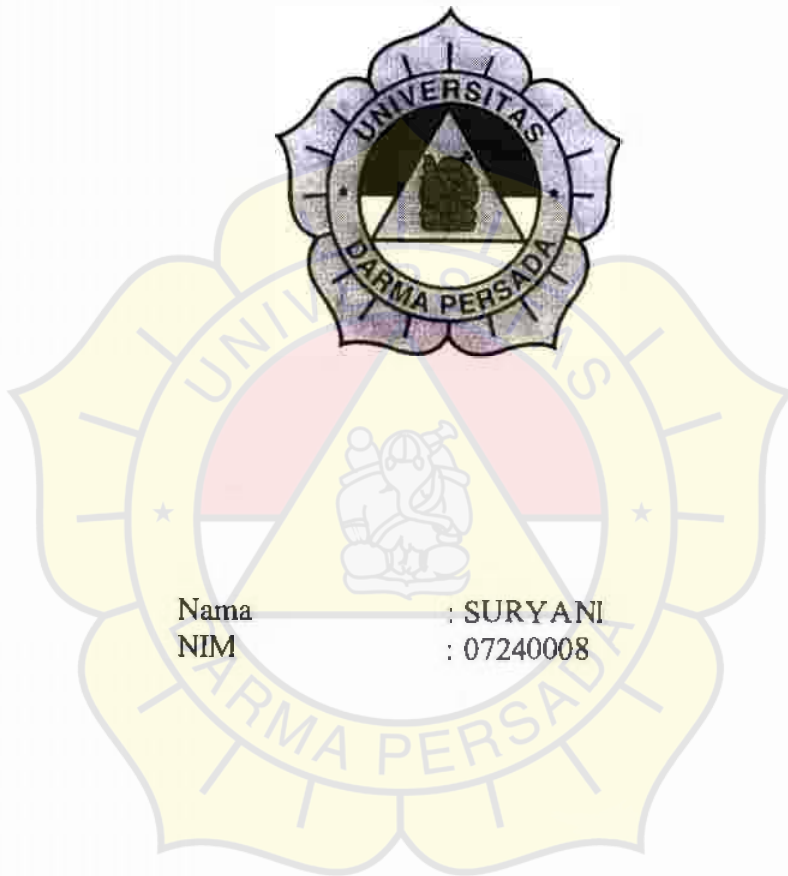


**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PRODUK HERBAL  
BERBASIS WEB PADA TOKO MEGA HERBAL**



Nama : SURYANI  
NIM : 07240008

**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS DARMA PERSADA  
JAKARTA  
2011**

## LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir yang berjudul :

### **RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PRODUK HERBAL BERBASIS WEB PADA TOKO MEGA HERBAL**

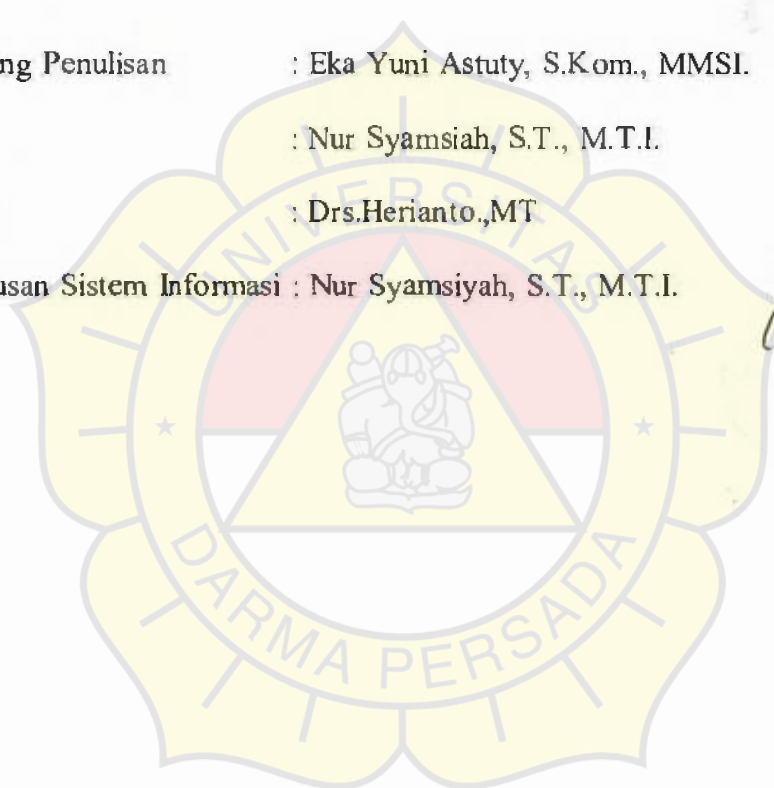
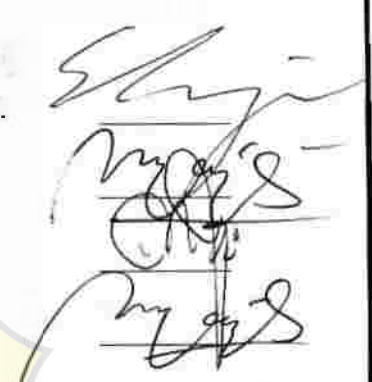
Telah diuji dihadapkan Panitia Ujian Tugas Akhir Fakultas Teknik pada tanggal 19  
Agustus 2011 dan dinyatakan LULUS.

Pembimbing Penulisan : Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI.

Penguji I : Nur Syamsiah, S.T., M.T.I.

Penguji II : Drs.Herianto.,MT

Ketua Jurusan Sistem Informasi : Nur Syamsiyah, S.T., M.T.I.



## LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR

Tugas Akhir yang berjudul :

### **RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PRODUK HERBAL BERBASIS WEB PADA TOKO MEGA HERBAL**

Oleh:

Suryani

NIM : 07240008

Disetujui untuk dipresentasikan pada sidang Tugas Akhir Tahun Ajaran 2010/2011

Dosen Pembimbing

Ka. Jurusan Sistem Informasi



  
Eka Yuni Astuty, S.Kom., MMSI.

  
Nur Syamsiyah, ST.M.T.I.

**LEMBAR KONSULTASI TUGAS AKHIR****UNIVERSITAS DARMA PERSADA**

- NIM : 07240008
- Nama Lengkap : Suryani
- Dosen Pembimbing : Eka Yuni Astuty, S.Kom.,MMSi
- Judul Skripsi : Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Herbal Berbasis Web Pada Toko Mega Herbal.

No	Tanggal	Pokok Bahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1	15 Juni 2011	BAB I – BAB II	
2	20 Juni 2011	BAB II – BAB III - Program	
3	10 Juli 2011	BAB III – BAB IV	
4	19 Juli 2011	Acc Seminar Isi	
5	25 Juli 2011	Revisi Program	
6	12 Aug 2011	Revisi Program	
7	19 Aug 2011	Acc Sidang Akhir	

Persetujuan Sidang Akhir  
Pembimbing

(Eka Yuni Astuty, S.Kom.,MMSi)

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah Subhanahu wa Ta'ala, Tuhan Semesta Alam. Atas rahmat dan hidayah-Nya serta syafaat dari kekasih-Nya Muhammad SAW, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini yang berjudul :

“ Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Herbal Berbasis Web Pada Toko Mega Herbal”. Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi syarat kelulusan pada program studi Strata Satu (SI) Jurusan Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Darma Persada.

Tugas Akhir ini dapat terwujud berkat bantuan dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, izinkan penulis memberikan penghargaan setinggi-tingginya dan ucapan terima kasih kepada :

1. Ir. Herman Noer Rahman, M.E., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
2. Nur Syamsiyah, S.T., M.T.I., selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.
3. Eka Yuni Astuty, S.Kom, MMSI., selaku Pembimbing Tugas Akhir dan Pembimbing Akademik Jurusan Sistem Informasi.
4. Seluruh dosen-dosen Sistem Informasi yang telah memberikan informasi dan bantuan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Orangtua yang dengan penuh semangat memberikan dorongan dan mendoakan penulis dalam setiap perjalanan hidup penulis.

7. Seluruh sahabat seperjuangan angkatan 2007 atas bantuan dan motivasinya kepada penulis.

8. Pihak-pihak lain yang namanya tidak dapat disebutkan satu persatu atas bantuannya dalam menyelesaikan Tugas akhir ini

Atas jasa dan semua ketulusan itu penulis berdoa, semoga Allah yang Maha Kasih memberikan balasan terbaik kepada mereka semua, Amin. Penulis sangat menyadari bahwa, dalam penulisan Tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan untuk perbaikan di masa yang akan datang.

Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat menjadi sebuah kontribusi positif bagi penulis secara khusus dan seluruh pembaca pada umumnya.

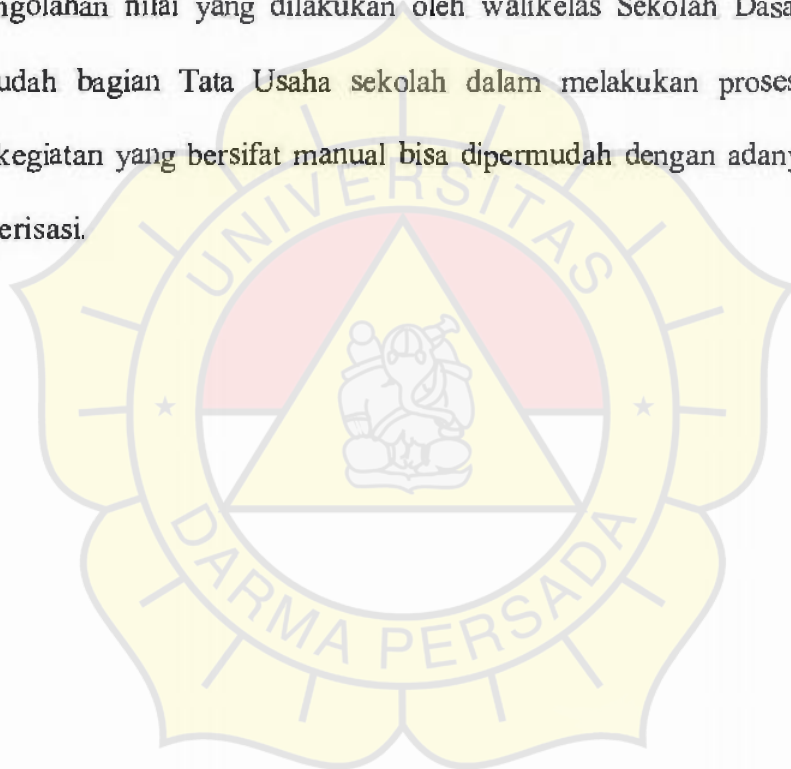
The watermark logo of Universitas Darma Persada is a large, semi-transparent yellow emblem. It features a central shield with a red and white design, flanked by two stars. The shield is set within a larger yellow shape that resembles a stylized flower or a gear. The text 'UNIVERSITAS DARMA PERSADA' is written around the perimeter of the emblem.

Jakarta, September 2011

Penulis

## ABSTRAKSI

Seiring dengan perkembangan zaman yang kian pesat, peranan teknologi sangat besar bagi kehidupan. Berbagai aspek kehidupan saat ini dipermudah dengan adanya teknologi, salah satunya adalah dengan adanya teknologi informasi yang sangat membantu dalam pengolahan data serta penyajian informasi yang cepat. Salah satu pemanfaatan teknologi yang berkembang saat ini adalah untuk mempermudah proses pengolahan nilai yang dilakukan oleh walikelas Sekolah Dasar Negeri serta mempermudah bagian Tata Usaha sekolah dalam melakukan proses administrasi. Sehingga kegiatan yang bersifat manual bisa dipermudah dengan adanya sistem yang terkomputerisasi.



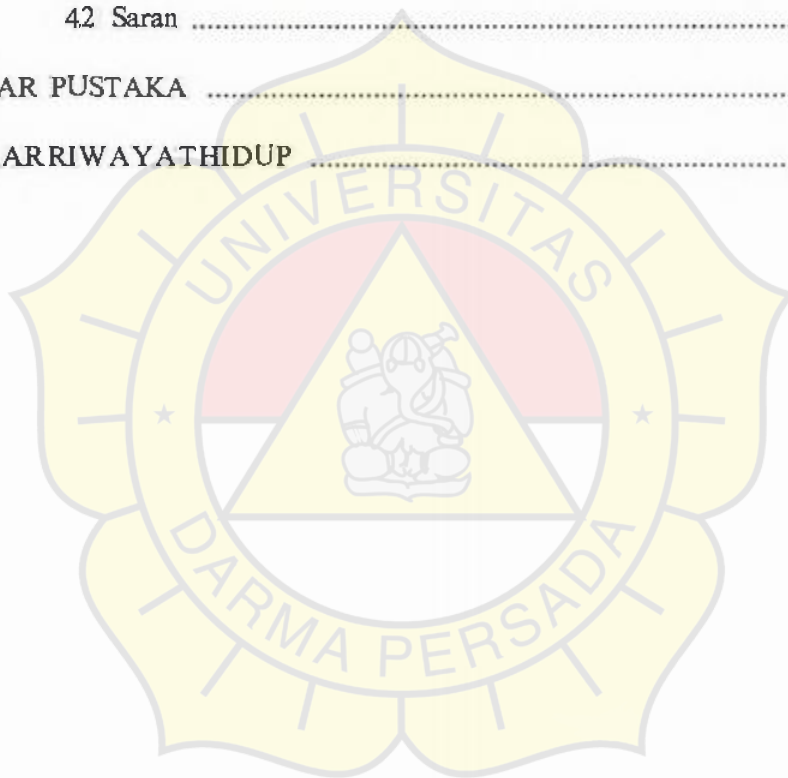
## DAFTAR ISI

Lembar Judul .....	i
Lembar Pengesahan Tugas Akhir .....	ii
Lembar Pernyataan Keaslian Tugas Akhir .....	iii
Lembar Persetujuan Tugas Akhir.....	iv
Lembar Konsultasi .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Abstraksi .....	vii
Daftar Isi .....	viii
Daftar Simbol .....	ix
Daftar Gambar .....	xi
<b>BAB I      PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Maksud dan Tujuan Penulisan .....	3
1.3 Metodologi .....	3
1.4 Ruang Lingkup.....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II     PEMBAHASAN .....</b>	<b>7</b>
2.1 Teori Pendukung .....	7
2.1.1 UML ( <i>Unified Modelling Language</i> ) .....	10
2.1.1.1 Use Case Diagram.....	11
2.1.1.2 Activity Diagram.....	12
2.1.1.3 Sequence Diagram .....	13
2.1.2 Peralatan Pendukung.....	14


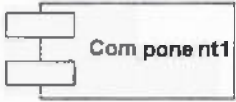
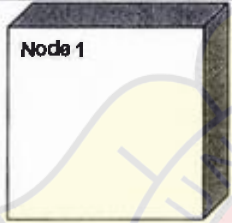




2.1.3.1 HTML .....	14
2.1.3.2 CSS .....	15
2.1.3.3 Java Script.....	16
2.1.3.4 Bahasa Pemrograman PHP .....	19
2.1.3.5 Database MySQL .....	22
2.1.3.6 XAMPP .....	23
2.2 Tinjauan Kasus .....	25
<b>BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>26</b>
3.1 Tinjauan Perusahaan .....	26
3.1.1 Sejarah Toko Mega Herbal .....	26
3.1.2 Struktur Organisasi.....	26
3.2 Activity Diagram Pada Sistem Berjalan .....	29
3.3 Spesifikasi Sistem Berjalan .....	29
3.3.1 Spesifikasi Bentuk Dokumen Masukkan .....	30
3.3.2 Spesifikasi Bentuk Dokumen Keluaran .....	31
3.4 Permasalahan .....	32
3.5 Alternatif Pemecahan Masalah .....	32
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM USULAN .....</b>	<b>33</b>
4.1 Dekomposisi Fungsi Sistem Usulan .....	34
4.2 Spesifikasi Rancangan Program .....	34
4.2.1 Use Case Diagram Pelanggan .....	34
4.2.2 Use Case Diagram Admin .....	35
4.2.3 Activity Diagram .....	36
4.2.4 Componen Diagram Sistem Usulan.....	37
4.2.5 Tabel Relasi .....	37

4.3 Tampilan Aplikasi .....	38
4.3.1 Tampilan Pelanggan .....	38
4.3.2 Tampilan Admin .....	48
4.4 Sarana Pendukung Program .....	52
4.4.1 Perangkat Keras.....	52
4.4.2 Perangkat Lunak .....	53
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>54</b>
4.1 Kesimpulan .....	54
4.2 Saran .....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>56</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>57</b>

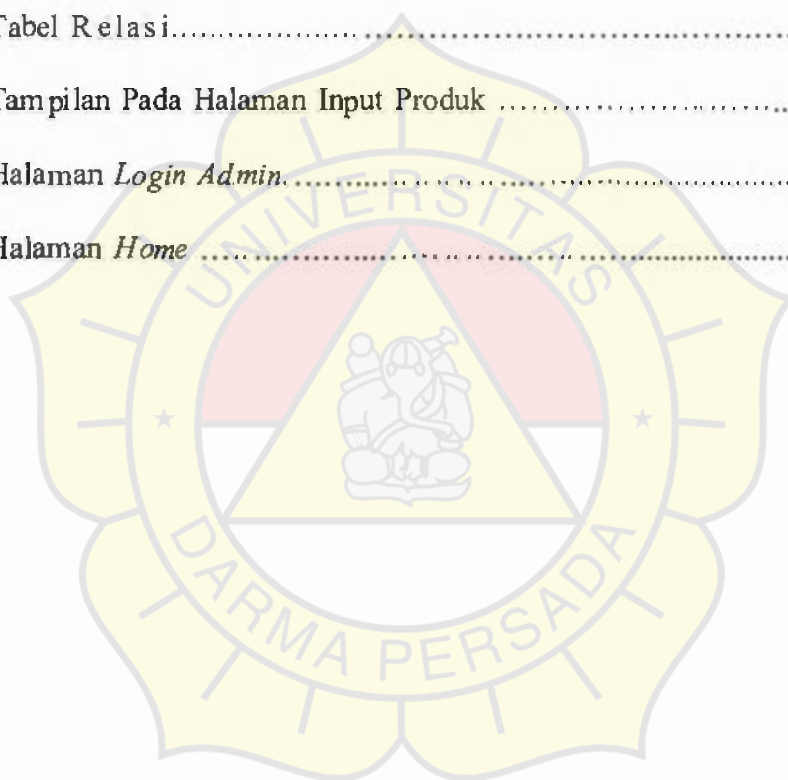


## Simbol Component Diagram

Notasi	Nama	Keterangan
	<b>Package</b>	State menggambarkan kondisi sebuah entitas
	<b>Component</b>	Sebuah Transition menggambarkan sebuah perubahan kondisi objek yang disebabkan oleh sebuah event.
	<b>Node</b>	
	<b>Interface</b>	
	<b>Asosiasi</b>	Asosiasi digunakan untuk menghubungkan

## DAFTAR GAMBAR

Gambar Activity Diagram Pada Sistem Berjalan.....	29
Gambar Use Case Diagram Pelanggan Usulan.....	34
Gambar Use Case Diagram Admin Usulan.....	35
Gambar Activity Diagram Usulan.....	36
Gambar Component Diagram.....	37
Gambar Tabel Relasi.....	37
Gambar Tampilan Pada Halaman Input Produk .....	49
Gambar Halaman <i>Login Admin</i> .....	48
Gambar Halaman <i>Home</i> .....	38



# BABI

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Permasalahan

Perkembangan teknologi komunikasi informasi telah mengalami pertumbuhan yang sangat cepat . Kebutuhan informasi sudah menjadi kebutuhan utama dalam masyarakat. Berbagai badan usaha selalu berusaha meningkatkan pelayanan mereka kepada para pelanggannya. Didalam dunia bisnis, penjualan merupakan bagian yang sangat penting, sehingga banyak cara yang ditempuh oleh pengusaha untuk memperbaiki sistem penjualan yang lebih baik.

Seiring perkembangan zaman yang sedemikian pesat, kita semakin dipermudah dalam setiap melakukan kegiatan sehari-hari, salah satunya adalah mempermudah kita dalam membuka bisnis di dunia maya melalui internet atau yang dikenal dengan istilah e-commerce atau Electronic Commerce. Aplikasi e-commerce mempermudah kita untuk mencari peluang bisnis yang berbeda dari bisnis-bisnis yang ada pada umumnya. Definisi E-Commerce ( Electronic Commerce) : Ecommerce, atau Electronic Commerce merupakan salah satu teknologi yang berkembang pesat dalam dunia per-internet-an. Penggunaann sistem E-Commerce, begitu biasanya Ecommerce disingkat, sebenarnya dapat menguntungkan banyak pihak, baik pihak konsumen, maupun pihak produsen dan penjual (retailer). Di Indonesia, sistem Ecom ini kurang populer, karena banyak pengguna internet yang

masih menyangsikan keamanan sistem ini, dan kurangnya pengetahuan mereka mengenai apa itu E-Commerce yang sebenarnya.

Bagi pihak konsumen, menggunakan E-Commerce dapat membuat waktu berbelanja menjadi singkat. Tidak ada lagi berlama-lama mengelilingi pusat pertokoan untuk mencari barang yang diinginkan. Selain itu, harga barang-barang yang dijual melalui E-Commerce biasanya lebih murah dibandingkan dengan harga di toko, karena jalur distribusi dari produsen barang ke pihak penjual lebih singkat dibandingkan dengan toko konvensional.

E-commerce ini dibuat karena pembeli yang mau membeli tidak memiliki waktu yang banyak untuk datang langsung berhadapan dengan pemilik toko atau penggunaan waktu yang kurang efektif menjadi salah satu kendala bagi pembeli, seperti penggunaan waktu seseorang yang cukup lama untuk datang langsung bertransaksi dengan pemilik toko, oleh sebab dengan adanya e-commerce maka diharapkan akan mampu meminimalisasikan penggunaan waktu dalam bertransaksi. Maka dari itu penulis berusaha membuat aplikasi *e-commerce* yang baik dimana dari aplikasi tersebut kita dapat mengetahui bagaimana *e-commerce* yang sesungguhnya.

Dengan demikian berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian mengenai penjualan online. Maka penulis mengambil topik atau judul : **“RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PRODUK HERBAL BERBASIS WEB PADA TOKO MEGA HERBAL”**.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Penulisan

Adapun maksud dan tujuan dari Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Herbal Islami secara online antara lain:

1. Mempermudah admin dalam memenuhi kebutuhan pembeli.
2. Meningkatkan pendapatan dengan menggunakan web online yang biayanya lebih murah.
3. Mengurangi keterlambatan dengan menggunakan transfer elektronik / pembayaran yang tepat waktu dan dapat langsung dicek.
4. Mempercepat pelayanan ke pelanggan, dan pelayanan lebih responsif.
5. Sedangkan tujuan dari pembuatan Skripsi ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan mata kuliah Skripsi pada Program Strata Satu ( S1 ) Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Darma Persada.

## 1.3 Metode Penelitian

Untuk menyelesaikan masalah dalam mencari data-data atau informasi pada pihak-pihak yang terkait terutama seksi-seksi yang berhubungan langsung dengan sistem informasi tersebut. Maka kita harus menetapkan teknik pengumpulan data yang kita pakai, meliputi:

### 1. Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap toko mega herbal yang akan diteliti. Metode ini berguna untuk memperoleh data primer dan gambaran yang menyeluruh serta relevan.

## **2. Wawancara**

Wawancara digunakan sebagai teknik pengumpulan data, apabila peneliti ingin melakukan studi pendahuluan untuk menemukan permasalahan yang harus diteliti, atau peneliti ingin mengetahui hal-hal mendalam tentang toko mega herbal. Wawancara ini dilakukan melalui tatap muka kepada pemilik toko mega herbal.

## **3. Studi Kepustakaan**

Mengumpulkan data dengan membaca, mempelajari buku-buku panduan yang berkaitan dengan objek Skripsi yang ingin diteliti.

### **1.4 Ruang Lingkup**

Dalam penyusunan Skripsi ini, penulis membatasi masalah untuk menghindari penyimpangan pembahasan dari Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Herbal Islami Berbasis Web Pada Toko Mega Herbal secara online menggunakan PHP dengan database MySQL yaitu dapat mempermudah pembeli dalam memesan obat-obat herbal, dan mempermudah admin untuk cepat merespon pesanan dari pembeli.



## 1.5 Sistematika penulisan

Pembahasan penulisan Skripsi ini terdiri dari 5 bab, yang masing masing bab akan diuraikan dengan sistematika sebagai berikut :

### **BAB I            PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas tentang pentingnya penggunaan sistem perangkat lunak pada dunia bisnis agar dapat berkompetisi dalam dunia usaha ( latar belakang ), maksud dan tujuan, metode penelitian, ruang lingkup serta sistematika penulisan yang secara keseluruhan merupakan gambaran dari seluruh bab.

### **BAB II            LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisikan teori dasar tentang sistem yang akan dibahas dalam konsep dasar sistem yang berupa karakteristik sistem dan klasifikasi sistem. Dan peralatan pendukung ( tools system ) yang menjelaskan tentang Activity Diagram, Use Case, dan Sequence Diagram.

### **BAB III            ANALISA SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan mengenai profil perusahaan, yang meliputi penjelasan singkat tentang proses yang akan dibuat, gambaran fungsi-fungsi dalam organisasi, keluaran atau hasil dari sistem yang dianalisa, masukan dari sistem yang dianalisa, penjelasan proses bisnis yang berjalan, Activity Diagram, Use Case, dan Sequence Diagram,

penjelasan semua simpanan data, rangkuman analisa dalam bentuk uraian masalah.

#### **BAB IV PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang rancangan proses usulan, rancangan keluaran, rancangan masukan, rancangan tampilan, rancangan arsitektur sistem, dan penulisan akses atau gambaran akses dari seluruh proses yang ada.

#### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya, serta saran yang diharapkan dapat digunakan untuk pengembangan sistem dimasa yang akan datang.

